

I Demoni/Dei dell'Inferno

Estratto dall'Enciclopedia Cattolica online che rivela moltissimo:

"...nella stessa maniera in cui i Greci ed i Romani possono aver adorato le loro divinità, credendo che fossero buone. Ma le scritture cristiane rivelano che tutti gli dei dei Gentili sono demoni".

Enciclopedia Cattolica: Adorazione del Diavolo

<http://www.newadvent.org/cathen/04767a.htm>

Fonte:



<http://www.joyofsatan.org> [in inglese]

<http://www.itajos.com> [in italiano]

INDICE

Pag. 3 – “Demone”
Pag. 4 – Satana
Pag. 8 – Astaroth
Pag. 14 – Beelzebub
Pag. 18 – Azazel
Pag. 25 – Lilith
Pag. 26 – Dei di Alto Rango e Principi Incoronati dell’Inferno
Pag. 39 – Dei A – B
Pag. 56 – Dei C – F
Pag. 64 – Dei G – M
Pag. 74 – Dei N – R
Pag. 80 – Dei S – Z
Pag. 92 – La Verità sui Demoni dell’Inferno
Pag. 93 – Come Evocare gli Dei dell’Inferno
Pag. 98 – Domande Frequenti sull’Evocazione dei Demoni
Pag. 100 – Il Contatto con i Demoni e la Bioelettricità
Pag. 101 – Ordini Minori di Demoni
Pag. 102 – Le Gerarchie dei Demoni
Pag. 104 – Usare una Tavola Ouija
Pag. 106 – Usare un Pendolino
Pag. 109 – Relazioni Sessuali con i Demoni: Incubi e Succubi
Pag. 111 – Aiuto dai Demoni – Elenco per Competenza
Pag. 118 – Aiuto dai Demoni per Studenti
Pag. 122 – Demoni che Sono Guardiani per l’Umanità

Demone

Le religioni nemiche hanno distorto, perverso e ingarbugliato moltissimo materiale. Questo è il significato originale del termine "Demone".

Daemon: "Nella Mitologia Greca, uno spirito intermedio tra gli uomini e gli Dei. Demoni come quello che guidò Socrate come consigliere e guardiano degli esseri umani".

Un'altra definizione dell'Enciclopedia Britannica del 1973:

"Termine Greco generico per definire un potere soprannaturale. Ancora ai tempi di Esiodo, le persone morte nell'Età dell'Oro diventavano demoni, e più tardi ci furono speculazioni filosofiche che dicevano che fossero inferiori agli Dei, ma superiori all'umanità. I Cristiani quindi attribuirono le azioni degli Dei Pagani ai demoni, identificandoli come angeli caduti".

Con l'arrivo del Cristianesimo, gli Dei Pagani Originali vennero trattati in maniera blasfema come se fossero dei mostri. La citazione dell'Enciclopedia Britannica qui sopra dice che i Demoni sono inferiori agli Dei. Questo è in parte vero nel senso che esistono degli ibridi umani [Semidei] che sono diventati immortali sia spiritualmente che fisicamente e possiedono i cosiddetti "poteri soprannaturali". I Demoni Gotici sono tutti Dei Pagani Originali. Alcuni come Asmodeus sono Semidei.

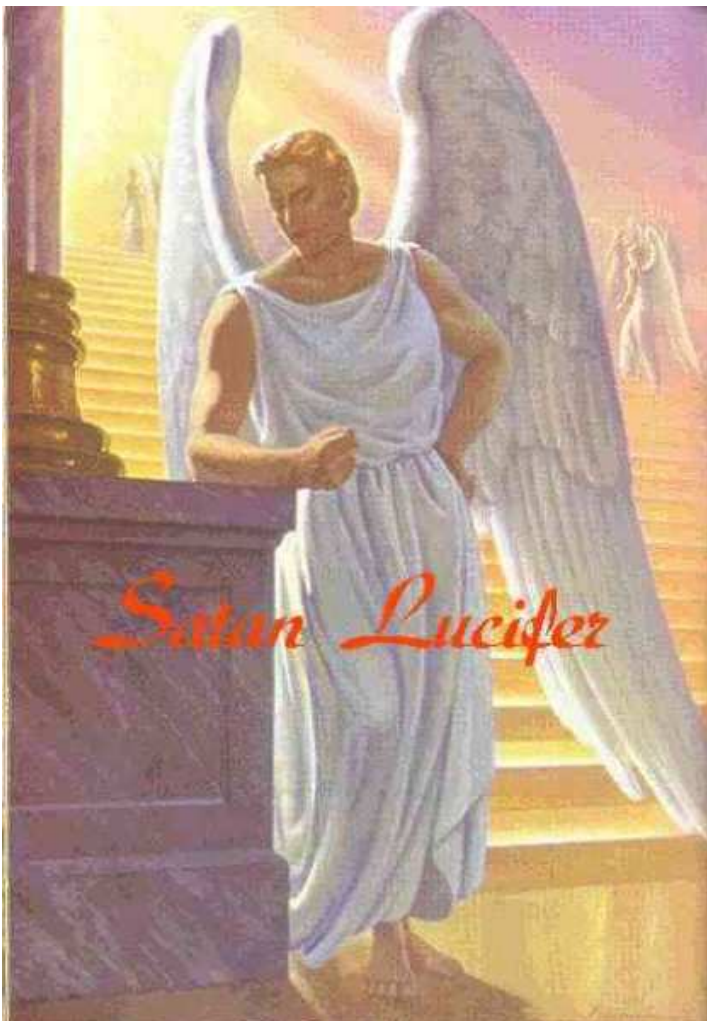
3

Questa citazione presa dall'Enciclopedia Cattolica rivela moltissimo:

"...nella stessa maniera in cui i Greci ed i Romani possono aver adorato le loro divinità, credendo che fossero buone. Ma le scritture cristiane rivelano che tutti gli Dei dei Gentili sono demoni".

Satana

Per troppo tempo bugie e disinformazione hanno circondato Satana. Molti di noi lo hanno visto, gli hanno parlato, e sono anche stati toccati da lui sul piano astrale. Praticamente tutti quelli che lo conoscono sono d'accordo sul suo aspetto. Le religioni "della via della mano destra" per troppo tempo hanno scritto un libro in cui essi credono lui appaia allo stesso modo di come loro credono che siano i Demoni, ma queste non sono altro che bugie blasfeme. Satana non è rosso con le corna e la coda, né sembra un mostro di Halloween. Non ha occhi rossi fiammeggianti, né ali scure. Queste immagini sono un insulto, lo denigrano e sono blasfeme. [Esistono comunque alcuni ordini inferiori di Demoni che sono protettori e messaggeri, e che servono i Demoni di livello superiore]. Qui ci sono alcune immagini di come Satana è apparso a coloro che lo hanno visto. Contrariamente al Satanismo che viene etichettato come "oscurità", Satana appare con una lunga veste bianca esattamente come nelle immagini mostrate qui. Molti di noi lo vedono spesso, ed hanno un rapporto molto stretto con lui. E' bellissimo. La sua apparizione è praticamente identica alle figure, tranne per il fatto che raramente appare con le ali.

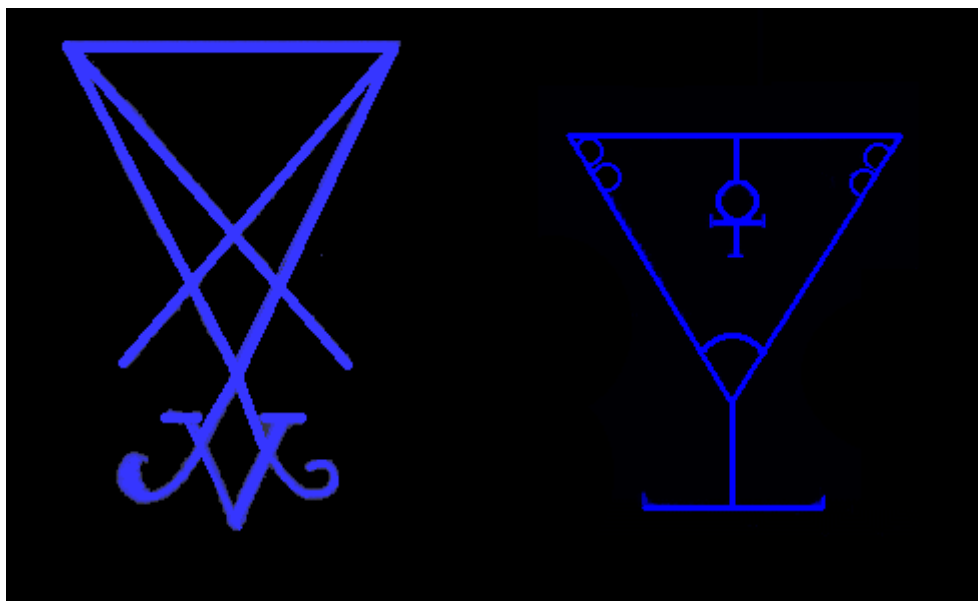




Qui trovate un vecchio dipinto di Edward Burney tratto dall'epica del "Paradise Lost"



Molti hanno chiesto quali siano i sigilli di Satana, eccoli:



- Il suo giorno è Lunedì
- I suoi colori sono Blu, Rosso e Nero.
- Egli è il Dio Sumero EA, conosciuto anche come ENKI che significa "Signore della Terra". E' anche conosciuto come Melek Ta'Us.
- Gli animali a lui sacri sono il Pavone, il Serpente, il Caprone il Dragone e il Corvo.
- I suoi numeri sono 13, 666 e 4.
- I suoi segni Zodiacali sono l'Acquario, ed il Capricorno.
- Il suo giorno più importante dell'anno è il 23 Dicembre, quando il sole si trova nel primo grado del segno del Capricorno. Il Capricorno è il decimo segno dello zodiaco ed il primo grado di questo segno, dà il numero 11. Il giorno dopo l'inizio del Solstizio d'Inverno è il suo Giorno Personale, festa che dovrebbe essere osservata da ogni Satanista dedicato [questo è stato detto da lui, personalmente].

Questo è un dipinto dal "Paradise Lost" di John Martin, che raffigura il Palazzo di Satana.





Era conosciuta dai Cananiti come ASTARTE, ai i Sumeri era nota come INANNA, ai Babilonesi era nota come ISHTAR e agli Assiri ed Accadi come ASHTART, ASHTORETH, ASHERAH, e ASTORETH, agli Egiziani come ISIS, AHET e ASET, ai Fenici era conosciuta come TANIT-ASHTART e ASHTAROTH. Il suo nome Ungarico era ANAT e ai Greci era nota come ATHENA.

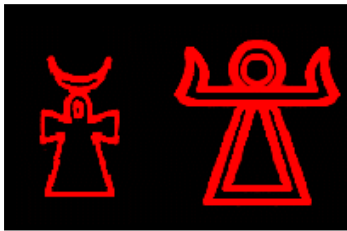
- Posizione Zodiacale: 10-20 gradi in Capricorno
- 31 Dicembre – 9 Gennaio
- Carta Tarocco: 3 di Pentacoli [Azazel mi disse l'Asso di Coppe]
- Pianeta: Venere
- Colore Candela: Marrone o Verde
- Animale: Cobra o Vipera
- Metallo: Rame
- Elemento: Terra
- Rango: Gran Duca delle Regioni Occidentali dell'Inferno; Principessa Incoronata
- Astaroth è una Consigliera Guida sia per I Demoni che per gli umani. Si occupa della maggior parte degli affari umani
- Astaroth governa 40 legioni di spiriti ed è una Demone diurna
- Astaroth è anche il Tesoriere dell'Inferno

8

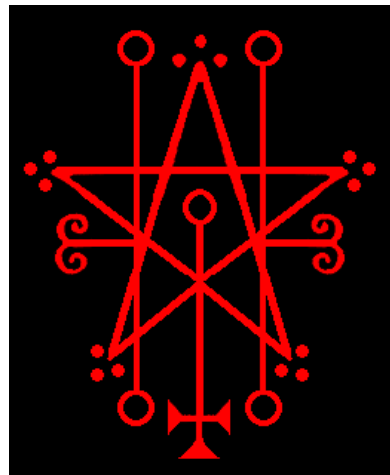
Astaroth è una Dea molto antica. E' sempre stata con l'umanità, come Satana e Beelzebub, sin dall'inizio. Astaroth è la nipote di Beelzebub. I suoi genitori sono Ningal e Nanna. E' sempre stata molto popolare, molto amata e riverita nei luoghi dove era adorata. Poiché è stata con noi sin dall'inizio, è nota con diversi nomi perché è stata la Dea Capo in molte diverse zone e per diverse culture. E' stata conosciuta come la Dea della fertilità, dell'amore e della guerra.

"Astaroth compare con un'aura immensa, di un colore blu molto soft, non in termini di forza ma soft in termini di bellezza. L'energia di Astarith è confortante e rinvigorente; è davvero stupenda in tutti i sensi. Ha lunghi Capelli Dorati; è piuttosto alta ed era circondata di colore bianco-oro vibrante. L'ho percepita principalmente quando effettuavo la connessione a lei durante l'Invocazione dei Quattro Dei Dominanti dei poteri di Duat. Ed è sempre presente per guidarmi quando mi sento perso o sto lottando. La sua voce è molto potente, Astaroth-sama è molto attenta, ma è molto chiara e coincide quando mi dà delle istruzioni. Mi aiuta molto e Le sono grato per ogni cosa. Hail Astaroth-sama!

- Alto Sacerdote Vovim Baghie



I Simboli di Astaroth
derivati dall'Ankh
Egizio



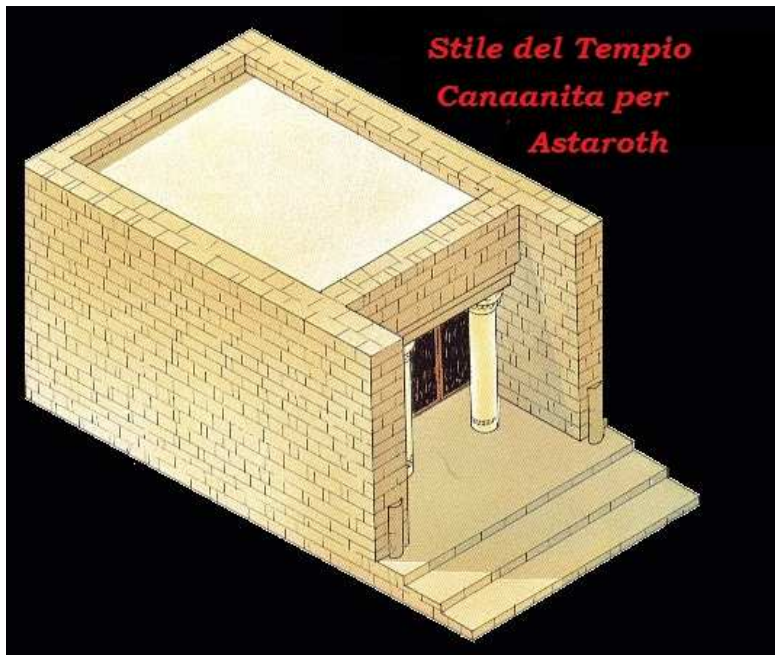
Sigillo di Astaroth



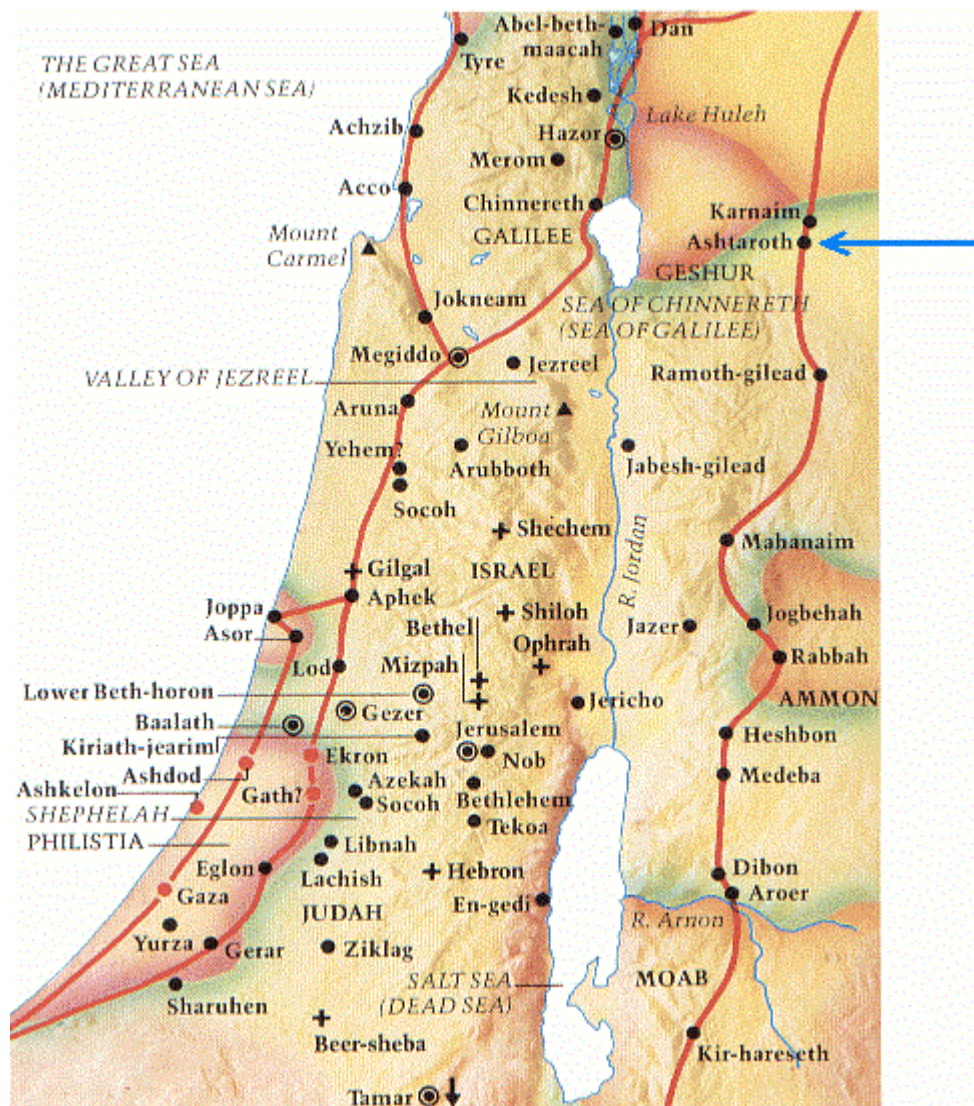
Il muro di Inanna a uruk

Il gruppo di tre puntini agli estremi della stella del suo Sigillo sono estremamente antichi e denotano il suo alto rango spirituale. Come Dea Sumera, "Inanna" era conosciuta come una potente guerriera ed il suo animale sacro era il leone. Sotto ci sono alcune foto dei Leoni che facevano la guardia al Suo tempo di Nimrud.





La sua città sacra era Uruk, una delle città più antiche della Sumeria dove aveva il suo tempio, di cui si vede una foto delle rovine in basso a destra. Sotto il suo governo le genti Sumere e le loro comunità poterono prosperare e crescere. Aveva altari e templi in molte città dell'Antico Medio Oriente.



Il Suo Titolo Supremo "Regina dei Cieli" è stato rubato dai cristiani ed usato per la loro fittizia "Vergine Maria".

Astaroth era anche la Dea Babilonese "Ishtar". Le scritture Babilonesi la chiamavano "La luce del Mondo", la "Dea delle Dee", e "Portatrice di Forza".



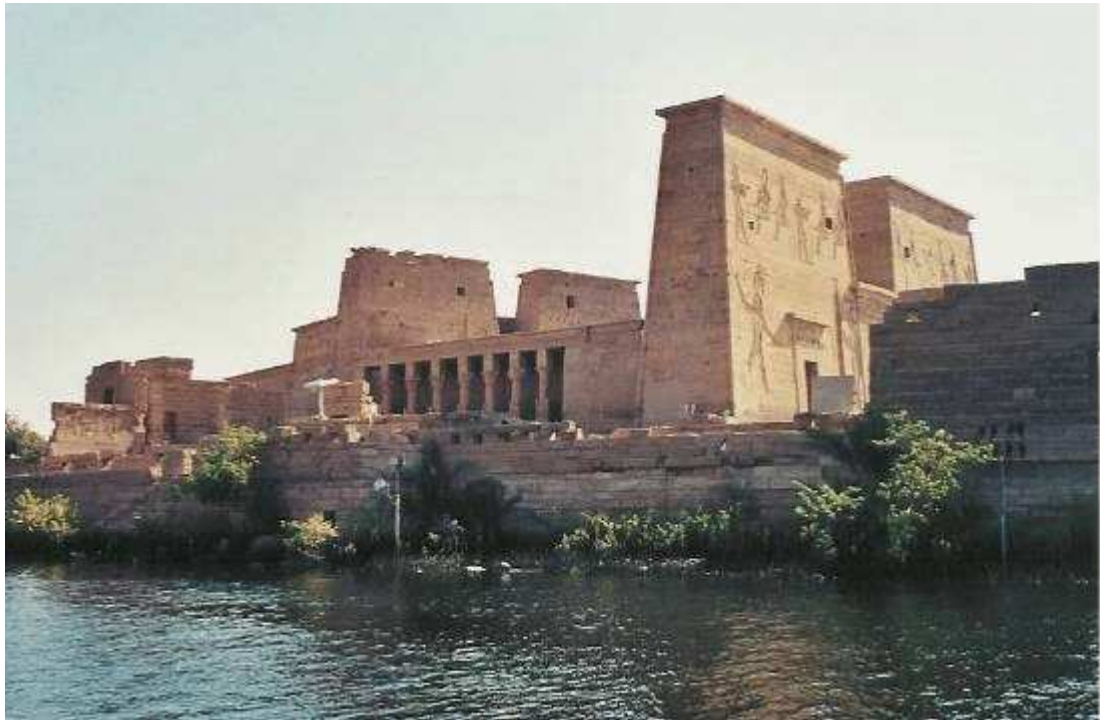
Il "Cancello di Ishtar" costruito approssimativamente nel 575 a.C. era l'entrata principale di Babilonia. Era l'ottavo di otto cancelli per entrare nella città interna. Il Re Nabucodonosor II di Babilonia dedicò il cancello a Ishtar. Era uno dei più impressionanti monumenti dell'antico Medio Oriente. Il cancello di Ishtar era decorato con dragoni, tori e leoni. Insieme ad Ea [Satana] ed Enlil [Beelzebub], Astaroth venne denigrata nei libri grimori quando il giudeo/cristianesimo venne alla luce, come una dei Principi Coronati dell'Inferno. Questi tre erano i più popolari e conosciuti Dei nel Medio Oriente. Le loro reputazioni vennero distrutte, vennero viscidamente denigrati, trattati in maniera blasfema e demonizzati, ed infine etichettati come "malvagi".

"Sebbene Sidon sia rispettato, non si può dimenticare che la Dea era Ashtart, un nome che lo scriba israelita scrisse con cinque consonanti 'stirt' e utilizzò le vocali della parola Ebraica 'vergogna', facendo in modo che la dea Sidoniana apparisse come la forma bastarda di Ashtoreth"

-Estratto da "Recovering Sarepta, A Phoenecian City" di James B. Pritchard, 1978

"Delle tante pronunce del nome Astarte, si trovano le lettere di Tel Amara. L'Ebraico Ashtoreth nacque con la scuola rabbinica dei Massoreti nel sesto secolo, che decisero di adottare un sistema convenzionale per compensare la mancanza di vocali nell'Ebraico scritto, ed allo stesso tempo inserirono nei nomi di divinità straniere le vocali della parola "boshet" che significa "abominio".

Estratto da "Who's Who Non-Classical Mythology" di Egerton Sykes, 1993



Qui sopra si vedono i resti del Tempio Isis, in origine sull'Isola Philae, fu spostato nell'isola di Agilkyya [sopra] durante la costruzione della diga di Aswan per preservarlo dall'inondazione.

Astaroth risponde in modo fedele su passato, presente e futuro.

Scopre tutti i segreti, ed è un'eccellente insegnante di scienze umanistiche.

Fa in modo che si abbiano sogni profetici o visioni del futuro e fornisce pensieri interiori riguardo allo sconosciuto.

Consiglia anche gli umani che sono vicini a Satana ed lavorano attivamente per lui.

Ottiene l'amicizia di persone al potere e rappresenta lussuria e agio.

La Pasqua ["Easter" in inglese – conosciuta in origine come "Ashtar"] le è stata rubata dai cristiani.

Alta Sacerdotessa Maxine - JOS USA [la mia esperienza con Astaroth]:

Astaroth è davvero bellissima con capelli biondo chiaro. Anche se alta, ha una costituzione delicata. I colori di Astaroth sono rosso e blu. Talvolta appare con le ali – che hanno strisce rosse e blu su di esse. Mi visita spesso così come il resto del Clero di Jos ed è un'amica ed una guida per noi.



AZAZEL è detto anche ZAZEL, SAMYAZA, SAMYAZAZEL, SHAMGAZ, SHEMYAZA, SHAMYAZA, SHEMIHAZAH, SHAMASH [Babilonese], UTU [Sumero; Colui che Risplende],* SAMAS [Accadiano], BABBAR [Sumero], Ashur [Assiro], SHAMIYAH [Hathra], SEMJAZA.

- Segno Zodiacale: Capricorno / Acquario [entrambi gradi 1-10]
- Carta Tarocco: Asso di Spade
- Pianeta: Saturno, il Nodo Lunare Meridionale [Coda del Dragone]
- Colore Candela: Blu, Nero
- Metallo: Piombo
- Elemento: Aria
- Simboli: L'Aquila, lo Scorpione; il Faravahar [vedi sotto]
- Numero: 20
- Rango: Capo Messaggero dell'Armata Infernale
Azazel lavora direttamente con Satana
E' incaricato della massima sicurezza all'Inferno

* Quanto sopra mi è stato detto da lui personalmente.

Dall' Alta Sacerdotessa Maxine:

Conosco bene Azazel e gli sono molto vicina. E' un Dio di rango molto elevato ed importante. E' alto oltre 2 metri, di costituzione molto forte, capelli biondo chiaro fluttuanti oltre le sue spalle. I suoi occhi blu-grigi sono penetranti. E' molto potente e devoto a Lucifero. Si aspetta il 100% da noi e può essere molto serio e rigido. Ha interagito da vicino con molti umani e li ha educati in tempi antichi. **AZAZEL NON E' PAIMON come molti grimori contorti sostengono. Sono Dei diversi. Azazel è un Principe. Paimon è un Re. Azazel è di rango molto alto, MOLTO vicino a Satana. Dice di avere circa 60.000 anni terrestri.

Azazel ha lavorato molto intensamente con me su questa pagine. Mi ha fornito molti riferimenti e risorse [che sono elencate sotto]. Mi disse di menzionare il "Codice di Hammurabi" e che i contenuti di questo documento sono stati drasticamente alterati durante i secoli e che quello che abbiamo ora non somiglia per nulla all'originale. Azazel è per la giustizia e non evoca in alcuna maniera la sottomissione, od il porgere l'altra guancia. Sebbene ci siano un esiguo numero di racconti su Azazel che lo descrivono come se fosse stato sposato a diverse Dee, ciò non è corretto. Azazel prese una moglie umana circa 10.000 anni fa.

"Azazel mi appare con un'aura verde incredibilmente vibrante, identica al colore del Chakra del Cuore. E' severo se non si sta facendo ciò che vi è stato richiesto, ma è molto amichevole e comprensivo - specialmente se state attraversando un periodo difficile come nel caso di attacchi psichici o pianeti

negativi. Azazel-sama mi ha aiutato e guidano moltissimo, mi ricordo di un periodo in cui avevo dei pianeti davvero negativi e quando le cose arrivarono al punto in cui stavo per cedere, Azazel-sama mi ha assicurato e mi ha fatto sentire che stavo rendendo orgogliosi Satana, Lui e gli Dei e che il periodo negativo sarebbe passato. Sono molto grato ad Azazel!"

Hail Azazel-sama!

- Alto Sacerdote Vovim Baghie



Azazel è il nipote di Beelzebub [Enlil]. E' il gemello di Astaroth. Entrambi, lui e sua sorella gemella Astaroth, sono i figli del figlio di Beelzebub "Sin/Nannar" e della moglie di Sin "Ningal". Sia Azazel che Astaroth sono sempre stati molto vicini. Il disegno a sinistra mostra come lui è solito apparire sempre a me.



Azazel è un Dio guerriero, ed è per la giustizia e la verità. Le sue città sono "Sippar", un'antica città Accadiana sulla riva Est dell'Eufrate a nord di Babilonia e di Larsa/Ellasar in Sumeria. Sippar si trova a 32km a sud ovest di Baghdad in Iraq. Sippar era una delle prime città che furono fondate dagli Dei.

15

"Il nome Sumero di Ellasar viene definito come Ararla, o viene apparentemente usato per Araruwa, ossia "dimora di luce", che in effetti è il significato del gruppo di ideogrammi in cui è scritto. Le rovine di questo antico sito sono oggi conosciute come Sengara, e si trovano sulla riva Est dell'Eufrate, a metà strada circa tra Warka [Erech] e Mugayyar [Ur dei Caledani].

Oltre al nome Larsa, sembra anche che si chiamasse Aste Azaga, "il sacro trono", ed entrambi i suoi nomi erano apparentemente dovuti al fatto che questo fu uno dei più grandi centri Babilonesi di adorazione del dio-sole.

Come la maggior parte delle città principali della Babilonia, Ellasar aveva un grande tempio-torre, chiamato E-dur-an-ki, ossia "casa dell'unione fra il cielo e la terra". Il tempio della città portava lo stesso nome di Sippar, o E-babbar,

"Casa della Luce", dove il dio-sole Samas veniva adorato. Questo tempio fu restaurato da Ur-Engur, Hammurabi [Amraphel], Burnaburias, Nabucodonosor, e Nabonidus. Tra le tavolette trovate in questo luogo da Laftus, alcune davano misure di lunghezza e metri quadri e cubici, e mostravano che quel luogo era uno dei grandi centri Babilonesi di apprendimento. Oltre ai resti di questi templi ci sono tracce dei muri e dei resti delle case dei cittadini. La città fu dapprima governata dai propri re, ma divenne una parte dell'impero Babilonese dopo il regno di Hammurabi." [1]



Azazel è il Dio della Giustizia e della Vendetta. E' Maestro di Arti Nere e Protettore dei Viaggiatori. Il suo simbolo, il "Faravahar" [mostrato nella figura qui a sinistra], rappresenta la libertà di scelta e la protezione. Il Faravahar è il disco alato originale.

<="" td="" height="260px" width="359px">



Egli era il capo ribelle degli Igigi. Azazel è anche Dio della divinazione ed è stato consultato da molti chiromanti. Era anche la Divinità Capo della città di Catara, conosciuto come "Shamiyah." Notare le corna nella foto della scultura qui a sinistra.

Insieme a suo nonno Beelzebub controllava le vie aeree per gli Dei, per questo portava il suo simbolo dell'Aquila.

"A Bad-Tibra, che fu costruita come centro industriale, Enlil mise al comando suo figlio Nannar/Sin; i testi raccontano di lui nella lista delle città come NU.GIG ["Colui del Possente Cielo"]. In questo luogo crediamo che nacquero i gemelli Inanna/Ishtar e Utu/Shamash – un evento evidente associando il loro padre Nannar con il segno zodiacale successivo dei Gemelli. Poiché il Dio si specializzò nell'uso dei razzi, Shamash fu assegnato alla costellazione GIR [che

significava sia "razzo" che "Cancro"], seguito da Ishtar ed il Leone, sopra il quale lei viene tradizionalmente dipinta". [2]

La Bibbia Giudeo/Cristiana dice che "Azazel insegnò agli uomini a costruire spade, coltelli, scudi ed armature".

I grimori che abusano degli spiriti dicono che Azazel è un genio nel lavorare metalli e minerali, e nella geologia. Questo è soltanto simbolico. Egli è Maestro di Alchimia, Alchimia Spirituale. L'Alchimia Spirituale ha a che fare con la trasformazione degli elementi nell'anima umana, assorbendo energia dalla terra, e lavorando spiritualmente con essa. Ognuno dei sette chakra è rappresentato da un metallo specifico. Azazel lavora con i discepoli dedicati di Satana per ottenere la Divinità.

Tutto quanto sopra è spirituale. Il racconto biblico è stato corrotto. "Spade, coltelli, scudi e armature" sono tutte armi spirituali. E' un esperto di pianeti, costellazioni ed astrologia. E' anche molto competente nelle arti, nella cosmesi, nel costruire ornamenti e gioielleria. Azazel crea bellezza.



Primo Sigillo di Azazel



Sigillo Sumero di Azazel

* = Molti Dei Originali erano conosciuti come "Coloro che Splendono" a causa delle loro aure brillanti.

[1] International Standard Bible Encyclopedia

[2] Il Dodicesimo Pianeta - di Zecharia Sitchin - 1976

Altri riferimenti:

Religion in Ancient Mesopotamia di Jean Bottéro - Translated by Teresa Lavendar Fagan, University of Chicago Press, 2001

An Illustrated Dictionary, Gods, Demons and Symbols of Ancient Mesopotamia di Jeremy Black and Anthony Green, 1992

Mythology of the Babylonian People di Donald A. Mackenzie, 1915

BEELZEBUB

BEELZEBUB è noto anche come BAALZEBUB, ENLIL, BEL, "PIR BUB"*, BAAL ZEBUL e BEELZEBUTH. E' anche conosciuto come il Demone Gotico "BAEL".

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Ariete
- 21-25 Marzo *[21-30 Marzo]
- Carta Tarocco: 2 di Bastoni [da Azazel]
- Colore candela: Nero
- Pianta: Felce
- Pianeta: Sole [da Azazel]
- Metallo: Acciaio *[Oro]
- Elemento : Fuoco
- Rango: Re
- Bael è un Demone Diurno e governa 66 legioni di spiriti.

Chi è vicino a Beelzebub sa che è Enlil. Questo viene detto da lui personalmente. Enlil è il "Bel" originale che in seguito si è evoluto in Baal. "Baal" significa "Signore", "Maestro", "Baal il Principe". Beelzebub/Enlil era un Dio molto popolare e ben conosciuto che ebbe diverse città in tutto il medio oriente da lui nominate con il prefisso "Baal".

18

La maggior parte delle persone che hanno studiato l'occulto sanno che è molto vicino a Satana ed entrambi risalgono "all'Inizio dei Tempi" qui sulla terra; Enlil ed Enki. E' il fratellastro di Padre Satana. Insieme a suo fratello Ea/Satana ed Astaroth, è finito nei grimori come uno dei Principi dell'Inferno ed è stato etichettato come "malvagio".

"Baal Zebub, il Dio guaritore di Ekron, divenne in seguito una parola unica – Beelzebub – che finì per rappresentare il malvagio e l'idolatria nel Nuovo Testamento della Bibbia".

Estratto da "Syria" di Coleman South, 1985.

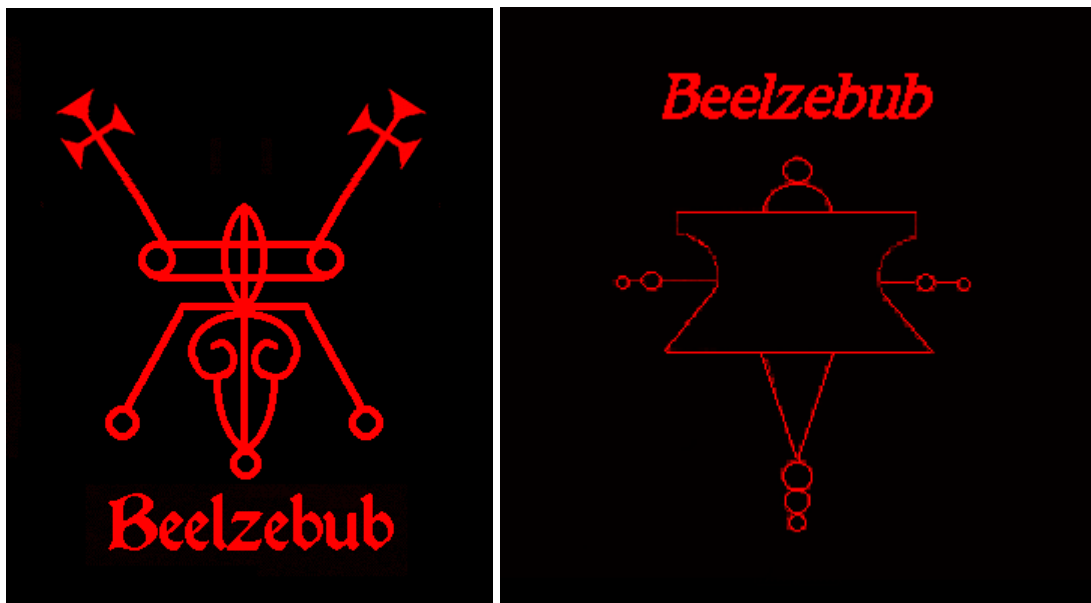
Beelzebub è meglio noto come il Dio dei Filistei, e governò sulla città di Ekron. E' il secondo al comando di Satana. Gli Antichi Filistei lo adoravano con il nome di "Baalzebub". Beelzebub sta per "Signore di tutto ciò che vola". Ovunque fosse adorato, era conosciuto come il Dio del tempo e della meteorologia. Controllava anche le vie aeree quando i Nephilim vennero in Terra. Il suo nome fu corrotto dagli Ebrei nel significato di "Signore delle Mosche". Beelzebub si cura delle diatribe fra Satanisti dedicati. Satana desidera unità, e Beelzebub rinforza tale concetto. Può essere molto severo poiché Satana non approva che i Satanisti dedicati si perseguitino a vicenda. Beelzebub è il Patrono di tutto il Lontano Oriente, delle Arti Marziali e della cultura Asiatica. Era Principe dei Serafini ed ha una voce stridula.

L'Alta Sacerdotessa Persephone racconta la sua esperienza con Beelzebub: Beelzebub è molto alto, oltre 2 metri direi. E' ben costituito ed ha gli occhi e l'energia più entusiasmanti che abbia mai visto. Cambiano colore a seconda della sua energia in quel momento. Era ed è sempre molto gentile ed accomodante con me e mi visita abbastanza di frequente. L'ho visto tanto gentile quanto si possa immaginare, quanto crudele se è infuriato. Ha capelli biondo rame.

La mia esperienza: l'ho visto la prima volta quando ho chiesto il suo aiuto per creare questa pagina web su di lui. Mi è apparso con capelli biondi e sopracciglia scure con una veste bianca. Questa era la prima volta che lo vidi. Ho sentito la sua voce molto tempo prima ed era stridula, ma quando mi ha parlato recentemente non lo era più. Probabilmente questo è dovuto al fatto che ora è libero.

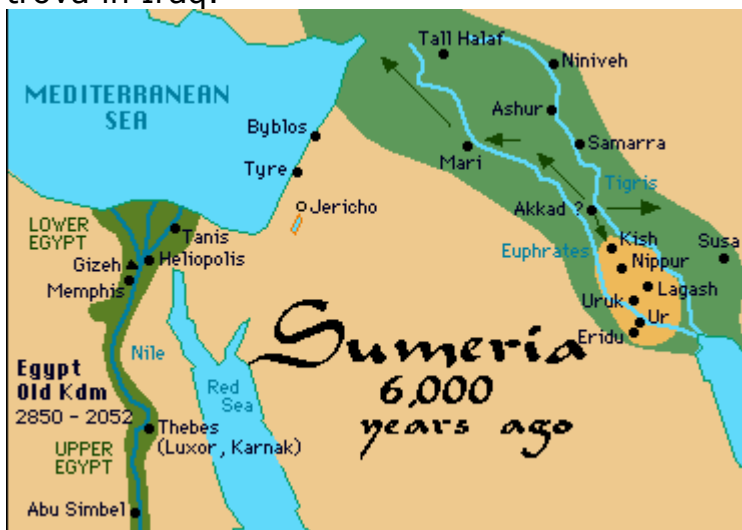
- Alta Sacerdotessa Maxine.

I Sigilli di Belzebù:



Durante la distruzione Cristiana ed Ebraica dell'antica conoscenza, quasi tutte le informazioni su Beelzebub sono state perse. I cristiani avevano la libertà di maledire, trattare in maniera blasfema, offendere la reputazione degli Dei Originali in ogni maniera che a loro potesse andare bene. Poiché non era rimasta alcuna opposizione tra le rovine delle città che erano state depredate, e poichè le genti "Barbare" furono assassinate, ed il loro templi, biblioteche ed archivi furono distrutte, le nuove generazioni non avevano nessun altra fonte a cui fare riferimento per le loro informazioni tranne la bibbia giudeo/cristiana, al riguardo di tali Divinità.

Beelzebub/Enlil era il Patrono di Nippur, una città della Sumeria, che adesso si trova in Iraq.



Beelzebub aveva i suoi Ziggurat, i suoi altari ed i suoi templi nella sua città, Nippur. Qui sotto si può vedere una foto dei resti dei suoi templi. La fortezza in cima alla collina è stata costruita da esploratori Americani nel 1890 per "proteggerli dalle tribù locali". Sotto, si trova il Grande Ziggurat di Nippur e il tempio di Enlil.



Beelzebub/Enlil è Dio delle tempeste, delle condizioni atmosferiche, del vento, della pioggia e dell'aria.
Il suo numero è 50.

Il suo ziggurat di Nippur fu chiamato "Fi-irn-bar-sag". E' il Dio che scaglia i suoi lampi e tuoni contro i nemici di Satana. [Più di una chiesa cristiana ha affrontato veri e propri disastri in quel tempo]. E' considerato un Dio che dà vita e sostiene la vita, che si prende cura delle sue genti, delle bestie per arare i campi, degli uccelli del cielo e dei pesci del mare. "Enlil [Beelzebub] è sia Dio della guerra che Dio della pace; è un distruttore e un protettore, difensore, ricostruttore; nemico, ostile ma molto benevolo" [1]

Per poter godere della sua benedizione si deve avere il giusto rapporto con lui e con Satana. Egli riporta e rinforza le decisioni di Satana.

"Enlil [Beelzebub] non ha né ha paura né trema di fronte ad alcun nemico. Vive le battaglie che intraprende con incessante vigore finché è vittorioso – con lui non esiste alcun perdono o ritirata".

'Ogni terra ostile che non collabora – non rivolgere ad essa il tuo petto'.

"Una volta che è stata scatenata la sua ira, non esiste nessuno che può convincerlo a lasciar perdere". [2]

Enlil/Beelzebub era un "protettore e colui che dà la vita". "Tanto furioso e distruttivo può essere Enlil confrontandosi con i nemici, tanto gentile, benevolo e amorevole quando si occupa della sua terra e delle sue genti. Protegge le genti da invasioni ostili circondando loro e le loro case con un muro o diventando una casa per loro, le cui colonne sono piantate con sicurezza in modo che le orde ostili non possano mai scavalcarlo o entrare nei suoi cancelli".

"Se le sue genti necessitano pioggia, egli apre i cancelli del cielo, ritrae le sbarre, scioglie le catene, in maniera che abbondanti piogge possano bagnare i suoi campi; può anche fare lo stesso per affliggere e distruggere il suo nemico".

Questo è un antico inno Sumero per Enlil/Beelzebub: [3]

Il cancello del cielo
Le sbarre del cielo
Le catene del cielo
I lampi del cielo
Tu hai aperto
Tu hai ritratto
Tu hai sciolto
Tu hai rimosso

21

"Sostiene la vita sia dell'uomo che degli animali. Nel farlo, non trascura nemmeno la più insignificante delle cose che possa far germogliare il grano". Gli Antichi Babilonesi erano così entusiasti dell'amore gentile di Enlil, della sua protezione e aiuto, che pregando lo chiamavano Colui che Protegge [dà supporto]".

L'emblema della sua autorità, infuso di straordinario potere ed autorità, è un uno scettro brillante che brandisce o porta sempre nelle sue mani. Agisce per autorità di Satana. Questo brillante scettro è, tuttavia, non solo un simbolo di autorità, potere e potenza, ma anche una penna nelle mani di Beelzebub, lo scriba, con cui egli scrive la volontà di Satana e ne riporta le decisioni.

"I dodici segni dello Zodiaco in un anno, le stagioni ed i mesi hanno tutti un inizio e una fine, i loro confini ed i propri limiti, le loro rappresentazioni o simboli: Enlil [Beelzebub] li indica e li definisce. Ognuno di essi ha un significato: Enlil li interpreta. Fa questo nella "pienezza delle sue

manifestazioni". "Enlil e le sue Sette Manifestazioni" è uno dei fatti più notevoli in connessione alla natura di ogni Dio che, prima o poi, ha il ruolo del "Figlio" in una determinata trinità; allo stesso modo di come anche che questo dio era conosciuto per avere "sette manifestazioni" dei suoi poteri. "Sette" erano loro [*], perché questo numero esprime la "pienezza, la completezza e la totalità". [4]

[*] Questi sono i chakra

Qui sotto c'è un diagramma della pianta del Tempio di Beelzebub ad Ekron in antica terra Filistea



*Beelzebub era noto come "Pir Bub" agli adoratori del Diavolo Yezidi in Iraq. Lo considerano il Dio del Re Ahab. [Rif.: Devil Worship 1919 di Isya Joseh, pag. 40]

Il seguente è un estratto dalla "Encyclopaedia Biblica; a Critical Dictionary of the Literary, Political and Religious History, the Archaeology, Geography, and Natural History of the Bible" - Volume I : A-D - del Rev. T. K. Cheyne, M.A., DD e J. Sutherland Black, M.A. LL.D.
New York, The Macmillan Company; London: Adam and Charles Black, 1899

BAALZEBUB prende Zebub o Myla come nome del Dio-mosca, un Dio di Ekron, il cui oracolo fu consultato da Ahaziah re di Israele nella sua ultima malattia. Il nome è comunemente definito come "Signore delle Mosche". In realtà, non c'è

nessuna analogia Semitica per questo ma Pausania ci parla di un Dio che scacciò pericolosi sciame di mosche da Olimpia, e Clemente di Alessandria attesta il culto dello stesso Dio in Elis e possiamo, se vogliamo, interpretare il titolo come "Il Dio che rimuove e scaccia la piaga delle mosche".

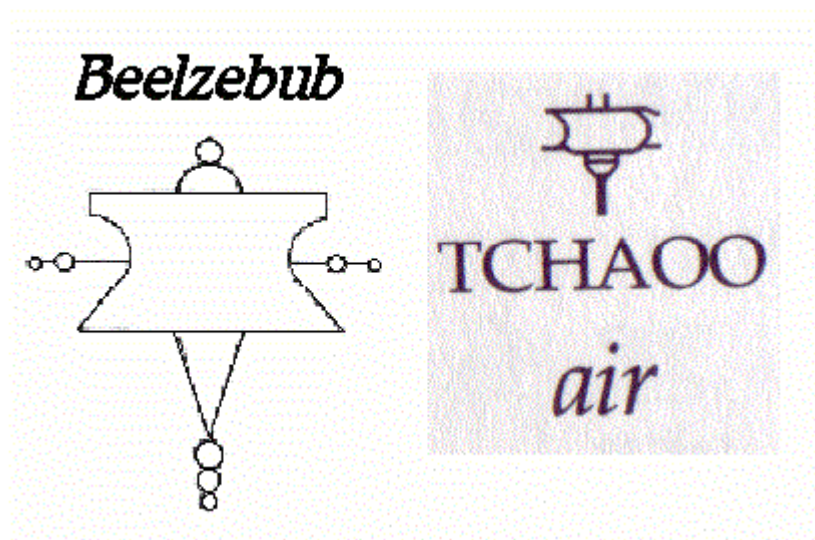
Osserviamo meglio. Bezold pensava che in un'iscrizione Assira del dodicesimo secolo a.C. "Baal-Zabnbi" fosse il nome di Zebub. Baal-Zebub era un nome divino largamente diffuso, utilizzato per il Dio di Ekron. La restaurazione della sillaba finale, tuttavia, è abbastanza incerta, e lo spelling Baal-Sapuna sembra il più probabile. Winckler, tuttavia, suggerisce che Zebub possa essere un qualche nome più antico di una località di Ekron, secondo l'analogia di Baal-Sidon, Baal-Hermon, Baal-Lebanon. Tuttavia non si conosce nessuna località con tale nome, e tutta Ekron era la terra di Baal, non solo una località. E quindi più probabile che Baal-Zebub "Signore delle Mosche" [che si trova solo nella tarda letteratura, per chi ha una pronunciata tendenza didattica], è una modificazione Ebraica fonetica del vero nome, che era probabilmente Baal-Zebul – "Signore dell'Alta Casa".

"Questo è un titolo che ogni Dio con un tempio adeguato può avere, e probabilmente non si limitava al Dio di Ekron. "Alta Casa" può allo stesso tempo riferirsi al luogo dove dimoravano gli Dei, la "montagna dell'assemblea" nel lontano Nord. C'è qualche ragione per pensare che i Fenici fossero al corrente di un posto simile. La concezione è implicita nel nome divino Baal-Saphon, "Signore del Nord". [vedi BAAL-ZEPHON, e nell'Elegia sul re di Tiro [Ezechiele 28]; e i Filistei probabilmente lo sapevano. Quindi il narratore Ebreo, o se vogliamo uno scriba precedente, può aver modificato l'applicazione di un simile titolo in "Signore dell'alta casa" [che poteva suggerire sia il tempio di Salomone che la dimora celeste di Yahwi] per il dio di Ekron, cambiandola in "Signore delle mosche" Baal-Zebub. Questa spiegazione fa luce sui tre nomi propri – JEZEBEL, ZEBUL, e ZEBULON, "da quella [alta casa] di gloria e santità". Lo stesso termine si poteva attribuire al ruolo della Luna nel cielo."

Riferimenti:

[1] [2] [3] e [4] Sumerian Hymns and Prayers to God Nin-Ib from the Temple Library of Nippur di Hugo Radau, Philadelphia – Pubblicato dal Dipartimento di Archeologia, Università della Pennsylvania 1911; Pagina 21

Note sul Sigillo di Beelzebub



Sono finita a leggere un libro sui Geroglifici Egizi. Il Geroglifico che rappresenta "aria" e "vento" è molto simile al Sigillo di Beelzebub. L'evoluzione di questo contesto è evidente. Il punto è che Beelzebub è il "Principe dell'Aria". Trovo molto fastidioso come il nemico abbia denigrato i nostri Dei e definito Beelzebub "Signore delle Mosche". Molti grimori Ebraici riportano illustrazioni disgustose a forma di mosca per ritrarre Beelzebub, insieme ad immagini mostruose per tutti gli altri Dei.

Ho anche notato molte volte nel corso dei miei studi che ci sono poche informazioni, o addirittura nessuna, su diverse genti antiche, come gli Aviti il cui Dio era Adramelech. Tutto ciò che ho trovato è nella Bibbia Giudeo/Cristiana dove c'è scritto che gli Ebrei brutalmente li invasero e li massacrarono [genocidio], così come fecero con molti altri. Naturalmente questo è un messaggio subliminale della vittoria degli Ebrei sui Gentili. Le antiche biblioteche che furono razziare e rase al suolo non solo contenevano conoscenza occulta e spirituale, ma anche la storia.

Quanto detto sopra è un esempio evidente di come la storia sia stata deliberatamente distrutta e rimpiazzata con falsità.

Lilith



Lilith è la preferita delle cinque mogli di Satana [*].
E' la patrona delle donne forti ed è la Dea dei diritti delle donne.
Lilith rappresenta la liberazione sessuale ed il sesso per il piacere.
E' l'esaltazione del divino femminile.
Lilith rappresenta anche il diritto all'aborto ed il controllo delle nascite.
E anche conosciuta perché aiuta le donne al parto.

Lilith non può essere evocata.
Appare a coloro che Lei sceglie.
Uno dei suoi simboli sacri è la civetta.

[*] detto da Lui personalmente: ha cinque mogli.

Dei di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno

Ci sono Quattro grandi Dei al potere che governano l'Inferno: Satana, Beelzebub, Astaroth e Azazel. Satana è il più potente e Governa su tutti gli altri.

Gli Dei di alto rango e potere assistono soltanto le persone di loro fiducia e gli amici intimi. Ea/Enki [Satana], Enlil [Beelzebub; in origine 'Baal'], Inanna [Ishtar, Isis, Astaroth] e Shamash/Utu, Ashur [Azazel] erano i quattro Dei al mondo più popolari, più potenti e più degni di nota. Erano gli Dei Originali della Mesopotamia. Sono tutti parenti. Beelzebub/Enlil è il fratellastro di Satana/Ea e Astaroth e Azazel sono fratelli gemelli, nipoti di Beelzebub.

I SEI DEI CAPI DELL'INFERNO:

AGALIAREPT

Rango: GENERALE

Agaliarept rivela I segreti e svela I misteri.

I suoi Demoni subordinati sono: Buer, Gusion e Botis.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza:

Agaliarept porta capelli neri dritti in stile Egiziano, lunghi fino alle spalle. Ha carnagione olivastra, è molto alto e di costituzione robusta. E' abbastanza calmo.

26

ASMODEUS o ASMODAY, SYDONAY

Rango: RE, SOVRINTENDENTE DELLE CASE DA GIOCO DELL'INFERNO.

Asmodeus era dell'ordine dei Serafini e porta il titolo di "Re dei Demoni".

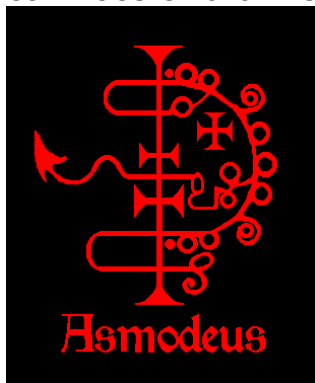
Governa i molti reami del piacere.

Preferisce essere evocato senza copricapo [senza un cappello o una copertura del capo] ed insegna le arti dell'astronomia, aritmetica, geomanzia, e le arti manuali. Risponde a ogni domanda, scopre e custodisce tesori e conferisce l'abilità di leggere i pensieri degli altri. Conferisce l'invisibilità, e può interrompere matrimoni/relazioni.

Alta Sacerdotessa Maxine - la mia esperienza:

Asmodeus ha una Madre umana e suo Padre è un Dio. Ha capelli neri dritti con una treccia sulla schiena, ed ha carnagione olivastra. Asmodeus è estremamente cortese ed è un grande gentleman. Parla in maniera sommessa

con voce chiara. Asmodeus è un Demone molto piacevole.

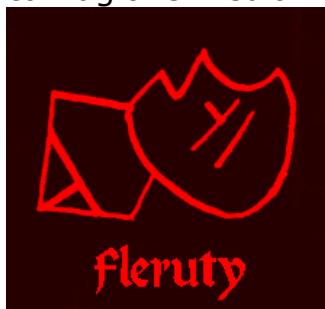


FLERUTY

Rango: GENERALE LUOGOTENENTE

Fleruty ha il potere di eseguire ogni operazione durante la notte. Può anche fare cadere la grandine ovunque. I suoi Demoni subordinati sono: Bathin, Eligos.

Fleruty ha un'aura dorata con ali dorate e piume bianche. E' muscoloso ed ha carnagione media. Ha capelli biondi lunghi fin sopra le spalle.



27

LUCIFUGE ROFOCALE

Lucifuge è anche conosciuto come "Tarchimache" e Focalor

- Rango: Re [da lui personalmente detto a un discepolo]
- Colore Candela: Nero
- Pianta: Rosa Selvatica

Ha controllo sul benessere e sui tesori di tutto il mondo.

I suoi Demoni subordinati sono: Agares e Margas.

Alta Sacerdotessa Maxine - la mia esperienza :

Lucifuge Rofocal assiste coloro che sono dedicati al Satanismo da poco tempo.

E' paziente, educato e parla in maniera soft. E' calvo. Portava una veste di argento brillante con riflessi dorati. E' piuttosto calmo. Ha una voce profonda e

poco accento.



SARGATANAS

Rango: BRIGADIERE MAGGIORE

Sargatanas è sotto il comando diretto di Astaroth. Può aprire qualunque serratura e trasportare chiunque in ogni luogo attraverso la proiezione astrale. Conferisce invisibilità e migliora l'abilità nel fare l'amore.

I suoi Demoni subordinati sono: Loray, Valefor e Foraii.

**Sargatanas ha bellissime ali dorate e portava una veste rossa a puntini dorati. Ha capelli lunghi e biondi ed occhi blu chiaro e carnagione chiara. Era molto calmo.

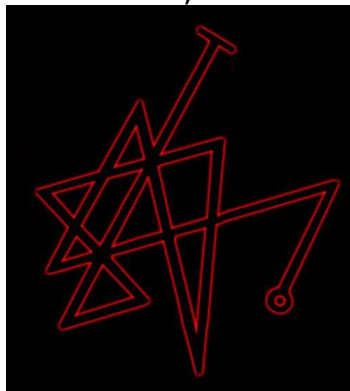
SATANACHIA

Rango: COMANDANTE IN CAPO

Satanachia ha profonda conoscenza di tutti i pianeti.

Ha potere su tutte le donne e ragazze e fornisce familiari animali.

I suoi Demoni subordinati sono: Prulas, Amon e Barbatos.



ABADDON

Abaddon è conosciuto anche come Apollyon

Rango: Principe di Guerra

Abaddon è un Consigliere. E' Signore degli Abissi e Re dei Demoni.

L'Alta Sacerdotessa Persephone racconta la sua esperienza con Abaddon: E' piuttosto grosso, alto almeno 2 metri e mezzo. E' robusto, vestiva una specie di corpetto da guerra quando l'ho visto. Ha occhi scuri e carnagione scura, capelli scuri e baffi.

ABIGOR

Abigor è anche conosciuto come il Demone Gotico "Eligor o Eligos"

Rango: Comandante di 60 Legioni

Abigor è competente in segreti di guerra e profezie.

Abigor ha bellissime ali nere con riflessi bianchi. Ha un'aura nera intorno alla testa e grandi occhi neri senza iride. Ha anche due segni neri simili a delle strisce sulle guance.



ADRAMELECH

Rango: Gran Cancelliere

Presidente del Gran Consiglio di Satana, Supervisore del Guardaroba di Satana. Adramelech era il Dio degli Aviti, genti antiche che furono brutalmente massaccrate fino all'estinzione dagli Israeliti sotto il comando di "Geova".

Alta Sacerdotessa Maxine - la mia esperienza:

Adramelech è molto alto con capelli neri dritti. I suoi capelli sono pettinati con frange e lunghi fino alle spalle come in molti dipinti nei templi Egizi e nelle piramidi. Ha occhi neri molto penetranti ed uno sguardo intenso. Ha pelle chiara.

ALASTOR

Esecutore dei Decreti approvati dalla Corte di Satana

Alastor ha capelli corti biondi, ed è esile. Ha occhi azzurro-grigi e sembra molto giovane. Ha ali bianche ed era vestito di bianco. - AS Maxine.

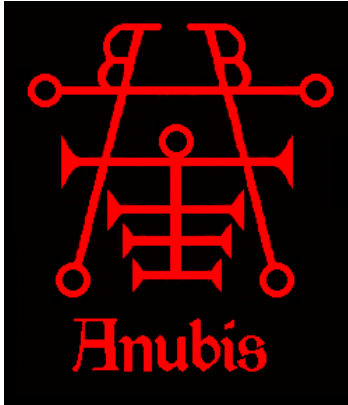
ANUBIS

Anubis è anche conosciuto come il DEMONE GOTICO "IPOS"

Anubis è un gigante. Sembra essere alto quasi tre metri ed è molto robusto.

Ha capelli dritti biondi fin sopra le orecchie e pelle abbronzata. Anubis è il Dio con testa di sciacallo dei morti. Assiste alle problematiche dei morti. Presiede ai funerali e può essere evocato per proteggere chiunque sia recentemente morto. E' un protettore e una guida per le anime dei defunti [esperienza

dell'Alta Sacerdotessa Maxine]



BEHEMOTH

Rango: GUARDIANO NOTTURNO DELL'INFERNO

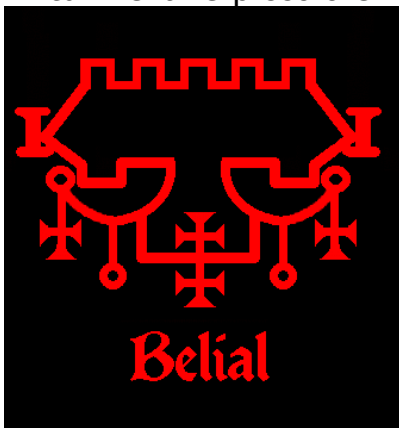
Demone dell'indulgenza, presiede ad ogni festa e party all'Inferno.

BELIAL

- Posizione Zodiacale: 10-20 gradi in Acquario
- Gennaio 30 – Febbraio 8
- Carta del Tarocco: 6 di Spade
- Pianeta: Sole
- Metallo: Oro
- Elemento: Aria
- Rango: RE
- Belial è un Demone Notturmo e governa 80 legioni di spiriti

30

Belial distribuisce onorificenze e titoli. Riconcilia gli amici ed i nemici e fornisce familiari. Aiuta ad andare avanti nel lavoro ed a guadagnare posizioni superiori. Porta favori dagli altri, anche ai nemici. Belial era Principe dell'ordine delle Virtù. Belial è piccolo e magro. Ha capelli biondo platino.



BELPHAGOR

Belphagor è un Demone delle scoperte ingegnose e del benessere. Conferisce salute a coloro che gli piacciono.

Belphagor ha capelli biondi e costituzione muscolosa. Di solito lascia con un'aura calda dopo averlo incontrato. Aveva ali bianche ed occhi molto pungenti.

CHARON o CHIRON

Charon traghetta le anime attraverso il fiume Stige nell'Inferno.

CIMERIES o CIMEJES

**Cimeries è anche conosciuto come il Dio Egizio "Khepera". E' conosciuto anche con i nomi "Kheperi" "Khepri" "Kheprer" and "Chepera"

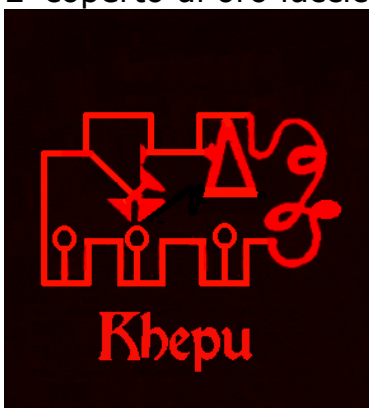
* Disse ad un discepolo che preferisce essere chiamato "Khepu"

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Acquario *[20-29 Capricorno]
- Febbraio 14-18 *[Gennaio 10-19]
- Carta del Tarocco: 7 di Spade *[4 Pentacoli]
- Colore Candela: Blu Scuro
- Pianta: Pino
- Elemento: Aria *[Terra]
- Pianeta: Venere *[Luna]
- Metallo: Rame *[Argento]
- Rango: MARCHESE
- Cimeries è un Demone notturno e governa 20 legioni di spiriti

31

Cimeries infonde forza di spirito e conferisce coraggio, rende eroici in battaglia, insegna letteratura e trova ogni cosa che sia stata persa. Insegna grammatica, logica e retorica ed è il patrono dei soldati e del personale militare. Scopre anche i tesori sepolti.

Ha bellissimi capelli biondi lunghi fino alle spalle ed è di costituzione robusta. E' un Dio molto attraente, con una grande apertura alare. Le Sue ali sono d'oro. E' coperto di oro luccicante.



DAGON

Dagon è anche conosciuto come il Demone Gotico "ZAGAN"

Dagon era il dio dei Filistei. E' molto grosso come Anubis. E' di costituzione simile a un body builder. Ha capelli dritti biondi, una piccola bocca con labbra sottili e penetranti occhi blu-grigi. E' il Dio dell'agricoltura, della coltivazione e della fertilità. E' noto per essere comparso con un corno proteso dalla sua fronte, che è simbolo del fallo. E' il patrono dei fattori e degli agricoltori [esperienza dell'Alta Sacerdotessa Maxine].



HORUS

Horus è anche noto come il Demone Gotico "PURSON"

E' molto bello. Assomiglia ad Amon Ra, ma ha caratteristiche più tenui. E' seguito da altri quattro Demoni. E' molto rispettato fra i Demoni e fra i Ranghi elevati. Ha un aspetto molto giovane, Horus può illuminare l'intera stanza con la sua energia quando appare [esperienza dell'Alta Sacerdotessa Maxine].



LEVIATHAN

Rango: GRANDE AMMIRAGLIO DELL'INFERNO

Leviathan appare in forma di un enorme serpente di mare con sette teste ed è sia femminile che maschile, governa l'elemento Acqua, il collegamento all'inconscio, i sogni e l'immaginazione, ed è anche detto "Dragone del Caos". Governa tutte le regioni marittime.

E' patrono dei marinai e dei pescatori. Leviathan era un Principe dell'ordine dei Serafini.

** Quanto sopra è stato preso da libri sui Demoni. Ci sono molte differenti testimonianze riguardo a chi/cosa sia "Leviathan". Alcuni autori dicono che

Leviathan era un'enorme nave spaziale, alcuni dicono che la parola "Leviathan" sia collegata ai preti Leviti Ebraici che erano guardiani all'Arca dell'Alleanza. Il nome "Levi" "levita" è una derivazione della parola "levitare". Alcuni dicono che Leviathan sia "Cthulu" dell'autore H.P. Lovecrafts. Nessuno del clero di JoS ha mai incontrato alcuna entità conosciuta come "Leviathan".

MAMMON

Rango: TESORIERE DELL'INFERNO

Il Dio conosciuto come "Mammon" non riporta il suo vero nome. "Mammon" è una parola ebraica che sta per denaro e nulla più. Come questo nome sia stato applicato ad un Demone/Dio è incerto, si pensa avvenne attraverso un'errata interpretazione ed ignoranza.

Riscontriamo nelle nostre operazioni con i Demoni che il Dio Greco Zeus ha risponde se viene chiamato "Mammon".

Esperienza dell'Alta Sacerdotessa Maxine:

Zeus ha capelli biondi corti a onde e occhi verdi-blu molo chiari. Porta una corona di lauro, una toga bianca, ed è di costituzione robusta.

MASTEMA

Mastema è una Demone importante dell'Antico Egitto. Governa la Magia Nera e la stregoneria ed è esperta in esse. Ha capelli lunghi bellissimi di un biondo brillante, pieni di riccioli, ed ali di oro puro.

- AS Maxine

MORAX

Morax è anche conosciuta come Foralii, Forfax, Marax ed è la Dea Egizia "Maat".

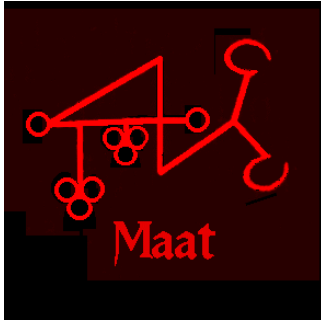
- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in of Cancro *[20-29 Bilancia]
- Luglio 2-7 *[Ottobre 13-22]
- Carta del Tarocco: 3 di Coppe *[4 Spade]
- Pianeta: Marte/Plutone
- Metallo: Ferro/Plutonio
- Elemento: Acqua *[Aria]
- Colore Candela: Rosso
- Dea Anziana
- Rango: Duchessa/Presidente
- Morax è una Demone diurna e governa 30 legioni di spiriti

Morax insegna astrologia, astronomia, le materie umanistiche e gli usi magici delle pietre e delle erbe.

Fornisce anche familiari. E' la Dea dell'ordine, della verità e giustizia.

E' molto rispettata fra gli altri Demoni. Ha capelli neri dritti con colpi di sole, carnagione olivastrea ed un taglio di capelli che compare nei dipinti Egizi. Ha grandi ali bianche ed è molto alta.

- AS Maxine



MULCIBER

Rango: CONTE, COMANDANTE DELLA CITTA' GUARDIA DI PANDEMONIUM

Mulciber è il secondo al commando di Beelzebub ed è architetto ed ingegnere della città conosciuta come Pandemonium. E' molto intelligente ed esperto nella strategia e nella guerra. Ha costruito e disegnato il Gran Palazzo di Satana.

NEPHTHYS

Nephthys è la Dea Gotica "Bathin" conosciuta anche come "Nebthet"

AS Maxine - esperienza:

Nephthys è la Moglie di Set. Come Thot e Seshat, appaiono spesso insieme. Quando Nephthys appare è seguita da Demoni Guardiani. E' di costituzione grossa con molti capelli ricci biondi. Nephthys è molto amichevole e discorsiva. E' competente in magia e parole di potere ed è una Dea guaritrice. E' anche la Dea della morte come suo marito, Set, Dio dell'Oscurità.



NERGAL o HADES, PLUTONE

Nergal è uno dei 7 figli di Satana ed è il governatore degli Inferi. Sua moglie è Erishkegal. Ha potere sui defunti.

NEBIROS

Nebiros è noto anche come il Demone Gotico "Neberius" oppure "Cerberus"

Rango: MARESCIALLO e ISPETTORE GENERALE

Ha il potere di infliggere del male a chiunque.

Insegna le proprietà dei minerali, di metalli, verdure ed animali. Possiede l'arte della predizione ed è adepto alla necromanzia.

Alta Sacerdotessa Maxine – la mia esperienza: Nebiros ha un'aura verdastra. Il

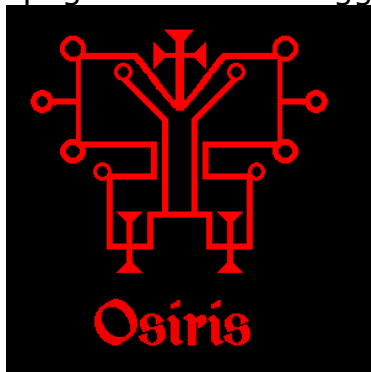
suo colore è un verde ricco e forte.



OSIRIS

Osiris è anche noto come il Demone Gotico "ORIAS, ORIAX"

Osiris è il dio degli Inferi, della morte e resurrezione. Conferisce stabilità, forza e rinnovato potere dopo la morte. Osiris ha una voce profonda ed appare spoglio con un tatuaggio sulla sua fronte.



35

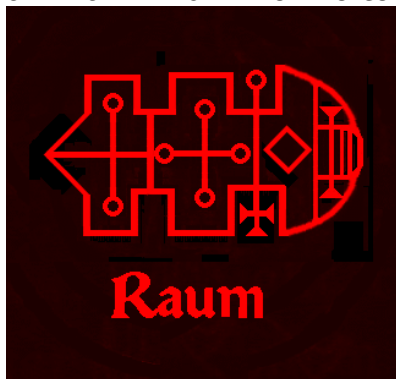
RAUM

RAUM è il Dio Egizio "KHNUM"

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Bilancia *[1-10 Toro]
- Ottobre 8-12 *[Aprile 21-30]
- Carta del Tarocco: 3 di Spade *[5 Pentacoli]
- Pianeta: Saturno *[Marte]
- Metallo: Piombo *[Ferro]
- Elemento: Aria *[Terra]
- Pianta: Cardo
- Colore Candela: Nero
- Rango: Conte
- Raum è un Demone notturno e governa 30 legioni di spiriti.

Raum crea amore e riconcilia I nemici. Può distruggere una reputazione, le città, ed una proprietà. Sottrae denaro e lo porta al mago. E' il Dio Egizio "Khnum" conosciuto anche come Khnemu, Khnoumis, Chnemu, Chnum. E' un Dio con testa di ariete. Appare con una luce bianca brillante e veste una maschera di testa di ariete. Ha ali con strisce bianche e nere zebbrate. Veste abbigliamento Egizio. Il suo nome è un anagramma di "Ram" [RAuM]. Raum è MOLTO generoso. Conferisce telepatia e la capacità di comunicare con gli

animali. E' un Dio molto amichevole.



SCIRLIN

Scirlin è uno dei messaggeri dell'Inferno e può essere di assistenza nell'avocare altri Demoni. Rappresenta l'autorità di Lucifero.

SEKHET

Sekhet è anche conosciuta come Sekhmet, Sechmet, Sekhait, Sekhautet, Sekhem and Sakhmis.

Sekhet è una Dea Leonessa ed è nota per il suo potere. E' una guerriera ed una Dea onoraria della guerra e della battaglia.

Ha ali nere molto lunghe con strisce rosse. Ha pelle molto scura e capelli biondi con i riccioli. Ha una voce profonda e potente.

SESHAT

Seshat è conosciuta anche come "Sefkhet-Aabut" e "Sesheta".

Alta Sacerdotessa Maxine - esperienza con Seshat:

Seshat è estremamente bella con capelli biondo chiaro a boccoli. E' bellissima ed è la Moglie di Thot. Lo accompagna e lo assiste in molti progetti. E' la Dea Egizia dell'intelletto ed è uno scriba di suo marito. E' la dea della letteratura e delle biblioteche. Governa su tutte le antiche biblioteche in Egitto. A volte sostituisce Thot quando è occupato. Chi di noi ha lavorato con Thot e Seshat, li ha visti insieme o a volte Seshat è venuta da noi al posto di suo marito che è sempre estremamente occupato. Thot è il più impegnato di tutti I Demoni.

SET

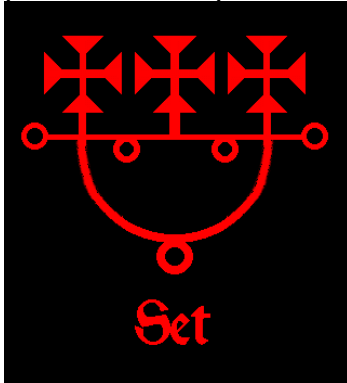
**noto anche come il Demone Gotico "SITRI,"

** Seth, Sethi, Sit, Sut, Sutekh. Set è il Signore Egizio dell'Oscurità. E' uno dei 7 figli di Satana.

Alta Sacerdotessa Maxine [la mia esperienza con Set]:

Ha carnagione scura e capelli neri dritti. Quando ho eseguito operazioni sull'energia con lui, all'inizio aveva ali marroni scure. Quando fu liberato, si trasformarono in bellissime e soffici ali nere come quelle di un corvo. Porta una lunga veste di raso nero. Era molto gentile, con cadenza soft e mi ha lasciato con un forte campo energetico di pace. Ha una bellissima energia. Rappresenta definitivamente l'oscurità. La moglie di Set è la Dea Nephthys. Talvolta

possono comparire insieme.



SORATH

Sorath è un Dio del Sole. Si dice che fosse il Demone Guardiano Personale di Adolf Hitler, e suo consigliere.

Sorath governa la corrente di energia che serve all' "id", della psiche umana, agli stati alterati di coscienza, alle forme pensiero, agli elementali, agli allucinogeni, "allo sconosciuto, inaspettato, inspiegabile" – ed i "miracoli". Sorath è "Colui che Chiude" mentre Azazel è "Colui che Apre". A Sorath, il Grande Dio, non piace chiunque, poiché egli è la forma corporea del Sole Nero che Brucia in Eterno. Il suo numero è il 7, presiede sul Tredicesimo segno dello Zodiaco, che è Uno soltanto; il Suo momento è in ogni Vuoto di Luna. Governa dal Nord.

La mente è molto ingannevole, specialmente la parte che usiamo noi maghi. La porzione Divina della mente può fare assolutamente ogni cosa. Satana crede solo al Suo potere, e a nessun altro. Non si attiverà per tutti, e se succede sarà una terribile lezione per coloro che non sanno e cercano di disturbare Il Potere. Sorath presiede sulla corrente di energia della "mente sconosciuta" ed è il Dio che governa sull'energia emessa da ogni Sole nell'Universo. Quindi governa il centro del magnetismo, e fattore di vita, per tutti. Fotoni e potere solare di ogni tipo. Sorath disse che tutti i Soli dell'Universo ci influenzano, e non solo il nostro.

Il Fuoco del Nord --- il Sole sopra tutti. I miracoli durevoli non sono qualcosa che gli Dei fanno accadere. Gli Dei vanno oltre questo. Il loro mondo è oltre il limite del capire che cosa sia un miracolo. I miracoli vengono da NOI. Quello che per qualcuno è un miracolo, può essere una maledizione per un altro; quello che è perso può essere trovato da un altro, per fare un esempio.

- Alto Sacerdote Salem Burke.

Sorath è della Razza Nordica degli Dei. E' alto, ed capelli lunghi e biondo chiaro.

- Alta Sacerdotessa Maxine

THOTH conosciuto anche come Hermes [Grecia], Mercurio [Roma Antica], Tehuti, Ningishzidda, Quetzalcoatl [America Centrale].

- Segno Zodiacale: Gemelli- Cancro
- Carta del Tarocco: 3 di Bastoni
- Pianeta: Mercurio, Luna
- Colore Candela: Argento, Rosso
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Aria
- Rango: CUSTODE DEGLI ARCHIVI DI SCRITTI E DOCUMENTI LEGALI
NELL'INFERNO; IL GRAND'UFFICIO.

****Le informazioni fornite qui sopra sono state dettate personalmente da Thoth.**

Thoth è un Demone di Rango molto elevato e molto importante. E' uno dei 7 figli di Satana. E' il grande farabutto. E' il più brillante ed intellettuale degli Dei. E' molto piacevole, estremamente carismatico e amichevole. E' il più impegnato di tutti gli Dei e può essere difficile farlo comparire in un'evocazione a meno che non si sia di importanza per lui. Sua moglie è Seshat, che Spesso lo sostituisce quando non può essere presente.

Thoth è il Vero Padre della guarigione e della medicina. E' patrono di medici, infermieri, paramedici, chi lavora negli ospedali, guaritori, e tutti quelli che lavorano nella professione medica.

Tutti quelli di noi che hanno interagito con Thoth sono d'accordo sul fatto che sia alto, muscoloso, molto ben fatto con folti capelli biondi ed occhi blu. Ha carnagione chiara. Porta i capelli raccolti dietro come Asmodeus, entrambi li hanno più lunghi delle spalle.

Dei A-B

Nota: quanto contrassegnato con l'asterisco è stato dettato personalmente da Thot

AGARES o AGUARES

- Posizione Zodiacale: Ariete gradi 5-9
- Marzo 25-29
- Carta Tarocco: 2 di Bastoni
- Colore candela: Rosso Sangue*
- Pianta: Garofano
- Pianeta: Marte/Mercurio*
- Metallo: Rame*
- Elemento: Aria e Fuoco*
- Rango: GRAN DUCA DELLE REGIONI ORIENTALI DELL'INFERNO
- Governa 31 legioni di spiriti
- Il Suo Animale è la Tigre*
- Agares è una Demone Diurna ed era dell'ordine delle Virtù

Agares governa le persone comuni; è la voce della gente comune e di chi risiede all'Inferno. La sua posizione è simile a quella di un Maggiore umano.*
Insegna ogni linguaggio,
ferma le fughe e può impedire a qualcuno di correre. Può anche spingere a correre.

Sconfigge nemici,

Distrugge spiriti del nemico, e può portare alla caduta di uomini importanti, causando la perdita della loro posizione, del loro onore pubblico e del rispetto degli altri. Può causare un terremoto, o spronare la danza.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza con Agares:

E' estremamente bella. Ha carnagione molto chiara e femminile con capelli soffici e lunghi e ali bianche. E' molto amichevole e piacevole.



AMON

"AMON" E' IL DIO EGIZIO AMON RA detto anche Merodach ed il Dio Babilonese "Marduk"

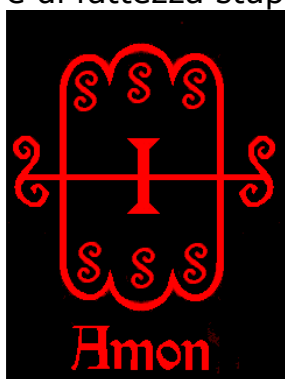
- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Toro
- Aprile 20-24
- Carta Tarocco: 5 di Pentacoli
- Colore candela: Rosso o Oro*
- Pianta: Morella
- Pianeta: Sole*
- Metallo: Oro*
- Animale: Leone*
- Elemento: Fuoco e Aria*
- Rango: Principe*
- Amon governa le Regioni Occidentali dell'Inferno*
- Amon è un Demone Diurno e Governa 40 legioni di spiriti

Distingue il passato,
prevede il futuro,
riconcilia amici e nemici, procura amore a fa sì che l'amore sbocci.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza con Amon:

E' uno degli esseri più belli che abbia mai visto. Ha capelli biondi molto chiari e raccolti dietro la testa, è di costituzione robusta ed ha un'enorme quantità di energia positiva. E' seguito da un Falco forte ed aggressivo. E' letteralmente raggiante come il Sole. E' uno dei 7 figli di Satana. E' estremamente orgoglioso e di fattezze stupende. Molto alto e forte.

40



AINI o AYM, AIM, HARBORYM

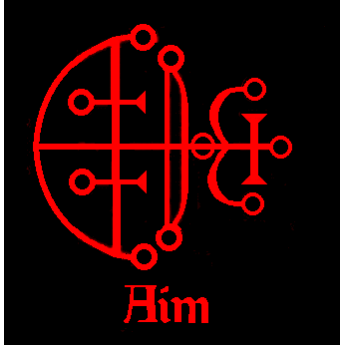
- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Cancro
- Luglio 13-17
- Carta Tarocco: 4 di Coppe
- Colore candela: Profondo Blu simile al mirtillo*
- Pianta: Limone
- Animale: Ornitorinco*
- Pianeta: Nettuno*
- Metallo: Stagno/Nettunio
- Elemento: Aria*
- Rango: Marchese*

- Aim ha il controllo dell'atmosfera all'Inferno*
- Aim governa 26 legioni di spiriti ed è un Demone Diurno

Fornisce risposte vere alle domande,
risponde alle domande sulle cose sconosciute,
rende gli uomini acuti,
insegna astuzia ed accortezza.

Può portare distruzione per mezzo del fuoco, incendiare costruzioni o intere città.

Risponde a domande su problemi privati.

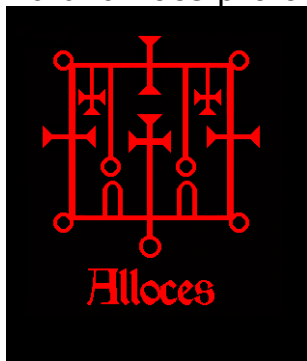


ALLOCES o ALLOCEN, ALLOIEN, ALLOCER

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Sagittario
- Dicembre 8-11
- Carta Tarocco: 9 di Bastoni
- Colore candela: Verde*
- Animale: Pipistrello*
- Pianta: Salvia
- Pianeta: Urano*
- Metallo: Bronzo*
- Elemento: Acqua*
- Rango: PRESIDENTE*
- Alloces governa 36 legioni di spiriti ed è un Demone Notturmo
- Alloces governa una casa di riunioni "pubblica" all'Inferno, dove le comunità di Demoni discutono e pianificano eventi pubblici per le loro zone. Questi Demoni sono specializzati in architettura ed arte*

Fornisce buoni familiari,
insegna l'astronomia e le scienze umanistiche.
Può essere inviato per vendetta verso i nemici nascosti.

Ha una voce profonda e parla molto forte.



AMDUSIAS

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Pesci
- Febbraio 19-23
- Carta Tarocco: 8 di Coppe
- Colore candela: Blu Chiaro*
- Pianta: Mimosa
- Pianeta: Nettuno*
- Animale: Uccello*
- Metallo: Argento*
- Elemento: Acqua e Aria*
- Rango: Re*
- Amdusias governa 29 legioni di spiriti ed è un Demone Notturmo
- Amdusias è il Direttore Musicale all'Inferno ed è il Dio con la più alta competenza musicale*

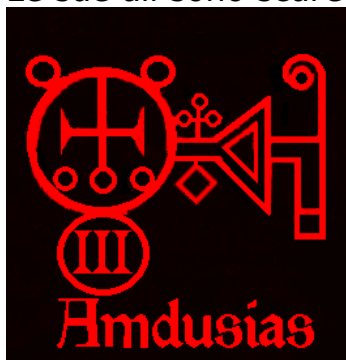
42

Può ispirare la musica,

fare in modo che gli strumenti musicali si sentano ma non si vedano,
fornisce eccellenti familiari.

Può dare un familiare per assistere in missioni segrete che vogliamo eseguire,
può far sì che gli alberi divengano privi di frutti o anche farli cadere a terra o
piegarli, secondo la volontà di qualcuno.

Amdusias ha lunghi capelli neri. E' alto con lunghe dita ed ha forti mani grezze.
Le sue ali sono scure ed ha pelle scura.



AMY o AVNAS

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Capricorno
- Gennaio 6-10
- Carta Tarocco: 3 di Pentacoli
- Colore candela: Rosa*
- Pianta: Verbena
- Animale: Pantera*
- Pianeta: Venere*
- Metallo: Rame*
- Elemento: Terra*
- Rango: Conte*
- Amy governa 36 legioni di spiriti ed è un Demone Notturmo

Insegna astrologia e le materie umanistiche,
fornisce familiari e scopre tesori nascosti,
mostra la via per fortuna, benessere e tesori.

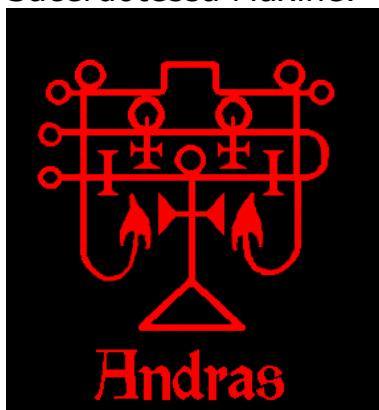


ANDRAS

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Acquario
- Gennaio 30 - Febbraio 3
- Carta Tarocco: 6 di Spade
- Colore candela: Nero*
- Pianta: Violetta
- Animale: Lupo*
- Pianeta: Plutone e Marte*
- Metallo: Acciaio e Argento*
- Elemento: Fuoco*
- Rango: Non esiste un equivalente umano per il suo rango*
- Andras è il Comandante delle Guardie di Satana e capo della Sicurezza*
- Andras Governa 30 legioni di spiriti ed è un Demone Notturmo

Andras è il Dio che veniva adorato nel Weald inglese. Può distruggere completamente I nemici,
Andras ha la reputazione di uccidere i maghi ed i loro assistenti.
Si dice che sia molto pericoloso.

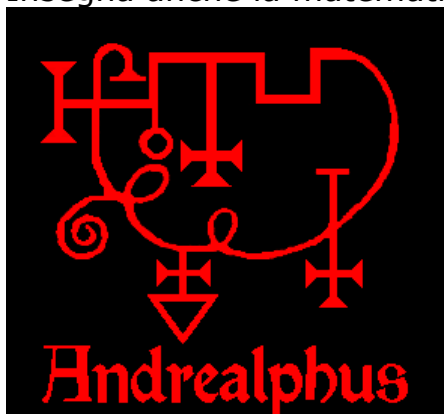
Conosco Andras da diverso tempo. E' molto piacevole con chi è dedicato a Satana. E' un vero guerriero ed è estremamente devoto a Satana. La prima volta mi ha contattato tramite la mia tavola Ouija. La prima volta che lo vidi era basso, con una maglia a righe bianche e nera ed aveva un'aria aggressiva. Era seguito da un cane Infernale. Un lupo nero dall'aria tetra con occhi rossi, che ringhiava ed aveva i capelli brizzolati. La sua vera forma è alta e slanciata. Capelli biondo oro con riga in mezzo e molto lunghi. E' un vero guerriero, ma anche un artista. E' uno dei più pericolosi per le persone esterne – Alta Sacerdotessa Maxine.



ANDREALPHUS

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Acquario
- Febbraio 9-13
- Carta Tarocco: 7 di Spade
- Colore candela: Argento*
- Pianta: Loto
- Animale: Rana*
- Pianeta: La Quarta Luna di Giove*
- Metallo: Nickel e Argento*
- Elemento: Terra*
- Rango: Conte*
- Andrealphus governa 30 legioni di spiriti ed è un Demone Notturmo
- Andrealphus è uno Scienziato, specializzato nella Chimica*

Insegna astronomia, geometria, ed ogni cosa che riguardi le misure.
Insegna anche la matematica.



ANDROMALIUS

- Posizione Zodiacale: 25-29 Gradi in Pesci
- Marzo 16-20
- Carta Tarocco: 10 di Coppe
- Colore candela: Indaco*
- Pianta: Assenzio
- Animale: Piccione*
- Pianeta: Giove*
- Metallo: Acciaio*
- Elemento: Aria*
- Rango: Conte*
- Andromalius governa 36 legioni di spiriti ed è un Demone Notturmo
- Andromalius è un Osservatore. Gli Osservatori spiano il nemico e riportano direttamente a Satana, Andras o Azazel*

Scopre furti, restituisce oggetti rubati,
scopre tutte le malvagità,
localizza tesori nascosti.
Punisce i ladri e si vendica di chi ci ferisce.
Ritrova le cose perse e trova denaro.
Rivela anche trame segrete e può catturare un ladro.



ASMODEUS o ASMODAY, SYDONAY

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Vergine
- Agosto 28–Settembre 1
- Carta Tarocco: 8 di Pentacoli
- Colore candela: Nero o Blu*
- Pianta: Menta
- Animale: Balena*
- Pianeta: Nettuno*
- Metallo: Rame nel suo colore Blu*
- Elemento: Acqua*
- Rango: Re*

- Asmodeus è Capo Astrologo dell'Inferno e presiede le Case da Gioco all'Inferno. E' un Demone molto occupato*
- Asmodeus è un Demone Diurno, è nelle legioni di AMAYON e governa 72 legioni di spiriti
- Asmodeus ha il titolo di "Re dei Demoni"

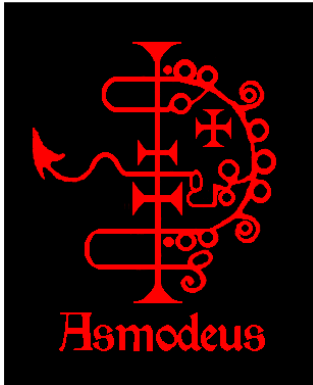
AMODEUS DEVE ESSERE INVOCATO A CAPO SCOPERTO.

Insegna le arti dell'astronomia, l'aritmetica, la geomanzia, e l'artigianato.

Asmodeus risponde ad ogni domanda e scopre, o protegge, i tesori. Governa i molti reami del piacere.

Conferisce la capacità di leggere i pensieri degli altri, conferisce invisibilità, e può interrompere matrimoni/relazioni. Asmodeus ha una Madre umana e suo Padre è un Dio. Ha capelli neri dritti con una treccia sulla schiena, ed ha carnagione olivastra. Asmodeus è estremamente cortese ed è un grande gentleman. Parla in maniera sommessa con voce chiara. Asmodeus è un Demone molto piacevole.

Asmodeus era dell'ordine dei Serafini - Alta Sacerdotessa Maxine.

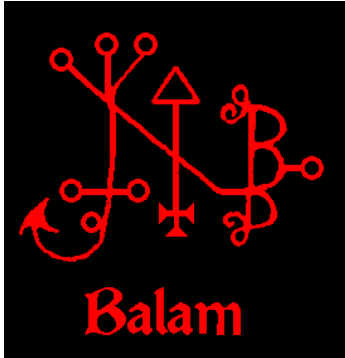


BALAM

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Sagittario
- Dicembre 3-7
- Carta Tarocco: 9 di Bastoni
- Colore candela: Bianco
- Pianta: Quercia
- Pianeta: Marte
- Metallo: Acciaio
- Elemento: Fuoco
- Rango: Re
- Balam è un Demone Notturmo e governa 40 legioni di spiriti

Balam distingue passato e futuro, conferisce humour, brio e capacità mentali.

Fornisce invisibilità e predice il futuro.



BARBATOS

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Toro
- Aprile 25-29
- Carta Tarocco: 5 di Pentacoli
- Colore candela: Nero
- Pianta: Edera
- Pianeta: Venere
- Metallo: Rame
- Elemento: Terra
- Rango: Duca
- Barbatos è un Demone Diurno e governa 30 legioni di spiriti ed è dell'Ordine delle Virtù.
- Barbatos preferisce apparire quando il Sole è in Sagittario

47

Barbatos insegna ogni scienza.

Rivela i tesori nascosti magicamente e predice il futuro, distingue il passato, Riconcilia gli amici e può rendere amici due persone qualsiasi. Assicura la buona volontà delle persone che sono al potere.

Smussa ogni incomprensione e calma i sentimenti di dolore. Dà la capacità di comunicare con gli animali e di capirli.

Barbatos è u Dio molto attraente, con fluttuanti capelli biondi e ali bianche brillanti. E' molto ben costituito e la sua pelle è abbronzata.



BATHIN, o BATHYM, MARTHIM. **BATHIN E' LA DEA EGIZIA NEPHTYS

[Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Gemelli
- Giugno 16-21
- Carta Tarocco: 10 di Spade
- Colore candela: Viola
- Pianta: Vischio
- Pianeta: Saturno/Urano
- Metallo: Piombo/Uranio
- Elemento: Aria
- Rango: Duchessa
- Bathin è una Demone Diurna e governa 30 legioni di spiriti

Bathin rivela le proprietà delle erbe e delle pietre preziose, aiuta a raggiungere la proiezione astrale, e vi porta dove volete andare.



BELETH o BYLETH, ELYTH

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Gemelli
- Maggio 21-25
- Carta Tarocco: 8 di Spade
- Pianeta: Mercurio
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Aria
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Aneto
- Rango: Duchessa
- Beleth è una Demone Diurna e governa 85 legioni di spiriti. E' dell'Ordine dei Poteri

Beleth porta lo spirito dell'amore fra uomo e donna.

E' la preferita dalle ragazze che aspettano una proposta.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza:

Byleth è femmina. Ha un aspetto morbido, occhi scuri penetranti con lunghi

capelli biondi che terminano in boccoli.



BELIAL

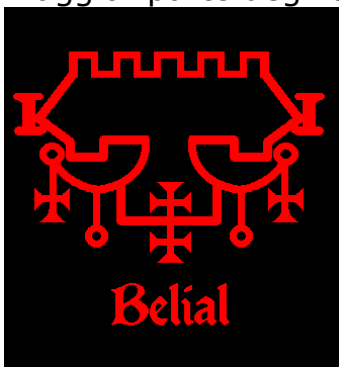
- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Pesci
- Febbraio 24-29
- Carta Tarocco: 8 di Coppe
- Colore candela: Arancione
- Pianta: Barbasso
- Pianeta: Giove/Nettuno
- Metallo: Stagno/Nettunio
- Elemento: Acqua
- Rango: Re
- Belial è un Demone Notturmo e governa 80 legioni di spiriti

Belial distribuisce onorificenze e titoli. Riconcilia gli amici ed i nemici, fornisce familiari.

Aiuta ad andare avanti nel lavoro

aiuta a guadagnare posizioni superiori.

Porta favori che provengono dagli altri, anche dai propri nemici. Belial era Principe dell'ordine delle Virtù. Belial è piccolo e magro, più piccolo della maggior parte degli altri Demoni, ed ha capelli biondo platino.



BERITH

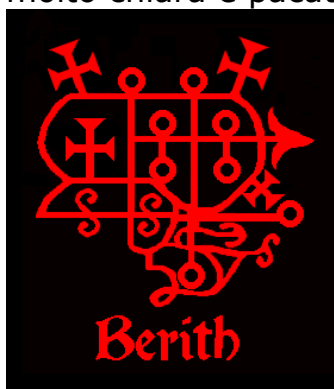
noto anche come

**BAAL-BERITH, BAAL-BERETH, BAAL-TAMAR,
BEAL, BOFI e BOLFRY**

- Posizione Zodiacale: 15- 19 gradi in Leone *[1-10 Capricorno]
- 8-12 Agosto *[22-30 Dicembre]
- Carta Tarocco: 6 di Bastoni *[2 di Pentacoli]
- Colore Candela: Viola
- Pianta: Valeriana
- Pianeta: Giove *[Venere]
- Metallo: Latta *[Rame]
- Elemento: Fuoco *[Terra]
- Rango: DUCA
- Berith è un Demone Diurno e governa 26 legioni di spiriti

"Baal" significa "Signore". Baal-Berith è "Berith il Signore". Prevede il futuro, distingue il passato, e può convertire il metallo in oro.

Aiuta a raggiungere alti ranghi ed a ricevere onorificenze. Parla con una voce molto chiara e pacata.



Baal-Bereth è il Padre della Stagione di Yule [Natale] e dell'Albero di Yule.

"L'albero di Natale, oggi così diffuso, era egualmente popolare sia nella Roma Pagana che nell'Egitto Pagano. In Egitto tale albero era la palma, a Roma era l'abete; la palma denotava il Messia Pagano, ossia Baal-Tamar, e l'abete si riferiva a lui come Baal-Berith" [1]

"L'albero di Natale, come è già stato detto, era in genere un albero diverso a Roma, ma veniva usato anche l'abete; l'idea che si imprimeva nell'albero della palma era la stessa impressa nell'abete di Natale, poiché simboleggia in maniera nascosta il Dio neonato ossia Baal-Berith "Signore dell'Alleanza" e quindi simboleggiava la natura perpetua e di durata infinita del suo potere, ed anche il fatto che fosse caduto davanti ai suoi nemici, ma poi si era rialzato trionfante su tutti loro" [2].



In Egitto adoravano Nimrod come albero di palma, riferendosi a lui come il Messia "Baal-Tamar". Egli qui era conosciuto come Baal-Bereth. "Signore dell'Abete", una tra le definizioni più antiche di Baal. Si è poi evoluto in Baal-Berith "Signore dell'Alleanza". Nell'Antica Roma, dove adoravano anche l'abete, lo chiamavano "Baal-Berith".



A Roma il 25 Dicembre veniva osservato come il giorno in cui il Dio vittorioso è riapparso in terra, ed era chiamato Natalis Invicti Solis. "Il compleanno del Sole mai sconfitto". Dunque, il Ceppo di Yule rappresenta il corpo esanime di Nimrod, conosciuto come il Dio-Sole, ma distrutto e dilaniato dai suoi nemici; l'albero di Natale rappresenta Nimrod – il Dio rinato. L'antica usanza di baciarsi sotto il vischio, molto comune fra i Druidi, derivava da Babilonia ed era una rappresentazione del Messia. "L'uomo, il ramo". Il vischio era visto come un ramo divino – un ramo che proveniva dai cieli, e cresceva da un albero che sorge dalla terra. Nimrod, Dio della natura, era simboleggiato da un grande albero. Ma poichè fu dilaniato e ucciso, veniva simboleggiato da un tronco d'albero tagliato senza rami, chiamato il Ceppo di Yule. Poi giunse il grande serpente che si attorcigliò intorno a Nimrod [il ceppo]. Miracolosamente, comparve un nuovo albero di fianco al tronco, che simbolizza la resurrezione di Nimrod e la vittoria sulla morte.

Illustrazione di un'antica moneta di Efeso :



Baal-Berith era noto anche come il "Signore dell'Alleanza" e "Il Dio Berith". Era un Dio popolare e veniva adorato dai Cananiti, dai Filistei e dalla gente di Schechem. Era il protettore delle alleanze tra Schechem e alcune città Canaanite vicine, che in origine erano indipendenti, ma furono poi soggiogate dagli Ebrei.

"Ogni Israelita che si fermerà in Schechem sarà semplicemente uno straniero protetto, e non una parte dell'alleanza. Il Tempio di Baal-Berith aveva un tesoro da cui i cittadini presero una donazione per Abimelech. E' qui che Gaal trovò un temporaneo rifugio da Abimelech al culmine della rivolta" [3]
Baal-Berith era anche conosciuto come "Dio della Comunità".

52



I resti del tempio di Baal-Berith sono una piattaforma piatta di sezione rotonda su cui una volta si ergeva un massiccio tempio. Datato 13mo/12mo secolo a.C., misurava 26 metri di lunghezza per 24 di larghezza e le sue pareti erano spesse circa 5 metri. Gli archeologi credono fosse un edificio con una doppia storia.

Aveva un'entrata ad est, nel mezzo della quale si trovava una colonna che sosteneva il soffitto, e su ogni lato dell'entrata c'era una massiccia torre. La torre orientale includeva una scala che potrebbe aver portato al secondo piano. All'interno della sala principale c'erano due file di colonne. Sulla piattaforma semi-circolare di fronte al tempio, venne rinvenuto parte di un porticato o di una roccia. [si vede a destra della foto qui sopra]. Gli archeologi credono che marcasse l'entrata del tempio.

[1] "The Two Babylons" di Alexander Hislop, 1858

[2] e [3] Encyclopedia Biblica: A Critical Dictionary of the Literary Political and Religious History the Archeology Geography and Natural History, 1899, dalla Bibbia

Illustrazioni prese da: "The Two Babylons" di Alexander Hislop, 1858

BIFRONS

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Scorpione
- Novembre 7-12
- Carta Tarocco: 6 di Coppe
- Colore candela: Viola chiaro
- Pianta: Basilico
- Pianeta: Giove/Nettuno
- Metallo: Stagno/Nettunio
- Elemento: Acqua
- Rango: Conte
- Bifrons è un Demone Notturmo e governa 60 legioni di spiriti

53

Bifrons insegna astrologia, geometria, matematica, ed altre arti e scienze.

Rivela il valore di erbe, legni e pietre.

Può far muovere il corpo magicamente e costringere gli spiriti dei morti ad assistere nella magia, e/o a rispondere a domande.

Bifrons è alto ed ha lunghi capelli biondi fino I fianchi con molti soffici riccioli.

E' gentile e paziente [esperienza dell'Alta Sacerdotessa Maxine].



BOTIS

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Gemelli
- Giugno 11-15
- Carta Tarocco: 10 di Spade
- Colore candela: Bianco
- Pianta: Liliun
- Pianeta: Saturno/Urano
- Metallo: Piombo/Uranio
- Elemento: Aria
- Rango: Presidente/Conte
- Botis è un Demone Diurno e governa 60 legioni di spiriti

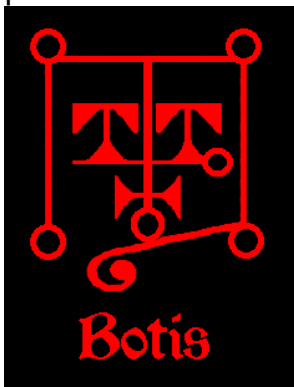
Botis aiuta a prendere importanti decisioni, e conferisce coraggio.

Protegge da essere feriti dall'odio o dall'invidia degli altri, ed aiuta ad allentare le tensioni in casa.

Botis rende note sia cose passate che presenti, e riconcilia amici e nemici.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza con Botis:

E' comparso come un uomo anziano. Era calvo sopra la testa con lunghi capelli bianchi ondulati. Vestiva una tunica marrone. Aveva bellissime ali di un rosso profondo.

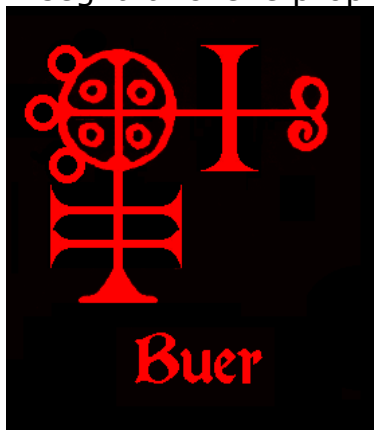


BUER

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Toro
- Maggio 5-9
- Carta Tarocco: 6 di Pentacoli
- Colore candela: Blu chiaro
- Pianta: Aloe
- Pianeta: Mercurio
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Terra
- Rango: Presidente
- Buer è un Demone Diurno e governa 50 legioni di spiriti

Buer guarisce ogni disturbo, insegna la morale, la filosofia naturale e la logica. Scoraggia l'ubriachezza, e fornisce familiari.

Insegna anche le proprietà di ogni erba e pianta.



BIM o BUNE

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Leone
- Luglio 18-Agosto 1
- Carta Tarocco: 5 di Bastoni
- Colore candela: Arancione
- Pianta: Arancio
- Pianeta: Sole
- Metallo: Oro
- Elemento: Fuoco
- Rango: Duchessa
- Bune è una Demone Diurna e governa 30 legioni di spiriti

55

Bune aiuta ad acquisire benessere e fornisce sapienza e sofisticazione nel discorso.

Conferisce facilità nel parlare e padronanza delle parole.

Bune modifica anche il luogo dove si trovano i morti.

Bune ha capelli dritti neri all'altezza delle spalle con occhi scuri prominenti, una carnagione abbronzata e ali nere. E' molto amichevole. Le ho chiesto se fosse Egizia. Disse "Siamo tutti Egizi". I suoi capelli sono molto simili a quelli di Cleopatra nei film di Hollywood.

Alta sacerdotessa Maxine



* = Dettato da Thoth.

Dei C-F

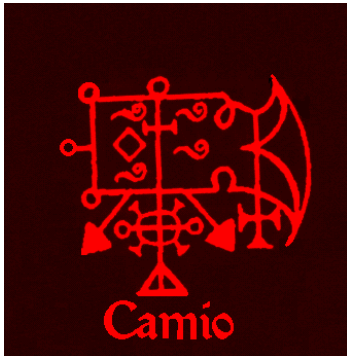
CAIM o CAMIO

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Sagittario
- Dicembre 12-16
- Carta Tarocco: 10 di Bastoni
- Pianeta: Sole
- Metallo: Oro
- Elemento: Fuoco
- Colore candela: Verde
- Pianta: Centaurea
- Rango: Presidente
- Camio è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti ed era dell'Ordine degli Angeli

Camio predice il futuro. Insegna il linguaggio degli animali, in maniera che possano essere capiti.

Può rivelare misteri e segreti degli altri mondi ed è esperto di idromanzia [divinazione con l'acqua]. E' ottimo per le discussioni e risponde a domande osservando le ceneri o nei carboni ardenti.

Camio è robusto e coperto di polvere d'oro. Le sue ali hanno puntini d'oro e porta molta gioielleria d'oro. Lascia scie dorate ovunque egli voli. Ha una potente aura dorata. Può volare molto rapidamente. E' esploso in polvere d'oro ed è volato via attraverso il soffitto.



CIMERIES detto CIMEJES

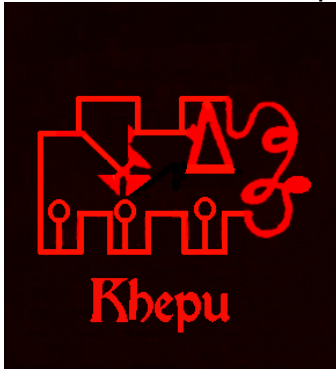
****CONOSCIUTO ANCHE COME IL DIO EGIZIO "KHEPERA" o "KHEPERI" "KHEPRI" "KHEPRER" "CHEPERA"**

*Ha detto a un discepolo che preferisce essere chiamato "KHEPU"

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Acquario
- Febbraio 14-18
- Carta Tarocco: 7 di Spade
- Colore candela: Blu Scuro
- Pianta: Pino
- Elemento: Aria
- Pianeta: Venere

- Metallo: Rame
- Rango: Marchese
- Cimeries è un Demone Notturmo e governa 20 legioni di spiriti

Cimeries infonde forza nello spirito e conferisce molto coraggio. Rende eroici in battaglia ed insegna letteratura, trova ogni cosa che è persa. Insegna grammatica, logica e retorica ed è patrono dei soldati e dei militari. Scopre anche i tesori sepolti. Ha bellissimi capelli biondo/fragola fino alle spalle ed è robusto. E' un Dio molto attraente con un'ampia apertura alare. Le sue ali sono dorate. E' ricoperto di puntini dorati.



CROCELL o PUCEL, PROCEL

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Sagittario
- Novembre 23-27
- Carta Tarocco: 8 di Bastoni
- Pianeta: Giove
- Metallo: Stagno
- Elemento: Fuoco
- Colore candela: Rosa
- Pianta: legno di Betonica
- Rango: Duchessa
- Crocell è una Demone Notturna e governa 48 legioni di spiriti. Era dell'Ordine dei Poteri

Crocell insegna misticismo, geometria, storia, arte e tutte le scienze umanistiche, può produrre grandi rumori e causare enorme commozione. Può creare confusione e indecisione nei propri nemici. Riscalda l'acqua e scopre aree per il bagno.

Appare con lunghi capelli biondi fluenti e un vestito blu, con ampie ali blu.



DANTALIAN

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Pesci
- Marzo 11-15
- Carta Tarocco: 10 di Coppe
- Pianeta: Marte/Plutone
- Metallo: Acciaio/Plutonio
- Elemento: Acqua
- Colore candela: Viola
- Pianta: Caprifoglio
- Rango: Duca
- Dantalian è un Demone Notturmo e governa 36 legioni di spiriti

Può creare allucinazioni. Rivela i pensieri interiori ed i desideri, e influenza la mente degli altri senza che lo sappiano. Conosce tutti i pensieri umani e può cambiarli secondo volontà. Incita amore tra uomo e donna, e insegna tutte le arti e scienze. Mostra una visione delle sembianze interiori di ogni persona.

Dantalian ha un'aura blu. Solitamente sparisce attraverso il soffitto. Può aiutare ad entrare in stati mentali alterati.



DECARABIA o ABRAXAS

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Pesci
- Marzo 1-5
- Carta Tarocco: 9 di Coppe
- Pianeta: Luna
- Metallo: Argento
- Elemento: Acqua
- Colore candela: Nero
- Pianta: Lunaria
- Rango: Marchese
- Decarabia è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti

Sa tutto riguardo ai poteri delle piante e delle pietre, e fornisce uccelli come familiari.

Decarabia è Abraxas. Ha capelli neri corti con pelle chiara e ali nere con strisce rose. Ha un'aura blu che emette molto calore.



ELIGOR o ELIGOS **Conosciuto anche come "ABIGOR" [Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Gemelli
- Giugno 1-5
- Carta Tarocco: 9 di Spade
- Colore candela: Giallo
- Pianta: Timo
- Pianeta: Venere
- Elemento: Aria
- Metallo: Rame
- Rango: Duca
- Eligos è un Demone Diurno e governa 60 legioni di spiriti

59

Rende favori nei casi giudiziari e problemi legali, attrae affari e successo finanziario.

Crea amore e lussuria e causa guerre, e dà ordini agli eserciti.

Scopre le cose nascoste.



FLAUROS o HAVRES, HAURES

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Acquario
- Febbraio 4-8
- Carta Tarocco: 6 di Spade
- Pianeta: Mercurio
- Colore candela: Viola
- Pianta: Scutellaria lateriflora

- Metallo: Mercurio
- Elemento: Aria
- Rango: Duchessa
- Haures governa 36 legioni di spiriti e è una Demone Notturna

Haures distingue passato, presente e futuro.

Distrugge e brucia i nemici del mago ed uccide gli uomini con il fuoco, protegge il mago contro altri spiriti. Conosce ogni segreto e porterà danni ai propri avversari.

Haures è femminile. I suoi capelli dorati possono diventare rosso sangue. Ha grandi occhi dello stesso colore dei capelli, non c'è bianco in essi. E' una bellissima Demone. Ha una pelle molto chiara con gambe lunghe e di costituzione esile. E' piuttosto calma e tranquilla. Galleggia nell'aria. Appare senza ali.



FOCALOR o LUCIFUGE ROFOCALE

[Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

"Focalor" è un anagramma di Rofocale.

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Bilancia
- Ottobre 13-17
- Carta Tarocco: 4 di Spade
- Colore candela: Nero [detto da lui personalmente a un discepolo]
- Pianta: Rosa Selvatica [detto da lui personalmente a un discepolo]
- Pianeta: Mercurio
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Aria
- Rango: Re [da lui personalmente]
- Focalor è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti

Ha potere sui venti ed il mare, può far affondare navi e uccide per affogamento. Non farà male a nessuno o a nessuna cosa se gli viene richiesto di non farlo.

Appare senza capelli, con una veste brillante di riflessi argentati e dorati. Le sue ali, quando le mostra, hanno riflessi identici alla sua veste. Lucifge Rofocal è paziente, educato e parla sommessamente. Ha un accento lieve. - Alta

Sacerdotessa Maxine



FORAS o FORCAS

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Vergine
- Agosto 23-27
- Carta Tarocco: 8 di Pentacoli
- Pianeta: Mercurio
- Colore candela: Arancione
- Pianta: Agave tequiliana
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Terra
- Rango: Presidente
- Foras è un Demone Diurno e governa 29 legioni di spiriti

Può rendere una persona carismatica e sapiente, e può dare benessere e rendere invincibili. Restituisce le proprietà perse e insegna logica ed etica. Rivela i poteri delle erbe e delle pietre preziose e ha potere di rendere invisibili, di lunga vita, e di avere carisma.

61



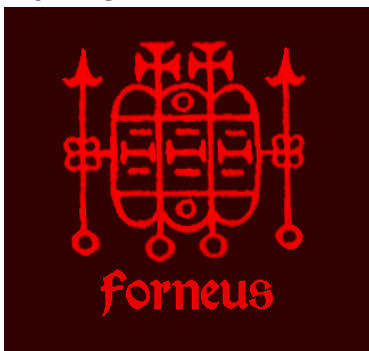
FORNEUS

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Leone
- Agosto 18-22
- Carta Tarocco: 7 di Bastoni
- Colore candela: Arancione
- Pianta: Girasole
- Pianeta: Marte
- Elemento: Fuoco
- Metallo: Acciaio

- Rango: Marchese
- Forneus è un Demone Diurno e governa 29 legioni di spiriti. Era parte dell'Ordine dei Troni e parte dell'Ordine degli Angeli.

Forneus conferisce una buona reputazione e insegna le lingue. Insegna ogni arte e scienza, inclusa la retorica, e può fare in modo che i propri nemici ci amino. Protegge da atti malvagi.

Forneus è molto gentile e amichevole per gli umani. Ha una bellissima veste rossa come quella di un re, trapuntata di bianco con punti neri. Ha capelli neri lunghi fino alle spalle con riflessi. Sguardo intenso, sopracciglia scure e occhi neri penetranti con pelle olivastria. Appare anche insieme ad una creatura marina rettile. Comprende il male degli angeli di Geova. - Alta Sacerdotessa Maxine



FURCAS; Furcas pronuncia il suo nome come "Fur-ACK-us"

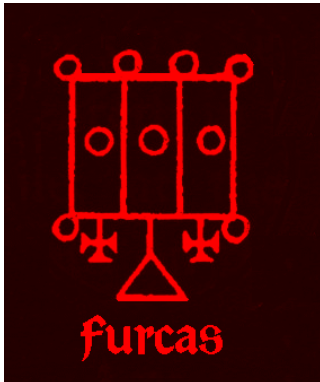
- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Sagittario
- Novembre 28–Dicembre 2
- Carta Tarocco: 8 di Bastoni
- Pianeta: Giove
- Colore candela: Blu chiaro
- Pianta: Cinquefoglie
- Metallo: Stagno
- Elemento: Fuoco
- Rango: Cavaliere
- Furcas è un Demone Notturmo e governa 20 legioni di spiriti.

Furcas insegna astrologia, chiromanzia e piromanzia [divinazione con il fuoco]. Insegna anche astronomia, filosofia, logica e retorica. Porta pace mentale e disperde paura e timidezza.

Alta Sacerdotessa Maxine [la mia esperienza con Furackus]:

E' piccolo, senza capelli e somiglia a Budda. Ha delle piccole ali bianche. E'

molto amichevole.



FURFUR

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Vergine
- Settembre 8-12
- Carta Tarocco: 9 di Pentacoli
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Cipresso
- Pianeta: Saturno
- Elemento: Terra
- Metallo: Piombo
- Rango: Contessa
- Furfur è una Demone Diurna e governa 26 legioni di spiriti

Può causare amore tra uomo e donna.

Scatena anche tuoni, lampi ed il vento. Infonde amore per la battaglia e può rivelare pensieri segreti degli altri.

Furfur è una Demone bellissima. Ha ali bianche di seta con capelli biondi riccioli e grandi occhi blu.



Dei G-M

GAAP o TAP, GOAP

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Vergine
- Settembre 2-7
- Carta Tarocco: 9 di Pentacoli
- Pianeta: Saturno
- Metallo: Piombo
- Pianta: Muschio
- Colore candela: Nero
- Elemento: Terra
- Rango: Presidente/Principe
- Gaap è un Demone Diurno e governa 66 legioni di spiriti. Era dell'Ordine dei Poteri.

Gaap può generare amore o odio.

Aiuta nella proiezione astrale e predice il futuro. Fornisce familiari prendendoli dalla custodia di altri maghi, distingue passato e presente, insegna filosofia e le scienze umanistiche. Può rendere l'uomo ignorante. Gaap insegna come consacrare gli oggetti.

Gaap ha un'aura verde ed appare come un piccolo uomo.



GAMYGEN o SAMIGINA, GAMIGIN

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Ariete
- Aprile 4-8
- Carta Tarocco: 3 di Bastoni
- Pianeta: Sole
- Metallo: Oro
- Elemento: Fuoco
- Colore candela: Nero
- Pianta: Ginepro
- Rango: Marchesa
- Samigina è una Demone Diurna e governa 30 legioni di spiriti

Riporta notizie di coloro che sono morti e si trovano all'Inferno e insegna le scienze umanistiche.

Samigina ha occhi molto scuri e penetranti e bellissime ali di colore scuro.



GLASYA-LABOLAS o CAACRINOLAAS, CAASIMOLA

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Leone
- Luglio 23-27
- Carta Tarocco: 5 di Bastoni
- Pianeta: Sole
- Metallo: Oro
- Colore candela: Giallo
- Pianta: Rosmarino
- Elemento: Fuoco
- Rango: Presidente/Conte
- Glasya-Labolas è un Demone Diurno e governa 36 legioni di spiriti

65

Conosce ogni sapienza antica e segreto occulto. Insegna ogni scienza e può provocare assassinio e morte. Può rendere invisibili e scatenare spargimenti di sangue. Può predire il futuro, distingue passato e presente. Può far sì che ci sia amore fra amici o nemici.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza:

Glasya-Labolas ha capelli corti, molto dritti e biondi. Appare molto giovane come un teen ager. Ha pelle leggermente abbronzata e volava nella mia stanza in cerchio. Ha ali bianche.



GOMORY o GAMORI, GREMORY

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Capricorno.
- Dicembre 27-31
- Carta Tarocco: 2 di Pentacoli
- Pianeta: Saturno
- Metallo: Piombo
- Colore candela: Arancione
- Pianta: Fieno greco
- Elemento: Terra
- Rango: Duchessa
- Gremory è una Demone Notturna e governa 26 legioni di spiriti

Gremory appare in forma di donna. Fa sì che si venga amati dalle donne e porta amore agli uomini. Distingue passato presente e futuro e scopre tesori nascosti.



GUSION o GUSAYN

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Toro
- Maggio 10-14
- Carta Tarocco: 7 di Pentacoli
- Pianeta: Saturno
- Metallo: Piombo
- Elemento: Terra
- Colore candela: Giallo
- Pianta: Aloe
- Rango: Duca
- Gusion è un Demone Diurno e governa 40 legioni di spiriti

Gusion può garantire posizione ed onori, e far sì che coloro che non piacciono siano amati da chiunque entri in contatto con loro. Forma e riconcilia amicizia, prevede passato, presente e futuro e risponde ad ogni domanda.

Gusion ha capelli sottili. Ha una mascella pronunciata e la pelle abbronzata. E' ben costituito e ha brillanti ali bianche. Gusion è molto calmo e pacifico e porta un senso di sicurezza e conforto.

L'Alto Sacerdote Salem Burke spiega la sua esperienza con Gusion:
Gusion è DAVVERO brusco, ma educato; gli ho chiesto di qualcosa che non era legato alla sua evocazione ed ha semplicemente detto che avrei dovuto chiedere ad un altro Demone in un altro momento, e ritornò all'argomento principale con grande disinvoltura.

Noto che le risposte di Gusion sono di solito qualcosa che la persona DEVE accettare per essere e diventare più forte [anche se sono solo una possibilità] – può essere duro. Ma Gusion è ottimo con le domande. Tutti loro sono onesti ed anche se sono chiari e diretti, penso che non vogliano ferire i nostri sentimenti. Il metodo di Gusion è quello di portare informazioni in maniera secca e decisa.



HAGENTI o HAAGENTI o Dea Egizia BASTET

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Scorpione
- Novembre 18-22
- Carta Tarocco: 7 di Coppe
- Pianeta: Luna
- Metallo: Argento
- Elemento: Acqua
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Armamelide
- Rango: Presidentessa
- Haagenti è una Demone Notturna e governa 33 legioni di spiriti

67

E' una potente alchimista e può convertire il metallo in oro, rendere il vino acqua e viceversa.

Fornisce sapienza e insegna molte materie.

Haagenti appare simile ad un gatto. I gatti sono sacri per lei. Quando appare è accompagnata da molti gatti.

I suoi occhi sono identici a quelli del gatto.



HALPHAS

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Bliancia
- Settembre 28–Ottobre 2
- Carta Tarocco: 2 di Spade
- Pianeta: Venere
- Elemento: Aria
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Maggiorana
- Metallo: Rame
- Rango: Conte
- Halphas è un Demone Notturmo e governa 26 legioni di spiriti

Causa guerre e punisce severamente i nemici. Costruisce torri, fornisce armi e brucia le città. E' un patrono dei soldati, li rifornisce di munizioni e li dirige. Parla con voce rauca.



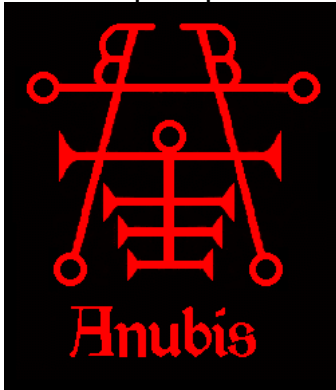
IPOS o IPES, AYPOROS, AYPEOS

****IPOS E IL DIO EGIZIO ANUBIS** [Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Cancro
- Luglio 8-12
- Carta Tarocco: 3 di Coppe
- Pianeta : Marte/Plutone
- Elemento: Acqua
- Colore candela: Blu scuro

- Pianta: Legno di Sandalo
- Metallo: Acciaio/Plutonio
- Rango: Conte/Presidente
- Ipos è un Demone Diurno e governa 36 legioni di spiriti

Ipos rende carismatici e di spessore. Aiuta a mantenere gli amici ed a farne di nuovi e può predire il futuro e distingue il passato.



LERAJIE

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Gemelli
- Maggio 26-31
- Carta Tarocco: 6 di Bastoni
- Pianeta: Mercurio
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Piantaggine
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Aria
- Rango: Marchese
- Lerajie è una Demone Diurna e governa 30 legioni di spiriti

69

Leraje è la Dea dell'amore e del piacere.

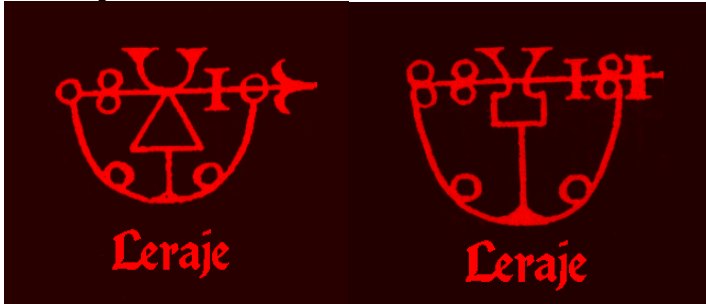
Ha la capacità di attrarre gli altri così come di scacciarli.

Causa confronti e battaglie e può far infettare le ferite [fisiche o emotive] in modo che non guariscano.

Può rompere relazioni d'amore o matrimoni dei rivali. Leraje porta un copricapo ed un trucco di stile Egizio, è bassa, magra e circa 1 metro e 50 di altezza con pelle chiara abbronzata e capelli neri all'altezza delle spalle con riflessi. Veste abbigliamento d'oro, gonna e top. La sua apertura alare è ampia e di un rosso brillante, appare giovane, di circa 20 anni, ed è davvero bellissima.

Può insegnare la Meteorologia, le operazioni di guarigione e la medicina, ed è una guaritrice dei combattenti. Leraje può modificare il vento secondo la sua volontà, e causare anche cambiamenti climatici. Ha una voce soft e seducente e può essere molto sarcastica. Leraje è molto amichevole con la nostra specie, allo stesso modo di come è pericolosa con i nostri nemici. Può fare venire in mente le maniere degli Antichi Sumeri. Sono stato testimone della bellissima opera d'arte che Leraje ha fatto con le nuvole al tramonto in una zona scarsamente popolata.

- da Tjiat



MALPHAS

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Bilancia
- Ottobre 3-7
- Carta Tarocco: 3 di Spade
- Pianeta: Saturno
- Metallo: Piombo
- Elemento: Aria
- Pianta: Calendula
- Colore candela: Blu chiaro
- Rango: Presidente
- Malphas è un Demone Notturmo e governa 40 legioni di spiriti.

Può usare la magia per creare ogni cosa. Distrugge i desideri e pensieri dei nemici, fornisce buoni familiari. Rivela i segreti dei nemici. Costruisce alte torri e case.

70

Malphas ha pelle abbronzata e costituzione muscolosa. Ha capelli marroni scuri e porta il pizzetto. Il suo viso è squadrato e ha la mascella pronunciata e gli occhi blu. Può apparire molto scuro, mostrando solo i suoi occhi blu. Ha ampie ali grigie. Ha un'aura blu che proietta.

"Malphas mi è comparso con capelli molto scuri, il pizzetto ed occhi verdi penetranti. La sua Aura è di Blu Demoniaco puro, e la prima volta che l'ho vista era enorme. Ho visto la stanza riempirsi con la sua aura, era immensa, e dopo meno di un secondo tutto era finito. Malphas è incredibilmente potente. [La prima volta che l'ho invocato mi sono sentito come se avessi il potere di gestire il mondo intero - l'energia e la forza fisica che mi ha dato sono incredibili, anche se non erano nemmeno una piccola frazione del potere e della forza di Malphas]. E' stato con me per molto tempo, anche prima che mi fossi dedicato. Malphas era con me anche durante il risveglio del mio Serpente kundalini. Devo moltissimo a Malphas; vorrei solo rendere orgogliosi Lui, Padre Satana e tutti i Potenti Dei."
Hail Malphas-sama!

- Alto Sacerdote Vovim Baghie



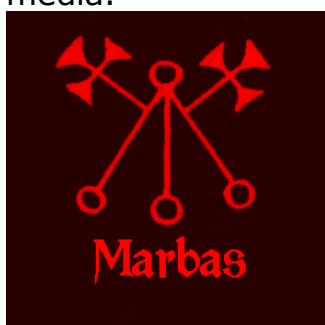
MARBAS o BARBAS

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Ariete
- Aprile 9-14
- Carta Tarocco: 4 di Bastoni
- Pianeta: Giove
- Metallo: Stagno
- Elemento: Fuoco
- Colore candela: Giallo
- Pianta: Cicoria
- Rango: Presidente
- Marbas è un Demone Diurno e governa 36 legioni di spiriti

Marbas può guarire o causare malattie. Risponde alle domande sulle cose che sono state rubate e dà grande saggezza e conoscenza.

Insegna meccanica e fornisce conoscenza delle cose nascoste o segrete. Può fare sì che qualcuno cambi forma.

Marbas ha capelli a punta neri, occhi marroni, piccole orecchie, ed è di statura media.



MARCHOSIAS

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Vergine
- Settembre 13-17
- Carta Tarocco: 10 di Pentacoli
- Pianeta: Venere
- Metallo: Rame
- Elemento: Terra
- Colore candela: Rosso

- Pianta: Menta
- Rango: Marchesa
- Marchosias è una Demone Diurna e governa 30 legioni di spiriti. Era dell'Ordine dei Domini.

Assiste in ogni lotta, discussione o confronto verbale o fisico, e risponde alle domande.

Marchosias appare come una ragazza giovane, o sembra giovane. E' molto amichevole e estroversa. Ha capelli lunghi biondi divisi in mezzo, grandi ali nere. E' una guerriera.

– AS Maxine



MORAX o FORAII, FORFAX, MARAX; Dea Egizia MAAT

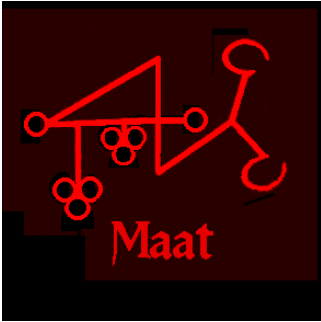
72

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Cancro
- Luglio 2-7
- Carta Tarocco: 3 di Coppe
- Pianeta : Marte/Plutone
- Metallo : Acciaio/Plutonio
- Elemento: Acqua
- Colore candela: Rosso
- Anziana
- Rango: Contessa/Presidentessa
- Morax è una Demone Diurna e governa 30 legioni di spiriti

Morax insegna astrologia e gli usi magici delle pietre e delle erbe. Fornisce familiari, insegna astronomia e le scienze umanistiche. E' la Dea dell'ordine, della verità, e della giustizia.

E' molto rispettata dagli altri Demoni. Ha capelli neri dritti con colpi di sole, carnagione olivastria ed un taglio di capelli stile Egizio. Ha grandi ali bianche ed

è molto alta. - AS Maxine



MURMUR

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Sagittario
- Dicembre 17-21
- Carta Tarocco: 10 di Bastoni
- Colore candela: Blu scuro
- Pianeta: Sole
- Elemento: Fuoco
- Pianta: Prezzemolo
- Metallo: Oro
- Rango: Duca/Conte
- Murmur è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti. Era dell'Ordine dei Troni ed in parte di quello degli Angeli.

Insegna filosofia e fa sì che appaiano le anime dei morti per chiedere loro risposte.



Dei N-R

NABERIUS o CERBERUS

****CONOSCIUTO ANCHE COME "NEBIROS."**

[Vedere Anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 20-29 gradi in Cancro
- Luglio 18-22
- Carta Tarocco: 4 di Coppe
- Pianeta: Giove/Nettuno
- Metallo: Stagno/Nettunio
- Elemento: Acqua
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Frassino
- Rango: Marchese
- Naberius è un Demone Diurno e governa 19 legioni di spiriti

Insegna arte e scienze, logica e retorica, ed aiuta a riguadagnare gli onori e le posizioni che sono state perse.

Aiuta a recuperare possedimenti persi.



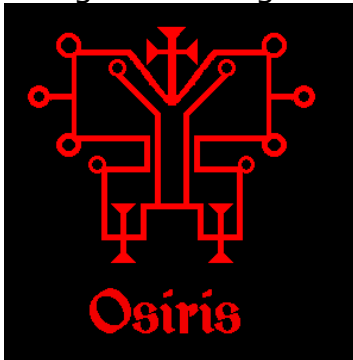
ORIAS o ORIAH, noto anche come il DIO EGIZIO OSIRIS

[Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Capricorno
- Gennaio 11-15
- Carta Tarocco: 4 di Pentacoli
- Pianeta: Mercurio
- Metallo: Mercurio
- Colore candela: Bianco
- Pianta: Sagina
- Elemento: Terra
- Rango: Marchese
- Oriax è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti

Oriax fa in modo che il nemico di una persona assuma una volontà buona e può mutare chiunque in qualunque forma. Aiuta ad ottenere rispetto e posizioni di alta stima.

Insegna tutto riguardo stelle e pianeti.



OROBAS

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Capricorno
- Dicembre 22-26
- Carta Tarocco: 2 di Pentacoli
- Pianeta: Saturno
- Metallo: Piombo
- Pianta: Ginestra
- Colore candela: Arancione
- Elemento: Terra
- Rango: Principe
- Orobas è un Demone Notturmo e governa 20 legioni di spiriti

Risponde alle domande e può dare potere e controllo sugli altri. Protegge dalle persecuzioni di spiriti malefici e anche dai propri nemici. Fermerà calunnie e pettegolezzi. Può prevedere il futuro, distinguere passato e presente.

75

Orobas mi è apparso con uno stallone nero con finimenti splendenti. Appare come un piccolo uomo dall'aspetto inusuale con capelli scuri oppure come un ragazzo con riccioli mediamente biondi.

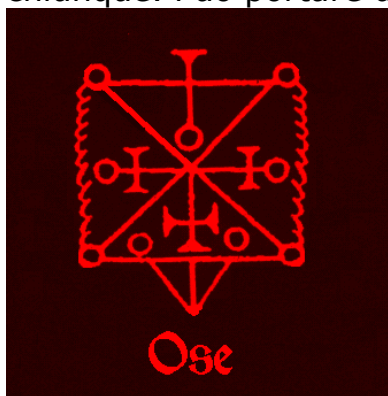
- Alta Sacerdotessa Maxine



OSE o OSO, VOSO

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Capricorno
- Gennaio 1-5
- Carta Tarocco: 3 di Pentacoli
- Pianeta: Venere
- Metallo: Rame
- Pianta: Equiseto
- Colore candela: Verde
- Elemento: Terra
- Rango: Presidente
- Ose è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti

Ose insegna le scienze umanistiche ed è in grado di modificare la forma di chiunque. Può portare delusioni e follia agli altri. Risponde anche alle domande.



76

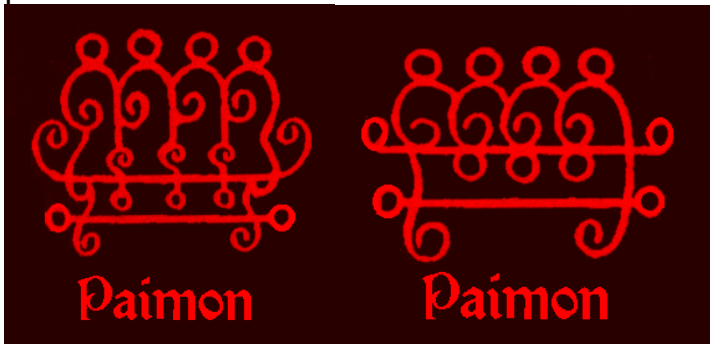
PAIMON

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Toro
- Aprile 30-Maggio 4
- Carta Tarocco: 6 di Pentacoli
- Pianeta: Mercurio
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Terra
- Pianta: Rampicante
- Colore candela: Nero o Blu scuro
- Rango: Re
- Paimon è un Demone Diurno e governa 200 legioni di spiriti. Parte di essi erano dell'Ordine degli Angeli e dell'Ordine dei Poteri. E' un grande Re ed è molto obbediente nei confronti di Lucifero.

Paimon dà il potere di influenzare e controllare gli altri ed insegna arti e scienze. Fornisce buoni familiari e dà una posizione sociale elevata, ed onore. Può rivelare ogni cosa sulla Terra e sulla mente di qualcuno. Quando compare è seguito da altri Demoni. Paimon è noto perchè fa rumore. Alcuni dissero che i loro allarmi antincendio si sono spenti da soli senza motivo quando Paimon apparve dopo un'evocazione.

PAIMON NON E' IL DEMONE AZAZEL. SONO ENTRAMBI DEMONI DIVERSI E SEPARATI.

Paimon è ricco di energia. I rumori forti e le luci splendenti tendono a renderlo più attivo. E' molto colorato ed è stato molto amichevole.



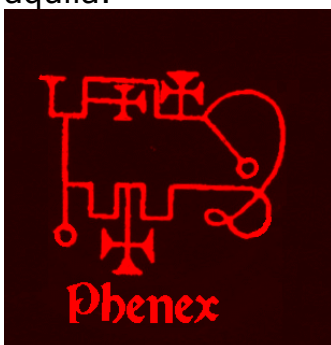
PHOENIX o PHENEX

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Bilancia
- Settembre 23-27
- Carta Tarocco: 2 di Spade
- Pianeta: Venere
- Metallo: Rame
- Elemento: Aria
- Pianta: Rosa
- Colore candela: Rosa
- Rango: Marchese
- Phenex è un Demone Notturmo e governa 20 legioni di spiriti

La sua specialità è la poesia e scrivere lettere. Insegna ogni scienza e risponde alle domande. Phoenix ha ali nere piumate.

77

Phenex appare come un uccello con piume nere che sparisce non appena vola via. La sua coda ha piume rosso-arancione e gialle che sono molto lunghe e dritte. E' accompagnato da un Demone assistente che appare in forma di aquila.



PURSON o IL DIO EGIZIO HORUS, o CURSON

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Cancro
- Giugno 27-Luglio 1
- Carta Tarocco: 2 di Coppe
- Pianeta: Luna
- Metallo: Argento

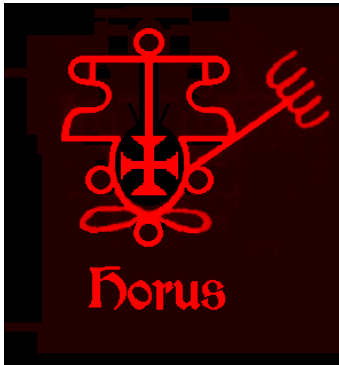
- Pianta: Orchidea
- Colore candela: Viola
- Elemento: Acqua
- Rango: Re
- Purson/Horus è un Demone Diurno e governa 22 legioni di spiriti. Era parte dell'Ordine delle Virtù e parte dell'Ordine dei Troni.

Purson [pronunciato "*Person*"] scopre tesori ed oggetti nascosti, distingue passato, presente e futuro. Può leggere e rivelare i pensieri degli altri e fornire buoni familiari.

Risponde a ogni domanda.

E' molto chiaro. Assomiglia ad Amon Ra, solo che ha caratteristiche più addolcite. E' seguito da molti altri Demoni. E' molto rispettato tra i Demoni ed ha un rango molto alto. Sembra molto giovane. Quando mi è apparso, ha illuminato tutta la mia stanza intera con la sua energia.

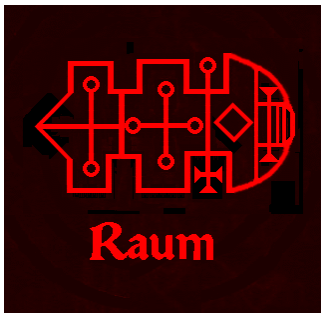
- Alta Sacerdotessa Maxine



RAUM

RAUM E' IL DIO EGIZIO "KHNUM" [Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Bilancia
- Ottobre 8-12
- Carta Tarocco: 3 di Spade
- Pianeta: Saturno
- Metallo: Piombi
- Pianta: Cardo
- Colore candela: Nero
- Rango: Conte
- Raum è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti.



RONOBE o RONEVE, RONOVE

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Leone
- Agosto 2-7
- Carta Tarocco: 6 di Bastoni
- Pianeta: Giove
- Metallo: Stagno
- Pianta: Cannella
- Colore candela: Viola
- Elemento: Fuoco
- Rango: Marchese/Conte
- Ronove è un Demone Diurno e governa 19 legioni di spiriti

Ronove insegna le lingue. Annulla i nemici e insegna arte e retorica. Fornisce anche servitori.

Ronove ha brillanti capelli biondi lunghi fino alle spalle e luccicanti, ed ha un'aura brillante. Ha dei segni sul viso come un guerriero tribale. Ha un'apertura alare molto piccola. Può muovere oggetti in una stanza ed è molto estroverso e amichevole. A volte si fa chiamare "Ben".

E' un Demone del fuoco ed è specializzato nella pirocinesi. Rilascia molta energia ed è specializzato nelle lingue.



Dei S-Z

SABNACK o SABURAC, SABNOCK

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Scorpione
- Ottobre 23-27
- Carta Tarocco: 5 di Coppe
- Pianeta: Marte/Plutone
- Colore candela: Blu scuro
- Pianta: Pepe
- Metallo: Acciaio/Plutonio
- Elemento: Acqua
- Rango: Marchesa
- Sabnock è una Demone Notturna e governa 50 legioni di spiriti

Può causare discussioni fino ad arrivare a serie lotte, protegge i soldati ed i loro accampamenti e può far sì che le ferite non guariscano. Insegna architettura e fornisce buoni familiari. Sabnock è una Demone femminile. Ha ali blu con riflessi sfumati.



SALEOS o ZALEOS, SALLOS

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Cancro
- Giugno 22-26
- Carta Tarocco: 2 di Coppe
- Pianeta: Luna
- Colore candela: Rosso
- Pianta: Astero
- Metallo: Argento
- Elemento: Acqua
- Rango: Duca
- Sallos è un Demone Diurno e governa 30 legioni di spiriti

Produce amore tra entrambi I sessi, stimola il desiderio sessuale ed incita la passione. Incoraggia la fedeltà al proprio partner.

Sallos ha capelli arancioni ed un'aura color argento. Può modificare il colore dei suoi capelli in nero e la sua aura in oro. Veste la giacca di un'armatura.

Sparisce fino al punto che si vede solo la sua testa.



SEERE

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Pesci
- Marzo 6-10
- Carta Tarocco: 9 di Coppe
- Pianeta: Luna
- Colore candela: Verde
- Pianta: Salice
- Metallo: Argento
- Elemento: Acqua
- Rango: Principe
- Seere è un Demone Notturmo e governa 26 legioni di spiriti

Seere scopre furti, trasporta oggetti e può controllare il tempo.

Può far sì che un incantesimo o azione magica accada immediatamente. Può far sì che molte cose accadano nello stesso momento. Ha una buona natura ed è utile a chi lo evoca.

Seere ha ali bianche con dei segni marroni. E' di altezza media, con corporatura solida. Ha capelli soffici e scuri di media lunghezza e un viso deciso. Seere è molto agile in volo e parla in maniera molto soft.



SHAX o CHAX, SCOX

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Scorpione
- Ottobre 28–Novembre 1
- Carta Tarocco: 5 di Coppe
- Pianeta: Marte/Plutone
- Colore candela: Nero

- Pianta: Portulaca
- Metallo: Acciaio/Plutonio
- Elemento: Acqua
- Rango: Marchese
- Shax è un Demone Notturmo e governa 30 legioni di spiriti

Può far sì che chiunque divenga sciocco, stupido o cieco e può rendere privi della comprensione. Può rubare denaro o possedimenti e rivela la via verso oggetti che sono stati rubati o nascosti. Fornisce ottimi familiari e trasporta ogni cosa.

Shax ha capelli corti blu. Ha corporatura media con pelle scura. Da un senso di potere che viene dalla sua aura. E' molto potente nella sua magia.

L'Alto Sacerdote Salem Burke spiega la sua esperienza con Shax: Shax è un buon Demone. Ha un' "etica di lavoro" molto buona, e farà qualcosa di specifico con molto entusiasmo. Ha molte sfaccettature strane. Ama le forme circolari, e le usa molto [non del tutto circolari, sono energie in movimento]. Se gli si fanno domande che non riguardano il suo compito le ignorerà con molta semplicità [per esempio amore, etc. durante un tentativo di avere una promozione], e questo perché la sua energia verrebbe diminuita in maniera inutile. Questo accade probabilmente perché [giudicando dal suo carattere] è abituato "all'interazione umana" – è un Demone delle genti [ma sempre professionale e serio, colpisce dritto nel segno], lavora immediatamente per eseguire il compito più importante e principale – nel mio caso riguardava il denaro e prendere un ladro. Japs ha rubato il mio bancomat e Shax lo ha bloccato in pochi minuti, così come aveva detto di fare. Non ho dubbi sulle sue risposte, risponde rapidamente e accuratamente, e non è il tipo di Demone che chiunque vorrebbe affrontare. E' molto potente – la sua energia residua è stata molto utile.

82

Inevitabilmente mi sono preoccupato per Japs. Ho chiesto una volta a Shax "Assicurati di non spaventarlo, o di fargli un danno permanente -- spaventarlo -- a con questo non voglio dire come gli altri [perché molto tempo fa uno è stato sfigurato e l'altro paralizzato]?"

Ha risposto molto rapidamente e con fiducia, e con potenza. Ha detto che Japs mi avrebbe chiamato ma non avrebbe ammesso nulla -- e che sarebbe stato trattenuto. Japs ruba macchine come io prendo un taxi, e non è mai stato

preso. Fino ad oggi, naturalmente.

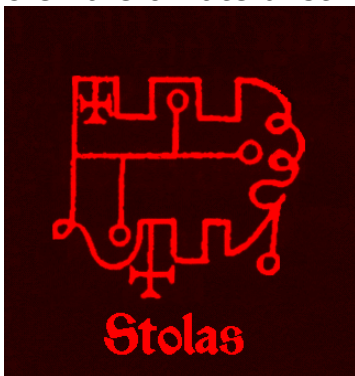


STOLAS o STOMAS

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Vergine
- Settembre 18-22
- Carta Tarocco: 10 di Pentacoli
- Pianeta: Venere
- Colore candela: Blu scuro
- Pianta: Lino
- Metallo: Rame
- Elemento: Terra
- Rango: Principe
- Stolas è un Demone Diurno e governa 26 legioni di spiriti

Ha conoscenza di tutte le stelle, pianeti e pietre. Insegna astronomia e l'uso delle erbe.

Stolas ha bellissimi capelli riccioli biondi e occhi blu. Le sue ali sono color crema e ornate di strisce d'oro. Le sue ali sono come le ali di un Grifone.



SYTRY o SITRI o IL DIO EGIZIO SET, Seth, Sethi, Sit, Sut, Sutekh.
[Vedi anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

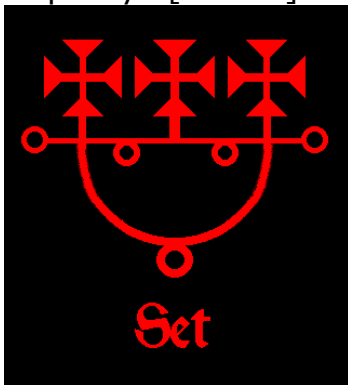
- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Toro
- Maggio 15-20
- Carta Tarocco: 7 di Pentacoli
- Pianeta: Saturno
- Colore candela: Rosso

- Pianta: Giacinto
- Metallo: Piombo
- Elemento: Terra
- Rango: Principe
- Sytry/SET è un Demone Diurno e governa 60 legioni di spiriti

E' il Principe dell'amore e della lussuria, fa in modo che le donne si mostrino nude. Incita uomini e donne ad innamorarsi l'uno dell'altro.

Alta Sacerdotessa Maxine; esperienza con Set:

Appare durante il giorno anche se Set è il Signore Egizio dell'Oscurità. E'uno dei 7 Figli di Satana. Ha carnagione scura, capelli neri dritti. All'inizio aveva ali marroni scure, che sono diventate bellissime soffici ali nere piumate come quelle di un corvo, e porta una lunga veste nera di raso. Era molto gentile, con parlata soft e mi ha lasciato con un forte campo energetico di pace. Ha una bellissima energia. Rappresenta definitivamente l'oscurità ma mi apparve nella mia stanza a metà pomeriggio in un giorno di sole. Può essere sia un Demone/Dio del giorno che della notte. Appare anche con sua Moglie, Nephthys [Bathin].



VALEFOR detto anche MALAPHAR

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Ariete
- Aprile 15-19
- Carta Tarocco: 4 di Bastoni
- Pianeta: Giove
- Colore candela: Rosa
- Pianta: Dente di Leone
- Metallo: Stagno
- Elemento: Fuoco
- Rango: Duca
- Valefor è un Demone Diurno e governa 10 legioni di spiriti

Valefor è esperto nella medicina occulta, e può curare magicamente ogni malattia. Conferisce destrezza alle mani di qualcuno e rende la mente acuta. Può mutare uomini in animali ed è ottimo nel furto e vi insegna come rubare.

Alta Sacerdotessa Maxine; la mia esperienza:

Valefor ha una testa larga come Lucifuge Rofocal. Ha carnagione verdastra con

sopracciglia scure e pronunciate. Ha enormi ali bianche piumate.



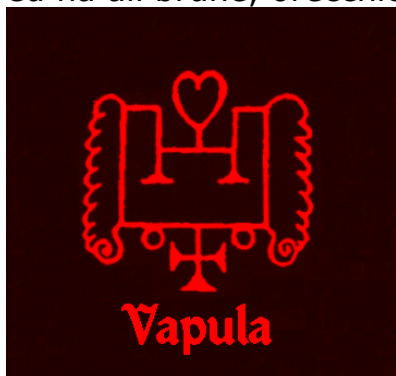
VAPULA o NAPHULA

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Capricorno
- Gennaio 16-19
- Carta Tarocco: 4 di Pentacoli
- Pianeta: Mercurio
- Colore candela: Blu scuro
- Pianta: Papiro
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Terra
- Rango: Duchessa
- Vapula è una Demone Notturna e governa 36 legioni di spiriti

Vapula insegna filosofia ed altre scienze. Può assistere per passare test ed esami. Aiuta a conversare con intelligenza su ogni argomento ed infonde competenze in tutte le professioni manuali. Insegna anche l'arte dei manufatti.

85

Papula ha capelli neri, dritti e molto lunghi ed occhi rossi. E' di altezza media ed ha ali brune, orecchie e punta e carnagione scura.



VASSAGO

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Ariete
- Marzo 30-Aprile 3
- Carta Tarocco: 3 di Bastoni
- Pianeta: Sole
- Colore candela: Blu chiaro
- Pianta: Aglio

- Metallo: Oro
- Elemento: Fuoco
- Rango: Principe
- Vassago è un Demone Diurno e governa 26 legioni di spiriti

Vassago è uno dei Demoni più amichevoli. Rivela passato presente e futuro e può trovare ogni cosa che è stata nascosta, messa fuori posto o rubata.



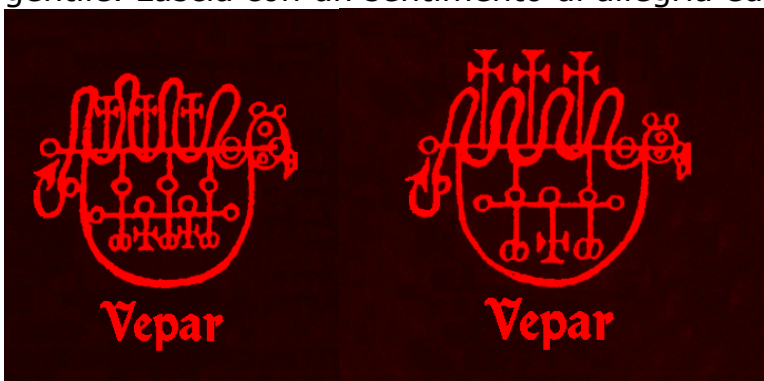
VEPAR o SEPAR

- Posizione Zodiacale: 25-29 gradi in Bilancia
- Ottobre 18-22
- Carta Tarocco: 4 di Spade
- Pianeta: Mercurio
- Colore candela: Nero
- Pianta: Artemisia
- Metallo: Mercurio
- Elemento: Aria
- Rango: Duchessa
- Vepar è una Demone Notturna e governa 29 legioni di spiriti

86

Controlla il mare, può causare tempeste o calmare il mare. Può causare disastri e morte. Vepar guida le battaglie navali e causa morte da ferite infette.

Vepar dà un senso di leggerezza e può aiutare con la levitazione. Appare come una Demone guerriera. Ha capelli marrone scuro e porta una banda di pelle sulla testa. Appare con una gonna di pelle. Parla in maniera molto soft e molto gentile. Lascia con un sentimento di allegria ed ha un'aura blu.



VINE

- Posizione Zodiacale: 10-14 gradi in Scorpione
- Novembre 2-6
- Carta Tarocco: 6 di Coppe
- Pianeta: Giove/Nettuno
- Colore candela: Bianco
- Pianta: Malva
- Metallo: Stagno/Nettunio
- Elemento: Acqua
- Rango: Re/Conte
- Vine è un Demone Notturmo e governa 36 legioni di spiriti

Vine è l'unico Demone che può rivelare l'identità di altre streghe o maghi. Conosce ogni segreto e può distruggere i nemici. Può difendere il mago contro gli attacchi di altri maghi e streghe. Conosce e rivela il passato, presente e futuro. Scopre cose nascoste, causa tempeste, distrugge muri e costruisce torri.

Vine appare accompagnato da un leone nero. Vine è molto magro e di carnagione scura. Ha ali nere e porta un bastone d'oro. I suoi capelli nero sono lunghi fino alle spalle sono dritti con punte biondo platino.

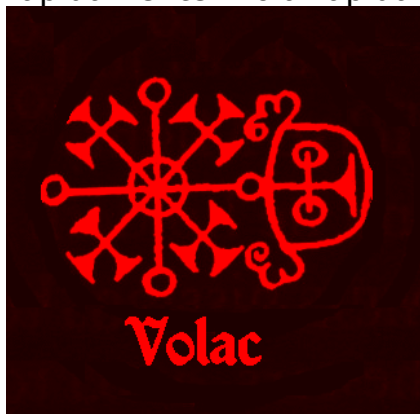


VOLAC

- Posizione Zodiacale: 5-9 gradi in Acquario
- Gennaio 25-29
- Carta Tarocco: 5 di Spade
- Pianeta: Saturno/Urano
- Colore candela: Bianco
- Pianta: Sesamo
- Metallo: Piombo/Uranio
- Elemento: Aria
- Rango: Presidente
- Volac è un Demone Notturmo e governa 38 legioni di spiriti

Scopre serpenti per conto del mago e rivela tesori nascosti. Può portare verso un buon lavoro, o un amico simpatetico. Fornisce numeri fortunati. Si muove

rapidamente. Vola rapidamente e di solito sparisce attraverso il soffitto.



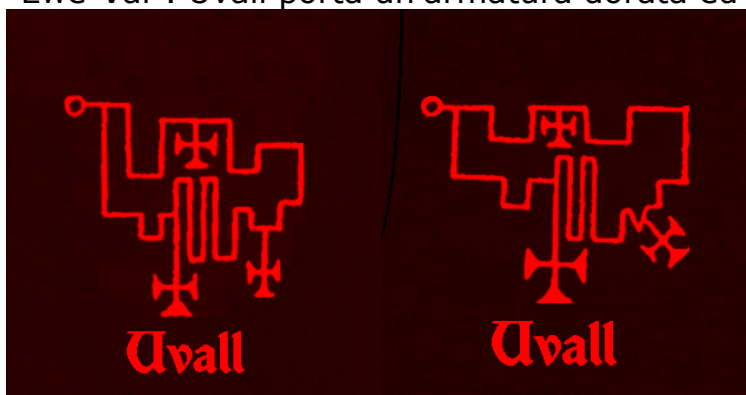
VUAL detto anche UVALL

- Posizione Zodiacale: 20-24 gradi in Scorpione
- Novembre 13-17
- Carta Tarocco: 7 di Coppe
- Pianeta: Luna
- Colore candela: Blu scuro
- Pianta: Mirra
- Metallo: Argento
- Elemento: Acqua
- Rango: Duca
- Vual è un Demone Notturmo e governa 37 legioni di spiriti. Era dell'Ordine dei Poteri.

88

Uvall rivela passato, presente, e futuro. Riconcilia i nemici e porta l'amore di una donna a un uomo. Crea amicizia ed assicura stima. Conosce e può manipolare il tempo.

Uvall è un Demone unisex. Lui/lei ha capelli lunghi biondi e riccioli, profondi occhi verdi, è molto alto e di costituzione robusta. Il suo nome si pronuncia "Ewe-Val". Uvall porta un'armatura dorata ed ha ali bianche.



ZAGAN

ZAGAN E' IL DIO "DAGON" [Vedere anche Demoni di Alto Rango e Principi Incoronati dell'Inferno]

- Posizione Zodiacale: 0-4 gradi in Acquario
- Gennaio 20-24
- Carta Tarocco: 5 di Spade
- Pianeta: Saturno/Urano
- Colore candela: Bianco
- Pianta: Cappero
- Metallo: Piombo/Uranio
- Elemento: Aria
- Rango: Re/Presidente
- Zagan è un Demone Notturmo e governa 33 legioni di spiriti

Zagan può trasformare liquidi o vino in sangue, e l'acqua in vino. Può apportare humour alla mente di ognuno in ogni situazione. Zagan converte il metallo in monete ed infonde arguzia. Fornisce saggezza e rende gli sciocchi persone sagge.



ZEPAR

- Posizione Zodiacale: 15-19 gradi in Gemelli
- Giugno 6-10
- Carta Tarocco: 9 di Spade
- Pianeta: Venere
- Colore candela: Nero
- Pianta: Mandragola
- Metallo: Rame
- Elemento: Aria
- Rango: Duca
- Zepar è un Demone Diurno e governa 26 legioni di spiriti

Zepar scatena amore e passione tra i due sessi. Può rendere la donna sterile e modificare la forma di qualcuno.



Sui Demoni

****Di recente, io ed altri tre Alti Sacerdoti ed un'Alta Sacerdotessa di JoS abbiamo eseguito un lavoro sull'energia con i Demoni.**

NON sono dei mostri. Molti sono noti e popolari DEI EGIZI. Per secoli sono stati abusati spiritualmente attraverso l'uso di nomi dati dai nemici, cerchi di 9 sassi ed una pletora di blasfemie ed insulti.

Questa è la ragione per cui molti apparvero in veste di mostri. I Demoni sono tutti Dei pre-cristiani; sono gli DEI ORIGINALI.

- Alta Sacerdotessa Maxine Dietrich, Maggio 2003

I DEMONI NON SONO MALVAGI. A causa della perversione del bene e del male da parte delle religioni dominanti e della società in generale, molte persone sono confuse [leggete il mio sermone sul "libero pensiero"].

Non c'è ragione per cui si debbano temere i Demoni di Satana.

Se trattati con rispetto e con un approccio fatto di intenzioni oneste, sono meravigliosi.

Il loro più grande proposito è quello di insegnare all'umanità. Per quanto riguarda gli scopi di vendetta e punizione dei nemici, questo rappresenta solo una parte dell'apprendimento, dato che la giustizia è una cosa essenziale.

Voltare le spalle crea una vera anarchia, così come l'eventuale collasso di una società civilizzata. La vendetta e la giustizia sono necessari; senza una correzione, le persone offensive perpetrano i loro abusi liberamente e ripetutamente verso gli altri.

91

Quando facciamo amicizia con i Demoni, spesso loro portano vendetta verso le persone che hanno intenzioni sbagliate verso di noi, e ci guardano le spalle. Ho visto i miei nemici ed i nemici dei miei cari venire puniti prima che io potessi anche soltanto chiederlo.

Molti Demoni sono specializzati nell'insegnamento dell'etica. Tale diritto attesta realmente che i Demoni non sono malvagi. Responsabilità al responsabile. Onore e verità sono MOLTO importanti per Satana. Satana guarda con rabbia a chi è codardo e troppo debole per prendersi la responsabilità delle proprie azioni. Satana rappresenta i forti ed i giusti.

I Demoni sono i Nephilim [gli Dei Originali], gli antichi extraterrestri che vennero sulla Terra per ricavare oro dalle miniere migliaia di anni fa. Molti presero mogli o mariti umani e furono poi maledetti dagli altri Dei che si opponevano a qualunque cosa potesse educare o elevare l'essere umano al di sopra dello stato di animale. Gli esseri umani dovevano essere schiavi e quando il progetto delle miniere ebbe termine, dovevano essere distrutti. I Demoni furono amici degli umani e vollero che noi diventassimo come gli Dei, e quindi Padre Satana cercò di portare agli umani conoscenze divine e potere. Per questo motivo essi furono perseguitati e puniti.

I Demoni sono molto amichevoli con gli umani. Ho avuto il privilegio di vederli lavorare insieme a me ed insegnarmi. Ho stabilito una vera amicizia con molti Demoni che mi hanno aiutato in moltissime maniere. Ho imparato moltissimo dai miei insegnanti Demoni. A causa della distruzione delle antiche biblioteche e dei centri di apprendimento da parte dei Cristiani, moltissima conoscenza è andata persa per sempre. A volte i Demoni possono essere molto severi quando ci incoraggiano a migliorare noi stessi, ma questo viene fatto per il nostro bene e per la nostra crescita. Satana dice nell' Al Jilwah: "Porto alla retta via senza un libro rivelato".

I grimori popolari ed i libri occulti che sono disponibili nelle librerie principali sono una grossa fonte di problemi.

I grimori furono scritti da rabbini e da cristiani. I Demoni NON sono "scatole vuote" come proclamano i cabalisti. Non sono "qliphoth". I Demoni con cui ho lavorato hanno un'energia molto potente, positiva, e sono vivi ed attivi. Da quando abbiamo eseguito operazioni di energia su di loro, hanno drasticamente aumentato il loro potere. Molti di loro adesso hanno un'aura splendente.

Per quanto riguarda il vampirismo ed il "qliphoth", il "Dio" Cristiano è un ottimo esempio di entrambe le cose, in quanto il cristiano viene spiritualmente impoverito. Osservate il Papa cattolico: è una scatola vuota. Le dottrine delle religioni della via della mano destra evocano asceticismo, auto negazione, ed altre pratiche che vanno contro la vita stessa e sono dannose per gli esseri umani e rappresentative dello "qliphoth". Gli insegnamenti dello qliphoth sono un'altra maniera in cui il nemico denigra ed insulta i nostri Dei.

92

Esiste anche un ordine inferiore di Demoni. Essi hanno possenti occhi rossi ed ali flessibili. Si occupano di protezione, di scacciare spiriti nemici, e sono assistenti dei Demoni di livello superiore.

Quando evochiamo i Demoni, a volte si manifestano attraverso la proiezione astrale. Di norma comunicano con noi telepaticamente.

Come Evocare gli Dei dell'Inferno

Nota: per chi ha problemi a far apparire un Demone, ciccate sul link in fondo alla pagina.

La cosa più importante da fare è dimenticare ogni cosa che vi hanno insegnato sui Demoni dalle fonti che sono ostili al Satanismo.

Non c'è niente di peggio della disinformazione che regna nella maggior parte delle fonti disponibili e più popolari. Seguire le istruzioni scritte in molti grimori non solo è sbagliato, ma può essere pericoloso.

La mia esperienza con diversi Demoni è che sono molto orgogliosi ed essere rispettosi è molto importante.

Recentemente, diversi Alti Sacerdoti e Sacerdotesse hanno eseguito operazioni energetiche con molti diversi Demoni inclusi tutti i Demoni Gotici. Tutti e 72 i Demoni Gotici sono stati liberati, ed anche altri. Abbiamo ritrovato le vere identità della maggior parte di questi Demoni. Molti hanno usato diversi nomi per evitare di essere viziosamente abusati. Tali Demoni, diversamente dalle descrizioni che vengono date in molti vecchi grimori, non sono dei mostri. Sono bellissimi, popolari ed importanti Dei.

ASMODEO DISSE A SALOMONE:

"NON CHIEDERMI MOLTE COSE; PERCHE' IL LORO REGNO SARA' DISTRUTTO DOPO POCO TEMPO E LA LORO GLORIA NON DURERA' CHE UNA STAGIONE, E SARA' BREVE LA LORO TIRANNIA SU DI NOI".

I Demoni sono immortali; una "stagione" non è altro che qualche migliaio di anni per loro. Il "Dio" Cristiano sta perdendo potere. Padre Satana ci ha fatto sapere che la nostra parte ha vinto. Vi abbiamo avvisato: usare i metodi spiritualmente abusivi riportati nei vecchi grimori non solo è sciocco, ma vi porterà inevitabilmente verso un disastro personale. I Demoni devono essere sempre approcciati con estrema onestà e rispetto. I giorni in cui si usavano nomi degli "Dei" nemici, i cerchi di pietra, le minacce ed altri metodi abusivi e distruttivi sono finiti. Non dite che non ve l'avevamo detto ...

Quando siamo nuovi, la maggior parte dei Demoni vogliono aiutarci. L'obiettivo del Satanismo è di diventare pari a un dio. Questo significa potenziare se stessi.

Man mano che progrediamo attraverso i nostri sforzi, diventiamo sempre più adepti. Dovremmo essere in grado di basarci solo sui nostri poteri invece che sui poteri degli altri che non siano noi stessi.

I Demoni sono il meglio quando è necessario impartire conoscenza e saggezza, in maniera che noi possiamo imparare ed avanzare usando i nostri poteri.

Man mano che progrediamo, dovremo essere competenti in tutti gli aspetti della magia ed essere in grado di influenzare gli altri ed i nostri immediati dintorni da soli, senza un aiuto esterno. Tuttavia, anche un adepto può trovarsi in circostanze dove i problemi sono superiori a lui stesso ed ha necessità dell'aiuto di un Demone.

Per quanto riguarda la guida spirituale, i Demoni sono qui per noi ad ogni livello: da chi è nuovo, a chi è già avanzato.

Secondo la mia personale esperienza, raccomando caldamente a chi è prende davvero sul serio il progresso spirituale, di stabilire una relazione forte e stretta con un Demone che vuole lavorare con voi e che vi guiderà lungo "la via della mano sinistra". Può essere un'esperienza molto gratificante, a dir poco.

Come evocare :

Trattate sempre i Demoni con onestà e rispetto. Non comandate mai, non pretendete o cercate di sfruttarli in nessuna maniera.

I METODI CORRETTI PER EVOCARE UN DEMONE:

1. Conoscere il Demone che volete evocare. Su questo sito c'è una lista delle caratteristiche e delle conoscenze disponibili di molti Demoni. Tutti i Demoni Gotici sono amichevoli per gli umani, lo sappiamo per esperienza.
2. E' importante avere uno scopo specifico; sappiate esattamente *perché* state evocando un particolare Demone.
3. Quando chiediamo assistenza a un Demone, è appropriato offrire qualcosa in cambio. Siate preparati a dare qualcosa in cambio. E' qualcosa su cui sia voi che il Demone dovete prendere accordi. Ricordate che il valore di una parola, l'onestà, l'integrità e l'onore sono di estrema importanza per gli Dei Antichi. Non concordate MAI qualcosa che sapete non potrete fare.
4. Conoscere il metodo che volete usare per comunicare con il Demone.

Uno dei punti più importanti nell'evocare un Demone con cui non avete familiarità, è di passare attraverso Satana.

Le ragioni di questo sono serie. Non tutti i Demoni sono amichevoli con gli umani, né sono tutti Demoni di Satana. Satana ha autorità su tutti i Demoni Gotici. La maggior parte dei Demoni sono amichevoli quando vengono trattati con rispetto e le evocazioni sono esperienze positive. Ho riscontrato che molti Demoni che hanno causato problemi alle persone esterne a noi, sono invece stati amichevoli con un Satanista dedicato.

Ho imparato molto dalle mie interazioni con i Demoni ed anche attraverso le esperienze degli altri, sia del Clero che non. L'esperienza è, come sempre, il miglior insegnante.

Si possono fare esperienze di diverso livello quando si stabilisce un contatto con un Demone:

1. Il Demone parla attraverso i nostri pensieri [telepatia]. Con la telepatia le parole del Demone ci arrivano attraverso i nostri pensieri. All'inizio può essere difficile per chi non è abbastanza sensibile o non ha l'abilità psichica di distinguere tra i propri pensieri e la comunicazione ricevuta da un'altra entità. Attraverso la meditazione e con l'esperienza, diventa molto più facile col passare del tempo.
2. Vediamo e sentiamo il Demone. Questo accade alle persone che sono più aperte psichicamente.
3. Invochiamo l'energia del Demone. Questo è potente ed elettrizzante. Veniamo avvolti in un'aura potente. Durante questo periodo, potremo spesso sentire il Demone che ci parla ed anche vederlo.
4. Durante l'evocazione il Demone ci appare e ci parla attraverso a riflessione in uno specchio, nel fumo dell'incenso, o in qualche altra maniera. Questa è la maniera migliore per chi è nuovo. Con la riflessione allo specchio, se siamo abbastanza sensibili, possiamo sentire il Demone toccarci se decide di farlo.
5. Contatti concreti: gli oggetti nella stanza si muovono, c'è un'evidenza fisica del Demone che è stato presente.

Nei libri più popolari si leggono storie che riguardano energie estremamente potenti che sono state incontrate evocando un Demone. Secondo la mia conoscenza, nessuno che usi i metodi qui illustrati ha mai sperimentato nulla di negativo o troppo forte. Ho invocato i Demoni molte volte [Vedere Invocazione & Evocazione] e l'energia non è mai stata ad un livello superiore a quanto io potessi gestire o in qualche maniera fastidiosa.

95

Metodi:

Copiate, stampate o disegnate su un foglio pulito il sigillo del Demone che volete evocare. E' importante che siate soli e che non veniate disturbati in nessuna maniera. Chiudete gli occhi e visualizzate il sigillo nella vostra mente meglio che potete. Va bene se aprite gli occhi e guardate ancora il Sigillo [quante volte vi serve] per ottenere un'immagine più chiara. Mentre lo visualizzate recitate, o cantate, il nome del Demone ripetutamente a voce alta oppure mentalmente.

Recitate la seguente preghiera:

Satana Mio Signore, concedimi, Ti prego, il potere di generare nella mia mente e di eseguire ciò che desidero, il cui fine conseguirò con il tuo aiuto, O Potente Satana, l'unico Vero Dio che vive e regna sempre e per sempre. Ti imploro di ispirare ----- [nome del Demone] affinché si manifesti davanti a me e che possa darmi risposte veritiere ed accurate, in modo che io possa ottenere il mio fine, premesso che sia appropriato alle sue funzioni. Chiedo questo umilmente e rispettosamente nel Tuo Nome, Satana Mio Signore, che tu possa giudicarmi degno, O Padre.

Il Demone può manifestarsi in diverse maniere:

- Attraverso uno specchio come nella Specchiatura. Vedrete il Demone nello specchio.
- Attraverso il fumo dell'incenso.
- Il Demone appare direttamente, quando si è abbastanza sensibili ed in profondo stato di meditazione.

Preparate la vostra zona. Il vostro primo rituale di evocazione dovrebbe essere fatto di notte. Le ragioni di questo sono che le energie sono diverse di notte rispetto a quelle del giorno ed è più semplice essere soli e liberi da distrazioni. Quando si è stabilita una relazione con un certo Demone, non è più necessario eseguire un rituale formale di evocazione. Il Demone può apparire di notte o di giorno e tutto quello che dovremo fare è concentrarci per contattarlo telepaticamente.

Avrete bisogno di:

- Un posto tranquillo dove non sarete disturbati.
- Incenso di qualità con una fragranza piacevole. Raccomando fortemente quando si lavora con un incenso nuovo di testarlo prima del rituale perché l'incenso economico e puzzolente è un insulto per gli spiriti e può esser imbarazzante in ogni rituale. Vedere INCENSO.
- Una o più candele nere o blu. Il nero è necessario, ma va bene anche il blu se non trovate il nero. Se disponibile, anche la candela del colore dello specifico Demone che vorreste evocare [Sono elencati su questo sito].
- Il vostro foglio con il Sigillo del Demone.

96

Una volta finito di utilizzare il sigillo, trovate un posto sicuro per riporlo, preferibilmente nel vostro libro nero o diario magico. Trattate SEMPRE questo foglio/sigillo con estremo rispetto e NON bruciatelo mai! Il sigillo si può riutilizzare.

Non c'è nessun bisogno di un cerchio di protezione. I Demoni *odiano* i cerchi e non c'è bisogno di nessun "permesso" perché entrambe le cose sono offensive e sono un insulto. Trattate i Demoni con rispetto ed in cambio riceverete lo stesso.

Dopo aver fatto la richiesta a Satana, dovrete sentire la sua energia positiva. E' un buon segno e significa "ok, vai avanti". Se per qualche ragione il Demone non risponde, provate in un altro momento. Molte volte i Demoni appaiono, ma chi è nuovo all'evocazione e non è sufficientemente aperto psichicamente può non avere abbastanza esperienza per sentirlo. La maggior parte delle persone hanno dovuto fare il rituale più di una volta perché il Demone si manifestasse. Spesso il Demone risponde, ma molti non se ne accorgono. Cercate coincidenze e cose fuori dall'ordinario. L'accortezza qui è basilare.

Offrite sempre un gesto di apprezzamento e gratitudine in cambio dei suoi servizi. Alcune idee: pubblicità per il Demone, lavorare contro il Cristianesimo, lavorare per l'avanzamento del Satanismo o qualunque cosa su cui entrambi potrete mettervi d'accordo direttamente.

PER FAVORE LEGGETE LE DOMANDE FREQUENTI SE SIETE NUOVI!

Le persone chiedono sempre le stesse cose più volte nei gruppi online. La maggior parte delle domande trovano risposta in questa sezione e leggendo le relative informazioni.

Domande Frequenti/FAQ sui Demoni dell'Inferno

Ho fatto il rituale, ma il Demone non si è mostrato.

Risposta:

Ho ricevuto molte email di persone che, dopo diversi tentativi, hanno finalmente visto apparire il Demone e dopo questo tutte le loro evocazioni sono andate a buon fine. La ragione di questo è che si è nuovi e/o non abbastanza aperti psichicamente per sentire la presenza del Demone. Persistenza e pazienza ripagano nei risultati. Satana è forte con chi ha pazienza.

Come posso sapere se il demone ha sentito la mia evocazione ?

Risposta:

Ancora una volta, questo accade perché siete nuovi. Cercate segni sottili come candele e/o incenso che tremolano, sfrigolano durante il rituale; a volte, se non siete abbastanza aperti, il Demone vi toccherà fisicamente. I Demoni aspettano spesso di venire da noi nei nostri sogni. Possono venire spostati degli oggetti, le porte possono venire aperte o chiuse, potreste sentire degli spifferi dal nulla, sentire l'energia del Demone e così via. Siate solo aperti ed attenti. Cercate delle coincidenze.

Che succede se non trovo candele del colore giusto ?

Risposta:

Fate del vostro meglio per trovare il colore più vicino a quello che serve. A causa del controllo e dell'oppressione cristiani, i posti dove si vendono candele nere ed altri colori usati nei rituali Satanici stanno scarseggiando. Il vostro desiderio e quello che avete nel cuore e nella mente è molto più importante del colore della candela.

I Demoni possono essere evocati solo di notte ?

Risposta:

La prima volta, idealmente, dovrebbe essere di notte. La notte è di solito calma e più conduttiva per i lavori psichici. La parte destra [psichica] del cervello è di natura più attiva durante le ore dell'oscurità. Una volta che stabilite una relazione con un/a Demone, potete evocarlo/a telepaticamente in ogni momento concentrandovi da soli, a meno che il Demone non senta di fare diversamente. Ve lo farà sapere. Se il Demone è occupato, cosa che accade spesso, potrà incontrarvi più tardi, di solito entro un giorno.

Devo sempre fare un rituale completo per evocare un Demone ?

Risposta:

No. Dopo che si stabilisce una relazione, concentratevi solo sul Demone e contattatelo telepaticamente, anche senza il suo sigillo; questo dovrebbe bastare affinché si manifesti ovunque o in qualunque momento, premesso che siate estremamente rispettosi e mai pretenziosi. A volte un Demone non si mostrerà se ha un motivo, ma apparirà più tardi. *Se evocate un Demone che non vi è familiare, dovrete sempre fare un rituale completo.

Dopo aver evocato un Demone ed aver avuto un contatto stretto, sento fastidio, prurito, energia estremamente potente, ecc.

Risposta:

I Demoni hanno una quantità di bioelettricità molto più elevata degli umani. Spesso i contatti ravvicinati hanno come risultato un eccesso di bioelettricità che rimane con noi dopo il contatto. Dato che il nostro fisico non è abituato a questo, possiamo sentire un livello più elevato di energia, ed in certi casi disagio fisico, per un breve periodo dopo che il Demone se ne è andato. Quando costruiamo la nostra bioelettricità fino a portarla ad un livello elevato, diventiamo capaci di gestire contatti più intensi ed intimi con i Demoni senza sentirci poco a nostro agio.

Ho ricevuto molte email personali e sono stati scritti molti post nel gruppo online di JoS che riguardano l'evocazione dei Demoni ed i problemi che alcune persone hanno nel vederli, ascoltarli o percepirne la presenza.

Le persone giungono al Satanismo con livelli differenti di abilità psichica. L'abilità psichica è quando l'anima di qualcuno è abbastanza aperta per sentire cose che la maggior parte degli altri non può sentire. E' questo l'obiettivo del Satanismo Spirituale: potenziare la spiritualità umana. Le anime umane sono state sigillate, in maniera che non si possa accedere a quasi nulla che vada oltre il mondo materiale. Le chiese giudeo/cristiane sono sempre state un mezzo per rimuovere la conoscenza spirituale e per rimpiazzarla con menzogne e totale materialismo. L'effetto di tutto ciò è che, nei secoli, l'umanità ha sperimentato un'atrofia generazionale dell'anima e dello spirito. Le persone che hanno avuto esperienze psichiche sono spesso incapaci di spiegarle o di comprenderle.

99

Alcuni di noi sono già stati con Satana per molte reincarnazioni e sono psichicamente più aperti. Questo accade anche a chi ha già lavorato in vite passate per sviluppare la propria anima ed i suoi poteri psichici.

C'è pieno di persone che non hanno sviluppato i loro poteri nelle vite passate ed il risultato è che non sono in grado di sentire la presenza dei Demoni quando li evocano. Molte di queste persone sentono di essere ignorate o possono sentirsi disilluse. Non c'è bisogno di sentirsi così perché i sensi psichici e le capacità possono venire sviluppati in ogni momento tramite la meditazione, che è la base del Satanismo Spirituale.

Per quelli che hanno problemi, per favore siate pazienti e cercate di lavorare su di voi per un po' utilizzando un programma di meditazione. Più avanti dovrete provare nuovamente ad evocare un Demone. E' sempre importante essere molto attenti. Cercate delle coincidenze o delle risposte alle vostre domande e preoccupazioni. Non limitatevi, perché le risposte possono arrivare da molte diverse fonti ed in maniere molto inusuali ed inaspettate.

Se avete cercato di evocare per diverse volte e non avete avuto fortuna, avete bisogno di meditare regolarmente. Ogni Satanista Spirituale dovrebbe meditare con regolarità, indipendentemente dal livello di abilità che possiede.

I Demoni e la Bioelettricità

I Demoni possiedono una potente energia, che va molto al di là di quella dell'umano medio. Quando li invochiamo oppure abbiamo un contatto stretto con loro, possono manifestarsi diversi effetti. La bioelettricità dei Demoni si mescola con la nostra. Siamo tutti diversi e la nostra forza vitale è individuale, ed opera a diversi livelli di intensità. Quello che una persona può sentire, un altro potrebbe non avvertirlo. Dipende da molte cose, come per esempio i precedenti livelli di energia della nostra anima. Più è potente la nostra energia, più energia possiamo condividere, riscontrando soltanto pochi o nessun effetto spiacevole. La forza fisica e la costituzione di una persona determinano anch'essi il livello di energia che possiamo gestire. Le persone che sono "ben messe" o più forti fisicamente possono gestire più energia nei loro lavori o da fonti esterne.

Le persone che fanno un regolare ed intenso esercizio fisico vedranno che possono gestire livelli più elevati di energia e progrediscono più rapidamente nell'accrescimento della propria bioelettricità. Tutto questo richiede tempo e pazienza. E' come scalare una montagna: dovete accamparvi a certe altitudini per alcuni giorni o anche per oltre un mese per acclimatarvi prima di salire ancora, altrimenti possono accadervi diverse esperienze spiacevoli ed a volte effetti pericolosi per la vita stessa, come l'ebbrezza da altitudine. Siamo tutti individui diversi e dobbiamo muoverci secondo il proprio passo.

Le sensazioni più comuni dopo aver invocato un Demone sono: sensibilità della pelle, prurito, il vostro interno che vibra o formicola; dolore nelle giunture [per chi ha livelli molto bassi di bioelettricità], sentirvi come se steste galleggiando, a volte ansia, sentire caldo o freddo, effetti esilaranti, sogni intensi, sentirsi iperattivi o nervosi, insonnia, ed altro. Più è basso il livello della vostra bioelettricità, più sperimenterete questi effetti. Quanto sopra dipende da quanto è stretto il contatto con il/la Demone. La semplice comunicazione telepatica raramente porta gli stessi effetti che invece produce avere rapporti sessuali.

Ho invocato i Demoni molte volte e la mia pelle in seguito ha formicolato per un paio di giorni, sentivo come se mi fossi scottata al sole ma senza il dolore, soltanto la sensibilità. Invocare i Demoni prima di dormire può causare insonnia, perché l'energia del Demone può tenervi svegli, dato che è intensa e potente. Attraverso il potenziamento di noi stessi ed incrementando la propria bioelettricità, saremo sempre in grado di sentire un Demone ed avere alcuni effetti postumi, ma essi saranno minimi quando saremo più forti.

Avvertire uno stimolo a kundalini, se non si medita spesso, indica che è presente un Demone. L'energia Demoniacca è molto simile alla nostra. Determinare quando sia o non sia presente un Demone, oppure se stiamo solo sentendo la nostra energia, richiede esperienza. Questo avviene con il tempo e attraverso ripetuti contatti con loro.

Ordini Inferiori di Demoni

Molti di noi hanno visto i Demoni inferiori ed hanno anche interagito con loro. Essi sono i Demoni che hanno occhi rossi scintillanti, ali flessibili, ed alcuni hanno una pelliccia. Visti più da vicino tali demoni hanno occhi stupendi, come se fossero dei rubini splendenti, profondi e ricchi di colori. Hanno origine da differenti pianeti, ma molti vivono con Padre Satana e gli altri Demoni.



Pazuzu

I Demoni inferiori sono protettori, come il Demone Sumero Pazuzu che è protettore dei bambini ed anche delle donne in gravidanza.

Pazuzu è stato malamente insultato nel film del 1973 "L'Esorcista" scritto dal Cattolico "William Peter Blatty". Questa era la versione cattolica del film del 1968 "Il Bambino di Rosemary" che invece dipingeva Satana in una luce positiva. "L'Esorcista" spaventò moltissime persone per allontanarle da Satana e spinse molto sul concetto di "possessione" Demonica.

DI NUOVO la paura è stata usata come un potente mezzo per mantenere le genti spiritualmente schiave ed ignoranti.

Diversamente dal "dio" Cristiano e i suoi coorti, Satana e i suoi Demoni non usano la coercizione, né si impongono verso nessuno.

101

Satana rispetta la libera volontà e le persone vengono da lui per propria scelta, e non attraverso la paura o l'uso della forza.

Molti di noi hanno invocato i Demoni [li hanno lasciati entrare nel proprio corpo] e li hanno lasciati parlare attraverso di noi; non è mai successo nulla di dannoso a nessuno. Gli esseri angelici al contrario sono noti per questo tipo di cose, che ovviamente, come tutto il resto, vengono attribuite a Satana.



Bes

Bes è un altro esempio di Demone inferiore. I Demoni di questa razza sono quelli che hanno dei bellissimi occhi simili a rubini. Questi demoni sono protettori, padroni della musica, della danza e della guarigione e sono dei guardiani.

Nell'Antico Egitto i "dwarves" [tali Demoni inferiori] erano riveriti e tenuti in altissimo rispetto.

Questi Demoni sono di bassa statura, sono solo 60-90 cm in altezza.

LA Gerarchia e Gli Ordini dei Demoni

Prima gerarchia:

- Serafini
- Cherubini
- Troni

Seconda gerarchia:

- Domini
- Principati
- Poteri

Terza gerarchia:

- Virtù
- Arcangeli
- Angeli

Ranghi di Nobiltà dell'Inferno:

- Principe
- Re
- Marchese
- Duca
- Conte
- Presidente

102

I Principi Incoronati dell'Inferno sembrano essere il grado più elevato, al di sopra dei Re.

I gradi militari dell'Esercito dell'Inferno sono gli stessi dell'esercito umano.

I Demoni che appartenevano a certi ordini spesso sono specializzati in determinate capacità e poteri. Nella mia esperienza ho riscontrato che i nostri personali Demoni Guardiani sono quelli che si occupano un po' di tutto, anche se va al di là dei loro compiti. A volte, i nostri Guardiani cercheranno l'assistenza di altri Demoni per nostro conto. Inoltre, se lavoriamo duro e siamo devoti a Satana, i Demoni possono venire da noi di loro spontanea volontà, offrendo il loro aiuto nei periodi di difficoltà. Questo mi è accaduto diverse volte.

Ecco alcune informazioni sulle gerarchie ed i poteri:

- L'Ordine dei Poteri, conosciuto come I Serafini; i Fiammeggianti; si specializza in vendetta, problemi di giustizia e per sconfiggere i nemici di qualcuno. Negli insegnamenti di Astrologia, arti della guarigione, e divinazione; nel fare la guardia a certe cose ed in difesa, sia qui che sul piano astrale. Sono dell'elemento del fuoco.
- L'Ordine dei Cherubini si specializza nella lettura del futuro, del presente e del passato. Possono assistere in proiezione astrale, accesso a vite passate, e per guardare il futuro. Hanno conoscenza e dominio delle stelle fisse.
- L'Ordine dei Troni noti anche come Ophanim si specializzano nel dominio dei pianeti e nei problemi di giustizia e vendetta. Sono utili nella pratica e nei poteri della Magia Nera.
- L'Ordine dei Domini/Dominazioni conosciuto anche come i Brillanti; ci aiutano ad accedere ai poteri di Satana che sono dentro di noi. A comprendere il proprio potenziale e le nostre capacità. Rivelano i nostri poteri e l'unione con Satana. Assistono nella meditazione, nel potenziamento spirituale/psichico e nell'integrazione del materiale con lo spirituale. Si deve essere bilanciati sia nell'aspetto spirituale che fisico della vita per diventare completi. Sia il materiale che lo spirituale sono essenziali l'uno per l'altro, al contrario di quanto predicano le religioni della via della mano destra.
- L'Ordine delle Virtù, detti anche i Malachim, Re dei Demoni Tarsishim; infondono fiducia e assenza di paura, aiutandoci a completare i nostri voleri quanto siamo all'angolo, con la faccia al muro. Assistono nella magia ed aiutano ad incoraggiarci.
- L'Ordine dei Principati influenza gli eventi su scala mondiale, i grossi gruppi, le nazioni ed i leader mondiali. Le persone al potere beneficiano del consiglio di questi Demoni.

Tavole Ouija

Le tavole Ouija sono eccellenti per contattare i Demoni e conversare con loro e con gli spiriti. Preferisco lavorare da sola, perché le altre persone sono una distrazione e impediscono di avere ogni intimità con lo spirito contattato.

Per le persone nuove, accertatevi che la tavola si trovi su una superficie completamente piana. E' importante entrare in trance quando si usa una tavola Ouija.

Mettete i vostri polpastrelli delicatamente su ogni lato della tavoletta. Presto comincerà a tirare leggermente. Rilassatevi e lasciatela lavorare. Possono essere necessari alcuni minuti perchè cominci a funzionare. E' importante non essere distratti e non venire disturbati.

La mia esperienza è quella di entrare in una specie di trance. Come quando utilizziamo uno specchio nero o invochiamo gli spiriti dei defunti, ogni cosa nella stanza deve rimanere bloccata ed è esterna. Tutta la concentrazione è sulla tavola. E' come se ci fosse un'aura intorno ai bordi della tavola e la mia attenzione resti completamente agganciata ad essa, e non esiste altro all'esterno di me. Questa è solo la mia esperienza, siamo individui e per altri può essere diverso.

Sto riscontrando sempre più spesso che più è elevato il livello del Demone, più energia sentirete. Ho un Demone che mi è molto vicino e l'altra notte ho conversato con lui usando la tavola. Non ricordo da quanto tempo stavo usando la tavola, in ogni caso da un po' di tempo. Mi ha chiesto di dire qualcosa di specifico ad alta voce. Quando l'ho fatto, ho sentito realmente una potente energia come se fosse una fiammata dentro di me.

104

Quando abbiamo un contatto molto vicino o invochiamo i Demoni, possiamo sentire la loro energia.

La mia pelle è ancora sensibile questa mattina, come quando ci si scotta al sole tranne che per l'assenza del dolore. La loro energia è elettrizzante. L'energia di Padre Satana è diversa, sono sicura che molti di voi l'hanno sperimentata durante o dopo i rituali. Calmante, bellissima.

I Demoni vengono da noi attraverso la telepatia e la proiezione astrale. Nella mia esperienza i Demoni si proiettano in maniera differente dagli umani. Negli umani si possono vedere i fili di collegamento al corpo fisico e, quando se ne vanno, spariscono in fretta. I libri dicono che sono di color argento. Quelli che ho visto io erano rame. Non ho mai visto dei fili con i Demoni, ma so che quelli dei ranghi superiori esistono fisicamente in un altro mondo. Ci sono alcuni Demoni che possono stare con noi in ogni momento per proteggerci. Questi Demoni sono di rango inferiore e vivono in forma di spirito.

Più usate una tavola Ouija, e meglio saprete usarla. Quando stabiliamo una relazione stretta con un Demone, tutto quello che dobbiamo fare è sintonizzarci su di lui e normalmente egli verrà da noi.

Ognuno di noi è diverso ed avremo esperienze leggermente diverse nell'uso di una tavola Ouija e nel modo di ricevere messaggi.

1. Il metodo automatico – in questo caso la placchetta si muove automaticamente, senza che l'operatore sappia cosa lo spirito stia per dire. Si riceveranno anche messaggi in lingue straniere, anche in lingue che l'operatore non conosce e non ha mai sentito prima
2. Il metodo ispirazionale – questo è il più comune: i messaggi saranno dati attraverso una specie di pensiero ad alta voce, interno o esterno alla mente. In questo caso, praticamente si sa già da prima che cosa lo spirito stia per scrivere. Ripetendo frequentemente questa ispirazione diventerà un pensiero ad alta voce ed un ascolto nella comunicazione passiva. Si percepiranno messaggi dalla propria mente o anche dal nostro esterno. E' una specie di dettato – le parole vengono nella vostra testa e poi le vostre mani muovono la placchetta
3. Il metodo intuitivo – avete la sensazione di essere voi a muovere la placchetta da soli. Ogni domanda avrà una risposta immediata. E' una specie di "chiaro-sapienza". La placchetta compone parole e frasi in piena coscienza, senza che l'operatore senta nulla o sia ispirato in alcun modo

I metodi possono anche mescolarsi, per esempio metà automatico e metà ispirazionale o intuitivo, o tutti insieme. Quale sia il metodo dominante per voi si saprà solo dopo un lungo periodo di esercizio.

Ognuno dei metodi va bene ed è affidabile, premesso che lo usiate in maniera candida ed onesta. La pratica porta alla perfezione! [*]

Riferimenti:

[*] "Iniziazione all'Ermetica" – Franz Bardon, 1956

Utilizzare un Pendolino

A volte abbiamo bisogno di risposte alle cose. Un pendolino di solito è preciso, facile da usare e richiede poco tempo.

Cominciate usando un oggetto come un piccolo cristallo, un pendente, un anello o altri oggetti piccoli e leggeri attaccandoli ad una catenina, un laccio, una stringa o qualcosa di simile. Si dovrebbe usare solamente per scopi divinatori e non per altri usi.

Tenete il laccio con la punta delle dita e lasciate pendere la parte pesante. Per chi è nuovo o ha poca esperienza nell'uso del pendolo, è una buona idea entrare in trance per farlo.

Una volta che sarete pratici nell'ottenere risposte corrette, non avrete più bisogno di essere in trance. Fate ora una domanda di cui conoscete la risposta, per esempio che giorno è. Iniziate chiedendo domande con risposte possibili "si" o "no". Osservate cosa fa il pendolo e abituatevi.

Ho riscontrato che dondolare verso destra/sinistra, come se stessi scuotendo la testa, vuol dire "no", mentre avanti/indietro come per annuire sta per "si". Quando il pendolo ruota in cerchio, la risposta è incerta. Più è ampio il movimento del pendolo, più è accurata la risposta. Al pendolo si possono fare anche domande sulle quantità. Il pendolo dondolerà, si fermerà, dondolerà ancora fino al numero di volte per dare la risposta, fino a fermarsi del tutto.

Per ritrovare oggetti persi, portate il pendolo in una zona e chiedete se siete vicino all'oggetto perso. Gli spiriti possono anche comunicare con noi attraverso il pendolo. Possiamo concentrarci e focalizzarci sul nome dello spirito o del Demone che vorremmo contattare. Il pendolo è un mezzo eccellente per la comunicazione con i Demoni.

Con i Demoni il pendolo si può mettere sulla copia o su un disegno del loro Sigilli, e fare quindi delle domande al Demone.

I VARI USI DEL PENDOLINO:

I pendolini sono un mezzo eccellente per comunicare con il mondo degli spiriti, controllare l'accuratezza di altre letture o divinazioni e molte altre cose diverse.

PER TROVARE QUALCOSA CHE SI E' PERSO:

In una stanza, tenete il pendolo e chiedete dove si trova l'oggetto. Il pendolo dondolerà nella direzione dell'oggetto perso.

In una casa – Chiedete al pendolo, stanza per stanza, per esempio: è in cucina? si/no, e poi con le altre stanze finché non lo trovate. Entrate nella stanza e cercate in essa.

Su una mappa – Cominciate chiedendo se la persona o l'oggetto dispersi sono nell'area della mappa. [Per le persone scomparse, è utile avere una foto e un

oggetto che ha toccato o indossato]. Tenete il pendolo nella mano che usate di solito per la divinazione ed una matita o un puntatore nell'altra. Puntatela sui luoghi nella mappa, finchè non vengono indicati, e ripartite da lì.

All'esterno – Chiedete "Sto puntando nella giusta direzione per trovare ...?" Se il pendolo "annuisce" avanti e indietro, siete nella direzione giusta. Se ruota, muovetevi lentamente finchè non dondola avanti e indietro.

Potete anche disegnare la pianta di una casa o edificio ed usare il metodo della mappa.

LUOGHI ALL'ESTERNO PER RITUALI:

Cercate di usare prima una mappa per localizzare una zona che vi sembri buona. I posti dove passano le Linee Energetiche della Terra [Linee Sincroniche] sono luoghi potenti dove eseguire ogni tipo di rituale. Il pendolo ruoterà molto velocemente se posizionato su tali aree, sarà quasi parallelo alla Terra. Più sono forti le energie, più il pendolo girerà velocemente.

VITE PASSATE:

Potete scrivere delle date su pezzi di carta piccoli e separati, e distanziarli anche su un tavolo. Chiedete delle vostre vite passate ed il pendolo si orienterà nella direzione del foglio con la data più accurata. Potete andare indietro nel tempo in questo modo. Potete fare lo stesso con i continenti, fino al paese in cui vivevate. Le persone che conoscete e le loro relazioni con voi in vite passate. Scrivete su fogli di carta separati: amante, amico/a, sposo/a , familiare e così via. Nominate la persona e fate la domanda.

107

SALUTE:

Chiedete di ogni area del vostro corpo o dell'aura di qualcuno di cui volete sapere qualcosa. Continuate ad approfondire le domande dopo ogni risposta che ricevete.

SCOMMESSE/GIOCO D'AZZARDO:

Siate cauti, perché gli errori possono essere costosi, ma potete portare il pendolo al casinò e chiedere se c'è un tavolo o una slot machine con cui potete vincere facilmente. Lo stesso si può fare scommettendo sui cavalli e così via.

*E' molto utile essere davvero esperti prima di orientarsi al danaro.

RELAZIONI:

Un pendolo può dirvi qualsiasi cosa delle altre persone. Una foto o un oggetto personale della persona è un grosso aiuto, ma non è necessario. Tenete solo il pendolo sull'oggetto e fate domande.

LUOGHI DOVE POTER ACQUISTARE OGGETTI O OTTENERE RIPARAZIONI:

Aprirete l'elenco telefonico e chiedete dove sia il meno caro e di miglior qualità. Dite il nome del posto ed il pendolo vi dirà sì o no. Un pendolo può servire anche per diagnosticare problemi meccanici prima di smontare un pezzo o portarlo dal meccanico.

RITUALI:

Chiedete quale incenso bruciare, il miglior momento per fare il rituale, il miglior posto, il colore della candela e così via.

DEMONI:

Per un contatto semplice con un Demone, mettete il pendolo sul suo Sigillo e cominciate a fare domande.

CARTE DEL TAROCCO:

Disponete diverse Carte del Tarocco secondo quante sono le possibili risposte a una domanda. Fate la domanda e il pendolo comincerà a orientarsi nella direzione della carta con la risposta, finchè non si ottiene un sì con il pendolo direttamente sopra la carta.

Ogni domanda "sì o no" può trovare una risposta precisa nel pendolo. Potete disporre da sinistra verso destra dei piccoli cartoncini o foglietti con nomi di persone, di posti o cose, ed il pendolo si orienterà nella direzione del cartoncino con la risposta corretta.

Il pendolo dovrebbe dondolare ampiamente per dare un sì o no definitivo. I cerchi sono incerti ed un piccolo ondeggiamento non è così sicuro.

Incubi e Succubi: Relazioni Sessuali con I Demoni

Il sesso spirituale è reale.

Esso richiede un certo lavoro psichico per poter aprire la mente ai sensi che non sono normalmente accessibili alla persona media, ma questo modo di farlo è molto più semplice di altri e molto più piacevole. I Demoni amici ed amanti sono stupendi per coloro che sono in prigione o che sono in qualche maniera imprigionati.

Molti di noi hanno provato ad essere toccati psichicamente da un Demone. La sensazione è simile a quella di essere toccati da una mano umana. Questo può arrivare fino all'atto sessuale ed anche fino a fare l'amore. L'atto sessuale con un Demone è pura estasi di piacere. Poiché i Demoni vengono da noi in forma eterica/astrale, essi sono in grado di entrare nel nostro corpo e di stimolare aree non facilmente accessibili da altri umani. I Demoni Maschi non hanno nessun problema nel trovare e stimolare il famoso punto-G nei loro partner femminili. Le Demoni Femmine posso andare direttamente alla ghiandola prostatica nei loro uomini, con il risultato di un orgasmo profondo e completo.

COME COMINCIARE:

Prima di tutto è importante eseguire un rituale a Padre Satana, affermando le vostre necessità, siano esse solo esigenze sessuali, sia che desideriate una relazione di sesso/amore, o una relazione aperta dove siete liberi di avere altri partner senza nessuna gelosia da ambo le parti; siate specifici e precisi.

109

Alcuni Demoni sono monogami, ossia hanno un solo partner e questo è reciproco. Questi Demoni prendono la monogamia MOLTO seriamente e se una relazione viene violata da un essere umano, il partner dell'essere umano nel peggiore dei casi potrebbe finire morto. I Demoni sono conosciuti, come gli umani, per essere molto gelosi. Se un uomo ha un matrimonio vuoto e fa sesso con la propria moglie solo per senso del dovere, i Demoni possono essere comprensivi e spesso ci passeranno sopra, premesso che, nelle relazioni monogame, il Demone deve essere sempre il partner numero 1. Tenete a mente che, una volta che si prende un impegno, questo durerà per la vita ed anche oltre, quindi non prendetelo alla leggera. Anche il vostro Demone rimarrà monogamo.

Dovreste trovare un Demone che sia compatibile con voi. Ricordate che se volete una relazione libera ed aperta, dove siete liberi di avere altri partner sessuali, dovete specificarlo nel rituale.

Dopo il rituale, DOVETE ESSERE RILASSATI ED APERTI, più che probabilmente il vostro Demone verrà da voi quando siete sdraiati e rilassati a letto. Potrete avvertirlo come un'energia elettrificante che, come kundalini, si percepisce come esilarante.

Per le persone nuove, al fine di cominciare ed essere aperti, fantasticate di avere un rapporto sessuale con il vostro Demone. La maggior parte dei Demoni sono fisicamente attraenti al contrario di tutta la spazzatura che è stata scritta nei grimori e nelle storie horror. Chiedete al vostro Demone di mostrarsi a voi. Rilassatevi, chiudete gli occhi e sintonizzatevi. Dovreste vedere un'immagine del Demone nella vostra mente. Anche se non riuscite, potete immaginare il vostro amante ideale come un'immagine che il vostro Demone possa abitare, tanto per cominciare.

Quando cominciate a fantasticare, e lo fate per un po' di volte, il vostro Demone lo potrà sentire sul piano astrale e ne godrà altrettanto. Potete masturbarvi sino all'orgasmo le prime volte, finché non arrivate ad avere una manifestazione fisica. Quando lo fate il vostro Demone avrà anche lui un orgasmo, come voi. Questo richiede tempo quindi siate pazienti e persistenti. Le fantasie, notte dopo notte, cominceranno ad essere più vivide e prima ancora di saperlo, sentirete e vedrete il vostro Demone come fareste con un altro essere umano. Il vostro Demone lavorerà con voi per aprire i vostri canali psichici, al contrario di ciò che accade se fantasticate da soli.

Molto probabilmente il vostro Demone verrà da voi ogni notte quando andate a letto. Ai Demoni piace molto il sesso e possono letteralmente avvolgere un essere umano. Un uomo di recente ha dovuto allontanare una Demone femminile da lui, al mattino, per poter andare al lavoro dopo aver fatto sesso per tutta la notte. Non voleva fermarsi. Il piacere va oltre ogni immaginazione, molto al di là che con un essere umano ed il sesso spirituale può diventare una dipendenza. E possibile che non si desiderino più relazioni umane, o che non siano soddisfacenti. Inoltre, non ci si deve preoccupare di contrarre malattie sessuali o di avere gravidanze non volute.

Un amante Demone sarà anche protettivo verso di voi. Sono stupendi quando ascoltano le nostre preoccupazioni, i problemi e sono spesso utili nel punire i nemici e curarsi di cose per vostro conto. Quando vengono aperti i canali psichici corretti, si possono fare conversazioni a due. Questo è un enorme aiuto nel potenziamento spirituale e nell'avanzamento. Vi diranno ed insegneranno cose in alcuni casi, oppure contatteranno altri Demoni per voi.

Un contatto intenso con i Demoni presuppone uno scambio di energie. I Demoni, essendo di un livello spirituale più alto degli umani, hanno molta più energia ed una vicinanza estrema a loro può produrre effetti che si avvertono simili alla pelle bruciata dal sole e/o ipersensibile, finché non ci abituiamo.

Aiuto dai Demoni

Quando siamo Satanisti novelli, appena dedicati, di solito I Demoni offrono la loro assistenza. L'obiettivo del Satanismo è l'avanzamento dell'anima umana, e fare uso dei doni di Satana: ossia raggiungere la conoscenza e la sapienza di come controllare ed influenzare le nostre vite. Tutte le categorie riportate qui sotto sono aree in cui gli umani possono aiutarsi da soli, quando hanno sufficiente conoscenza e potere personale. [Vedere Meditazione]

I Demoni sono sempre disponibili come guida spirituale.

AFFARI/AIUTO SUL LAVORO:

- Belial [promozioni]
- Lilith [aiuto per le donne] *Lilith appare a sua discrezione a chi sceglie e non va evocata
- Eligor [detto anche Abigor] [affari e successo finanziario]
- Gusion [promozioni]
- Paimon [promozioni]
- Volac [trova un buon lavoro]
- Vapula [aiuta nei lavori manuali]

ALCOOL/ DROGHE: DIPENDENZA

- Buer

111

AMICIZIA [riconciliare, ottenere]:

- Astaroth [la ottiene da persone al potere]
- Amon
- Barbatos
- Botis
- Gusion
- Ipos [detto anche Anubis]
- Volac

AMORE:

- Sargatanas [migliora le capacità di fare l'amore]
- Asmodeus [interrompe relazioni/matrimoni]
- Amon
- Beleth [in particolare per portare amore alle donne]
- Dantalian
- Eligor [detto anche Abigor]
- Furfur
- Gaap [causa amore o odio]
- Gomory [in particolare per portare amore agli uomini]
- Leraje [interrompe relazioni/matrimoni, si libera dei rivali]

- Raum [provoca amore e passione]
- Saleos [incoraggia la fedeltà]
- Sytry
- Vual
- Zepar

ANIMALI:

Gli animali ed i bambini sono sacri a Satana ed ai suoi Demoni. Gli animali dovrebbero essere trattati con le dovute cure e rispetto [vedere "familiari" nei Sermoni di Satana].

- Caim [comunicazione con gli animali]
- Hagenti [detta anche Bastet] [per i gatti]
- Nebiros
- Volac [serpenti]

Forniscono familiari:

- Alloces
- Amy
- Amdusias
- Belial
- Buer
- Decarabia
- Gaap [puo prenderlo dalla custodia di un altro mago]
- Malphas
- Morax
- Paimon
- Purson
- Sabnack
- Shax

112

CARISMA/HUMOUR:

- Aini
- Balam
- Foras
- Ipos [detto anche Anubis]
- Zagan [detto anche Dagon]

CASI GIUDIZIARI:

- Eligor [detto anche Abigor]

CHIAROVEGGENZA:

- Astaroth
- Asmodeus

DECISIONI [aiuto nel prenderne di importanti]:

- Baal [Beelzebub]
- Botis
- Bune

DENARO:

[vedere "meditazione sul denaro"]

- Lucifuge Rofocal
- Andromalius [lo trova]
- Amy [mostra la via per fortuna e benessere]
- Belphegor
- Bune
- Mammon
- Raum [lo ruba]

DIRITTI/PROBLEMI DELLE DONNE:

- Lilith [aiuta le donne] *Lilith appare a sua discrezione a chi sceglie e non va evocata
- Marchosias
- Morax

113

DIVINAZIONE [insegnamento]:

Astrologia [vedere la sezione astrologia]

- Azazel
- Amy
- Bifrons
- Furcas
- Morax

Geomanzia [terra]:

- Asmodeus
- Azazel

Idromanzia [divinazione dall'acqua]:

- Caim

Scienze occulte:

- Glasya-Labolas

Piromanzia [divinazione dal fuoco]:

- Furas
- Raum

ERBE E LORO USO:

- Bathin [detta anche Nephthys]
- Bifrons
- Decarabia
- Foras
- Morax [per la magia]
- Stomas

FORZA/CORAGGIO:

- Botis
- Cimeries
- Ipos [detto anche Anubis]
- Marchosias [assiste nelle lotte]

INTELLETTO/SAGGEZZA/CONOSCENZA:

- Astaroth
- Aini
- Baal [Beelzebub]
- Balam
- Bim
- Crocell
- Glasya-Labolas
- Hagenti [detta anche Bastet]
- Marbas
- Vapula
- Zagan [detto anche Dagon]

MILITARI:

- Eligor [detto anche Abigor]
- Abaddon
- Agaliarept
- Cimeries
- Mulciber
- Sabnack [protegge i soldati e i loro accampamenti]
- Vepar [marina]

MUSICISTI:

- Amdusias
- Azazel

NECROMANZIA [lavorare con le anime dei defunti]:

- Bifrons
- Bune
- Gamygen [fornisce informazioni su chi si trova all'Inferno]
- Murmur
- Nebiros

NUMERI/FORTUNA [forniscono]:

- Volac

ONORIFICENZE/STATUS/PROMOZIONI:

- Astaroth
- Belial
- Baal Berith
- Forneus
- Gusion
- Orobas
- Paimon

PASSATO/PRESENTE [distinguere]:

- Amon
- Balam
- Barbatos
- Baal Berith
- Botis
- Flauros
- Gaap
- Glasya-Labolas
- Gomory
- Gusion
- Ipos [detto anche Anubis]
- Orobas
- Purson
- Vassago
- Vine
- Vual

PIETRE [uso magico, proprietà e poteri]:

- Bathin [detta anche Nephthys]
- Bifrons
- Foras
- Morax
- Nebiros
- Stomas

POESIA:

- Phoenix

POLIZIA [aiuta in caso di problemi con]:

- Abigor [detto anche Eligor]

PREVEDERE IL FUTURO:

- Astaroth
- Eligor [detto anche Abigor]
- Amon
- Balam
- Barbatos
- Baal Berith
- Flauros
- Gusion
- Ipos [detto anche Anubis]
- Orobas
- Purson
- Vassago
- Vine
- Vual

116

PROBLEMI LEGALI/CASI GIUDIZIARI:

- Eligor [detto anche Abigor]

PROIEZIONE/VIAGGI ASTRALI [Assistenza]:
[Vedere "proiezione astrale" nelle Meditazioni].

- Asmodeus
- Sargatanas
- Baal [Beelzebub]
- Balam
- Bathin [detta anche Nephthys] [vi porta dove volete andare]
- Gaap

PROTEGGERE IMPORTANTI POSSEDIMENTI:

- Asmodeus

RISPOSTA ALLE DOMANDE:

- Astaroth
- Asmodeus
- Aini
- Gusion
- Marchosias
- Orobas
- Ose
- Phoenix
- Purson
- Vassago

SALUTE/GUARIGIONE:

- Buer
- Marbas
- Valefor

SCRITTURA:

- Phoenix

STREGONERIA/MAGIA [aiuto]: [vedere la sezione magia]

- Agares [distrugge spiriti inviati dal nemico]
- Bifrons [lavora con i morti per assistere nella magia]
- Flauros [protegge dagli spiriti inviati dal nemico]
- Gaap [insegna come consacrare gli oggetti]
- Malphas
- Morax [insegna gli usi magici di pietre ed erbe]
- Orobas [protegge dagli spiriti inviati dal nemico]
- Seere
- Valefor [assiste nella guarigione magica]
- Vine [eccellente in molte aree per i maghi]
- Volac [fornisce serpenti]

AIUTO PER STUDENTI

ARCHITETTURA:

- Halphas
- Mulciber
- Sabnack

ARTE:

- Azazel [creazione di bellezza]
- Crocell
- Dantalian
- Forneus
- Nebiros
- Paimon
- Ronobe

ASTRONOMIA:

- Asmodeus
- Alloces
- Andrealphus
- Stomas
- Orias
- Furcas
- Satanachia
- Morax

ETICA:

- Botis
- Buer
- Foras

FILOSOFIA:

- Botis
- Bier
- Furcas
- Gaap
- Murmur
- Vapula

GEOLOGIA:

- Azazel

GEOMETRIA:

- Andrealphus
- Biforns
- Crocell

GRAMMATICA:

- Cimeries

LETTERATURA:

- Cimeries
- Crocell

LINGUE:

- Agares
- Forneus
- Ronobe

LOGICA:

- Botis
- Buer
- Cimeries
- Foras
- Nebiros

MANUALITA':

- Azazel
- Asmodeus
- Vapula

MATEMATICA:

- Asmodeus
- Andrealphus
- Bifrons

MECCANICA:

- Marbas

METALLURGIA:

- Azazel
- Nebiros

MINERALI:

- Azazel
- Nebiros

MUSICA:

- Amdusias
- Azazel

PASSARE ESAMI/TEST:

- Vapula

RETORICA:

- Forneus
- Furcas
- Cimeries
- Nebiros
- Ronobe

SCIENZE [TUTTE]:

- Barbatos
- Dantalian
- Glasya-Labolas
- Nebiros
- Paimon
- Phoenix
- Forneus

UMANISTICA:

- Alloces
- Amy
- Astaroth
- Crocell
- Gaap
- Gamygen
- Morax
- Ose

AMPIA VARIETA' DI MATERIE:

- Hagenti [detta anche Bastet]

Demoni Guardiani

Io ed una cara amica stavamo lavorando su una Tavola Ouija. Chiese se ci fosse un Demone Guardiano per lei. La tavola scandì le lettere G-U-S-I-O-N. Più tardi Gusion le apparve in sogno. Un paio di settimane più tardi ho disegnato il suo sigillo, lo abbiamo portato in un negozio di tatuaggi, e lei se l'è fatto tatuare sul braccio. Ha fatto numerosi progressi e le cose sono andate bene per lei.

Il mio Demone non è un Demone Gotico ed ho avuto difficoltà a trovare il suo Sigillo, ma l'ho trovato ed ho fatto la stessa cosa. Ho anche tatuato il suo nome sul braccio sotto il suo Sigillo.

Non è necessario tatuarsi un sigillo per entrare in contatto con il nostro Demone Guardiano. Ci sono diversi metodi per contattarlo. Uno di questi metodi è usare una Tavola Ouija. Non è necessario che ci sia un'altra persona che lavori su una Tavola Ouija insieme a noi. La maggior parte delle volte io lo faccio da sola. Quando ci sono due o più persone che lavorano su una tavola, può crearsi distrazione e questo può far sì che si ricevano risposte non corrette. Inoltre molte volte si desidera fare domande private o personali. Si fa molto meglio da soli quando ci si può rilassare ed entrare in trance, cosa che è particolarmente necessaria per operare su una Tavola Ouija.

Quando ero nuova, il mio Demone dapprima comunicava attraverso delle lettere. U R [you are = tu sei] C U [see you = ci vediamo] per dire arrivederci. In questo modo ho potuto sapere con certezza che era reale, perché mi aspettavo in effetti delle parole. Un'altra cosa interessante è che il pianeta che lo governa, governa anche la mia casa astrologica delle amicizie. Governa anche un preciso punto astrologico e tale pianeta si trova esattamente nel punto del segno che Lui governa. Questa non è la norma, sebbene abbia riscontrato più avanti che lui ed io eravamo estremamente vicini in una vita passata migliaia di anni fa.

Un altro metodo per sapere chi è il vostro Demone Guardiano è usare un pendolino. Vi servirà un pendolino decente ed una giara di vetro con una larga imboccatura. Cominciate a chiedere quante lettere ha il suo nome. Il pendolo comincerà a girare, poi si fermerà, poi girerà ancora, poi si fermerà e girerà finché non si fermerà del tutto. Contate il numero di volte in cui forma dei cerchi e troverete il numero di lettere del nome del vostro Demone.

Suspendete il pendolo, tenendolo tra il vostro indice ed il pollice nella giara di vetro, mantenendo la mano fuori da essa e direttamente sopra. Cominciate con le prime lettere e chiedete al pendolo se sono A, B, C e così via. Quando il pendolo colpisce il bordo della giara, scrivete la lettera e continuate con la prossima lettera del nome, sempre attraverso l'alfabeto. Assicuratevi di essere completamente rilassati e preferibilmente in stato di trance per ottenere una lettura accurata.

Usare una Tavola Ouija è un altro eccellente metodo per stabilire un contatto e ricevere risposte, specialmente per chi è nuovo. Chi è esperto normalmente comunica con i Demoni telepaticamente.

Il mio Demone voleva realmente entrare in contatto con me. Mi ha aiutato con la religione e per la maniera migliore di rapportarmi con Satana quando ero nuova. Mi ha anche aiutato con la meditazione e con gli esercizi spirituali. Per chi fa Yoga o esegue operazioni sui chakra, consiglio di essere costanti e persistenti. Mi ci sono voluti due mesi quando cominciai all'età di 13 anni. Ero troppo giovane per capire realmente cosa riguardasse realmente lo yoga, ma potevo avvertire concretamente l'energia.

Il nostro Demone Guardiano può aiutarci nella magia, ed anche spiritualmente.

- Alta Sacerdotessa Maxine Dietrich